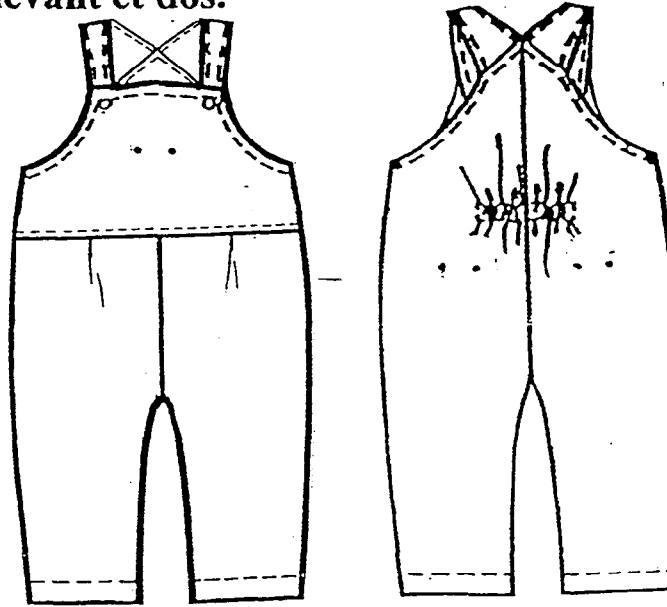


**Objectif : C2.1 Être capable d'analyser les caractéristiques relatives :
au produit, à la nature des matériaux et aux matériels.**

- L'entreprise "PRICE" se propose de fabriquer un prototype de la salopette "Théo" pour sa collection d'été.
Elle vous demande : **de choisir dans la collection 2/5 les poches les plus adaptées au modèle et de les tracer sur les croquis devant et dos.**

6pts

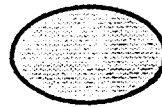
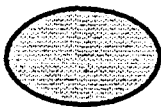


Pour réaliser ce prototype, la responsable des collections vous demande de :

- Sélectionner le matériel nécessaire à cette fabrication (minimum 3 sur document 3 / 5.)
- Inscrire le numéro de votre choix dans chaque
- Donner le point de couture correspondant aux machines.

6pts

Numéros



Points



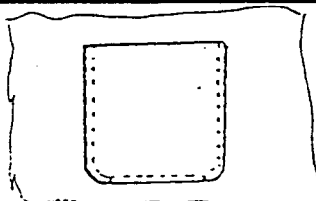
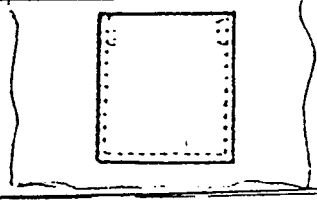
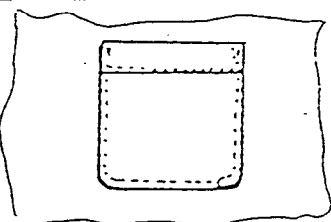
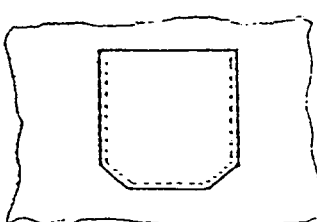
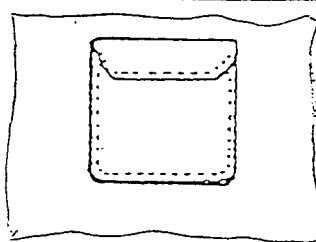
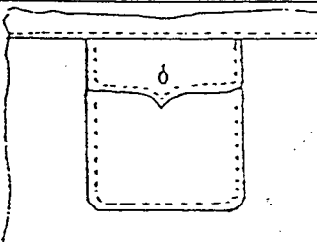
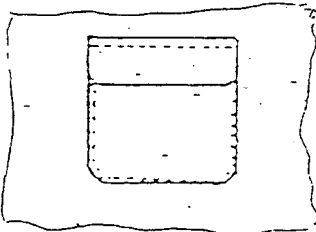
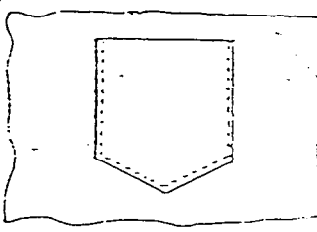
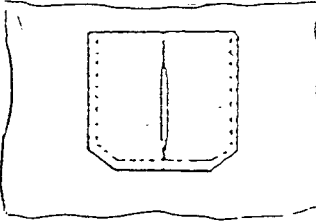
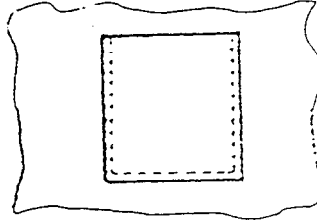
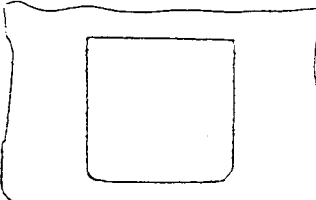
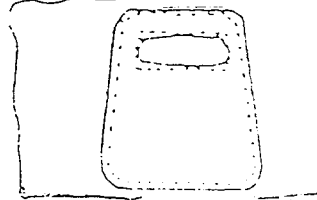
NOM :

Prénom :

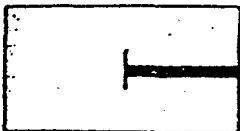

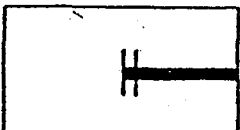
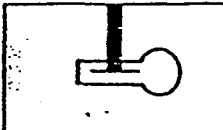
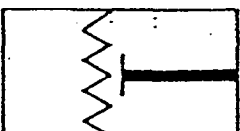
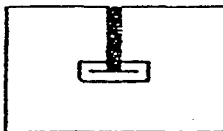

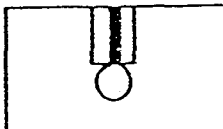
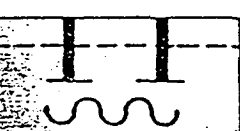
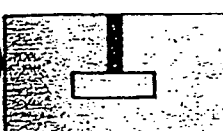
N° d'insc

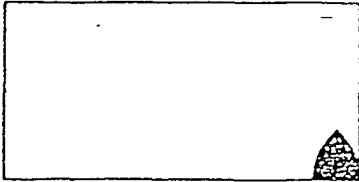
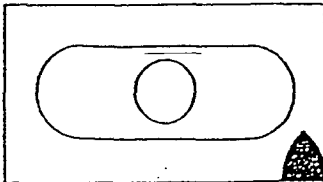
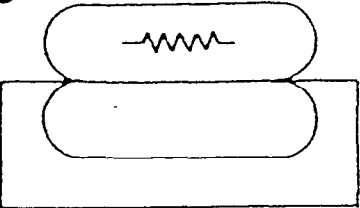
ACADEMIE DE CAEN	CAP	SESSION 2000
Durée : 2 heures		EPIA 2 -Préparation, mise en oeuvre, arts appliqués (Technologie)
S U J E T	Feuille 1/5	COUTURE FLOU

Objectif : C2.1 POCHEES PLAQUEES : documentation 2/5

N°	SCHEMAS	dénomination	N°	SCHEMAS	dénomination
01		Plaquée	07		Plaquée
02		//	08		//
03		Plaquée avec revers	09		Plaquée avec rabat pris dans découpe
04		//	10		Plaquée
05		Plaquée avec pli creux au milieu	11		A soufflet
06		Plaquée en fourreau	12		Fantaisie plaquée

ACADEMIE DE CAEN		C.A.P.	SESSION 2000
Durée : 2 heures		Feuille 2/5	EP1 - Préparation, mise en oeuvre, arts appliqués (technologie)
SUJET			COUTURE FLOU

1		Piqueuse plate 1 aiguille	6		Surjeteuse raseuse
2		Piqueuse plate 2 aiguilles	7		Machine à boutonnière à œillet
3		Machine à point zigzag	8		Machine à boutonnière droite
4		Machine à point invisible Aiguille courbée	9		Machine canon à coudre les bouçons
5		Machines à broder automatiques	10		Machine à souder électronique

11	Table de repassage	12	Table chauffante, aspirante	13	Presse à chauffage électrique
					

ACADEMIE DE CAEN		C.A.P.	SESSION 2000
Durée : 2 heures			EP1 - Préparation, mise en oeuvre, arts appliqués (technologie)
S U J E T			Feuille 3/5

**Objectif : C2.1 Être capable d'analyser les caractéristiques relatives :
au produit, à la nature des matériaux et aux matériels.**

- Pour étudier ses prototypes, la modéliste à sélectionner deux matières.

4pts

1- Matière imprimée rayée :

- . 100% coton
- . armure toile

2- Matière "Jean"

- . 100% coton
- . armure sergé

- Argumenter le choix du 100% coton (avantages du textile)

.....
.....
.....
.....

- Donner la caractéristique de chaque armure.

1. armure toile :

1. armure sergé :

ACADEMIE DE CAEN	C.A.P.	SESSION 2000
Durée : 2 heures		EP1 - Préparation, mise en oeuvre, arts appliqués (technologie)
S U J E T	Feuille 4/5	COUTURE FLOU

Objectif : C2.1 Etre capable d'analyser les caractéristiques relatives :
au produit, à la nature des matériaux et aux matériels.

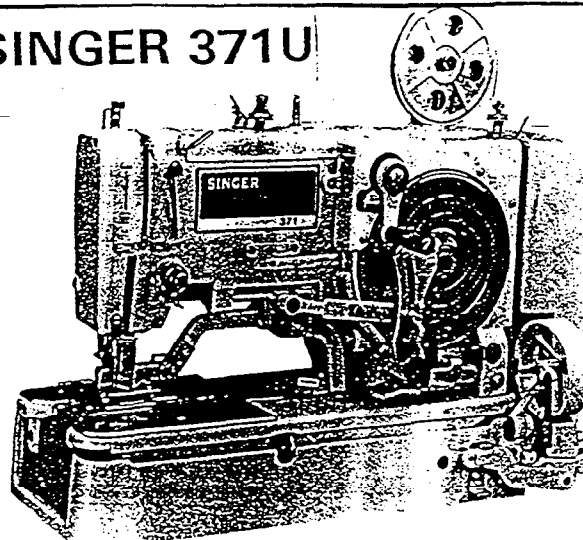
- Suite à un accident à l'atelier, la Commission d'Hygiène et de Sécurité recommande l'affichage d'une fiche de sécurité sur chaque machine.

Etablir cette fiche de sécurité pour la machine à boutonnière 304.

SECURITE

FICHE MACHINE

SINGER 371U



4pts

**Points dangereux
et Préventions**

ACADEMIE DE CAEN	C.A.P.	SESSION 2000
Durée : 2 heures		EPI - Préparation, mise en oeuvre, arts appliqués (technologie)
S U J E T	Feuille 5/5	COUTURE FLOU