

TERTIAIRE

20

B.E.P.

5131102B DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.EQUIP.AUTOMOBILES
5131102A DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.PRODUITS ALIMENTAIRES
5131102C DISTR.MAGAS.:MAGASINAGE ET MESSAGERIE
5131202 VENTE ACTION MARCHANDE : VENTE CONSEIL

50

B.E.P.

513319 AGENT DE TRANSPORT

B.E.P.

5131401 METIERS DE LA COMPTABILITE
5132403 METIERS DU SECRETARIAT

B.E.P.

5122104B ALIMENTATION : BOULANGER
5122104A ALIMENTATION : CHARCUTIER PREPARATION TRAITEUR
5122104C ALIMENTATION : POISSONNIER
5122104D1 ALIMENTATION DOM.PREP.EN PRODT CARNES OPT.A BOVINS
5122104E ALIMENTATION/PATISSIER GLACIER CHOCO.CONFISEUR
5122104D4 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES : VOLAILLER
5122104D2 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES:BOUCHER EQUIDES
5122104D3 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES:TRIPPIER
5133402A HOTELLERIE-RESTAURATION : CUISINE
5133402C HOTELLERIE-RESTAURATION : HEBERGEMENT
5133402B HOTELLERIE-RESTAURATION : RESTAURANT

010 - VIE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE

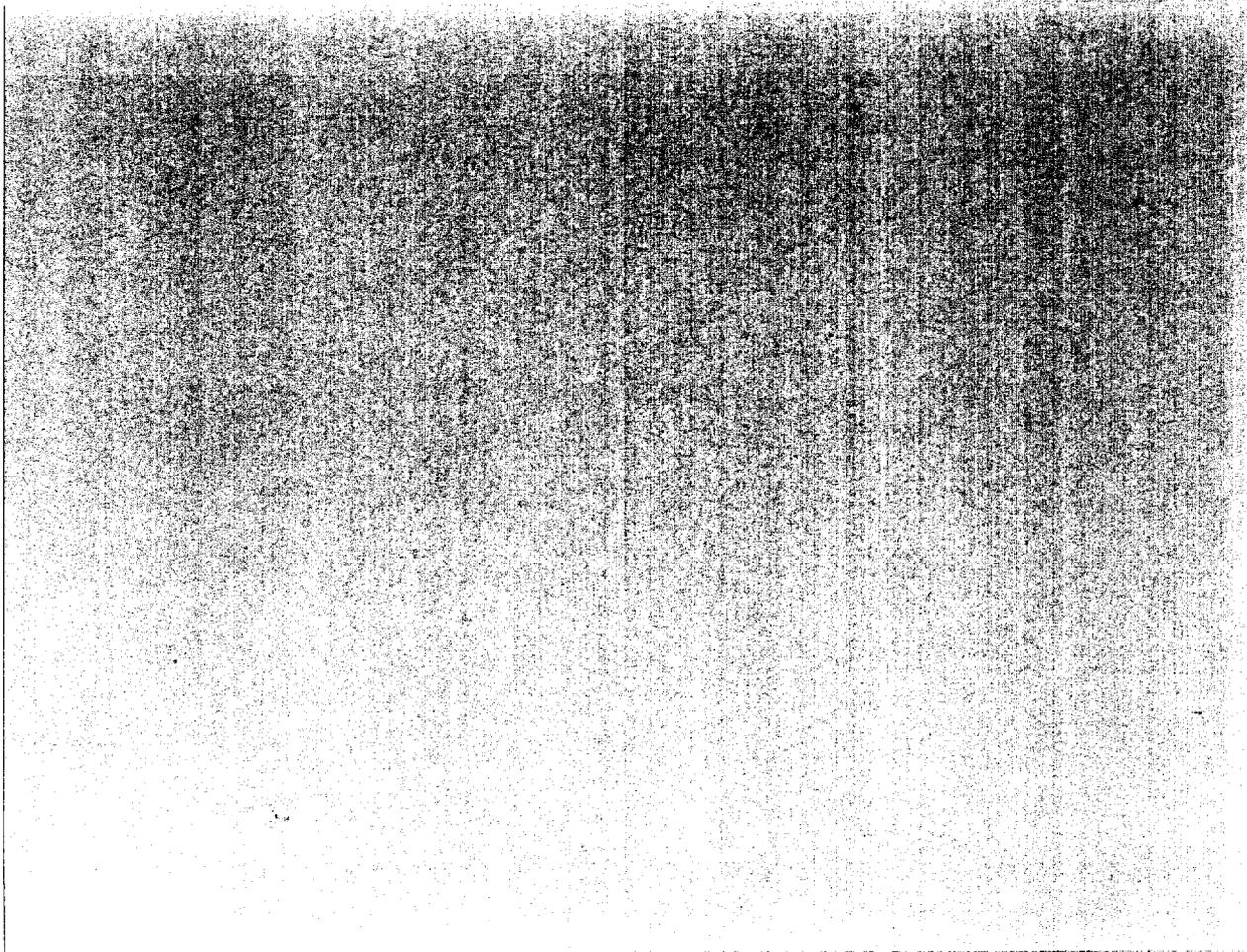
B.E.P.

- 5131102B DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.EQUIP.AUTOMOBILES (
- 5131102A DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.PRODUITS ALIMENTAIRES (
- 5131102C DISTR.MAGAS.:MAGASINAGE ET MESSAGERIE (

1020 - VIE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE

B.E.P.

- 5131401 METIERS DE LA COMPTABILITE (
- 5132403 METIERS DU SECRETARIAT (
- 5131202 VENTE ACTION MARCHANDE : VENTE CONSEIL (



Création d'un modèle de jeu de quilles par analogie avec un personnage.

A) OBSERVATION / ANALYSE (Observez les éléments du document 1 ci-contre).

- 1) Qu'évoque leur **forme** ?
.....
.....
- 2) Indiquez les deux objets dont la **forme** est une représentation du corps humain.
.....
.....
- 3) Indiquez deux objets dont la **forme** est la plus proche d'une représentation du corps humain.
.....
.....
- 4) Indiquez deux objets dont le **décor** est le plus représentatif du corps humain.
.....
.....
- 5) Indiquez les deux objets présentant le moins de similitudes avec un personnage.
.....
.....

B) RECHERCHE FORMELLE (silhouette).

Un artisan souhaite réaliser un nouveau modèle de jeu de quilles dont la **forme et le décor** seront inspirés de divers personnages et de leur costume. Ces quilles (symétriques et cylindriques), seront réalisées en bois tourné, puis seront peintes partiellement.
Après avoir observé les étapes de transformation des 2 exemples (armure et fillette) du document 2, on vous demande de créer une 3^{ème} quille en procédant de la même manière (folio 2/3). Pour cela, choisissez un modèle dans le document 3 (folio 3/3) que vous découperez puis collerez dans la case prévue à cet effet.

Remarque : certains détails vont disparaître lors de cette étape (bras, coiffure...).

C) PERSONNALISATION DE LA QUILLE (Décor).

Personnalisez votre silhouette au moyen d'un décor en rapport avec le modèle (visage et vêtements).

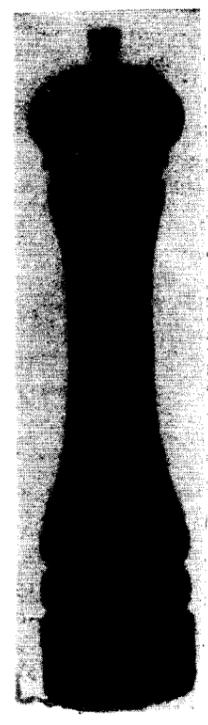
Réalisation : feutre noir pour les formes et crayons de couleur pour le décor.

Feuilles à rendre à l'issue de l'épreuve : folio 1/3 et folio 2/3.

- ÉVALUATION :**
- A) justesse des réponses.
 - B) respect de la symétrie et analogie formelle avec le modèle choisi.
 - C) adéquation du décor avec le modèle choisi. Soin apporté à la réalisation.

B.E.P.	Spécialité : toutes spécialités	Code Spécialité :	Durée : 1h30	Session : 2000
	Épreuve : ÉDUCATION ESTHÉTIQUE		Coefficient:	Folio 1/3
		N° Sujet :		

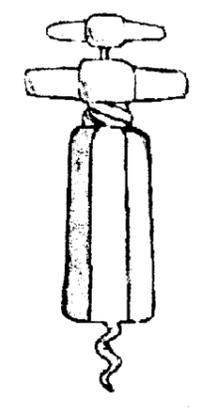
DOCUMENT 1



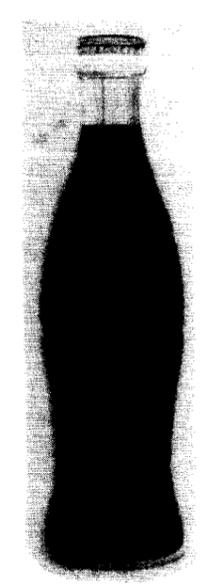
1 MOULIN A POIVRE



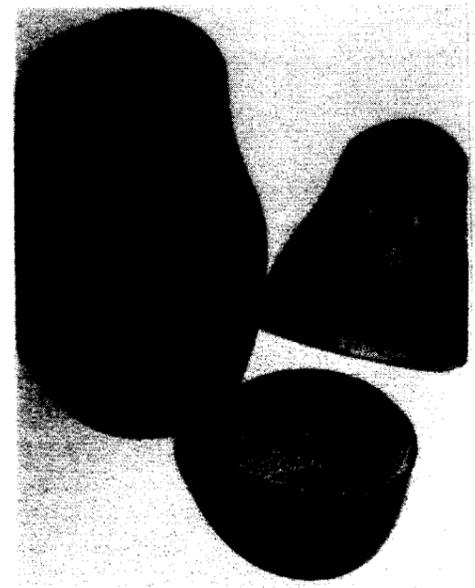
2 FLACON DE PARFUM



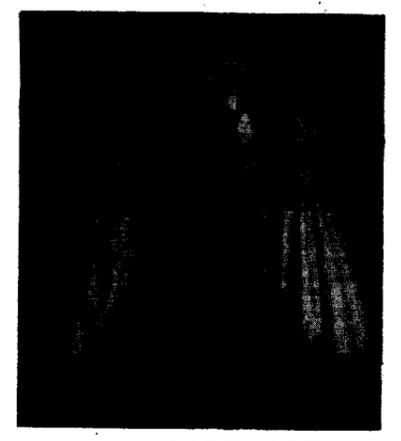
3 TIRE-BOUCHON



4 BOUTEILLE DE COCA



6 MATRIOCHKA (Poupée russe)



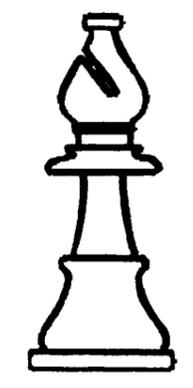
7 MANNEQUIN DE COUTURE



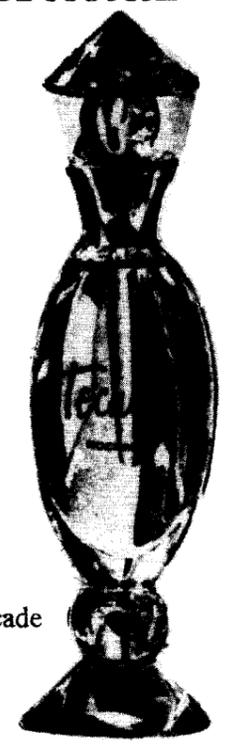
5 OSCAR



8 BOITE DECOREE



9 PIECE D'ECHEC

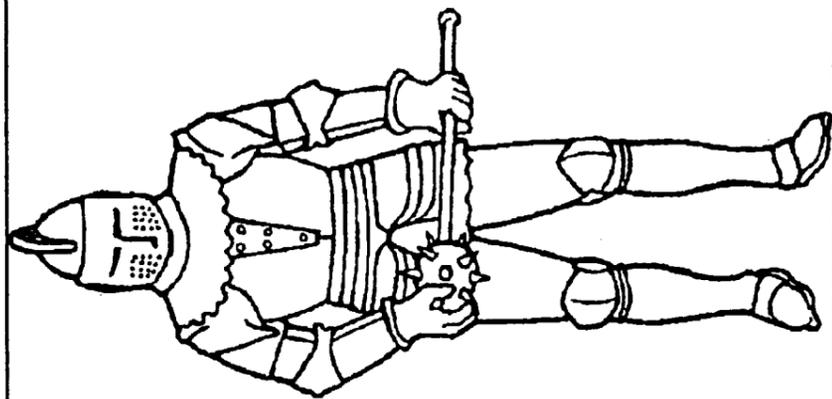


10 FLACON Tocade

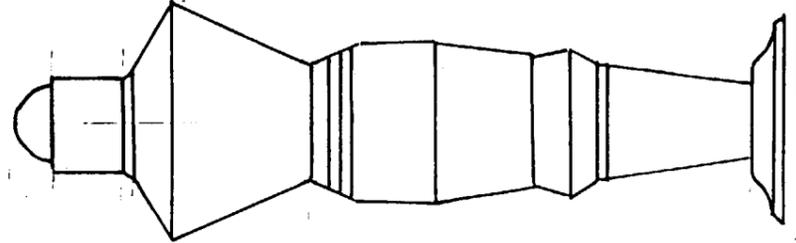
COLLER L'ÉTIQUETTE À CET EMPLACEMENT

COLLER L'ÉTIQUETTE À CET EMPLACEMENT

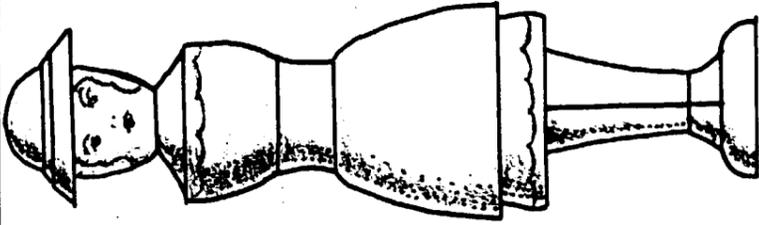
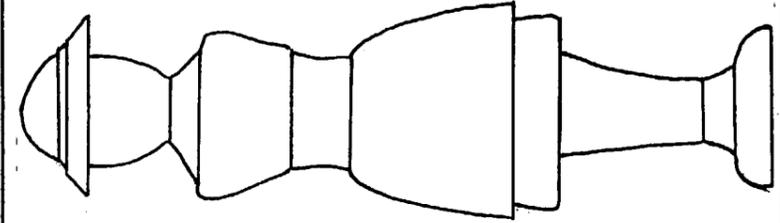
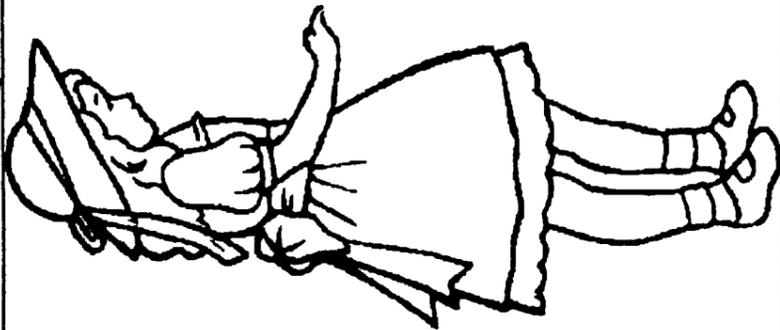
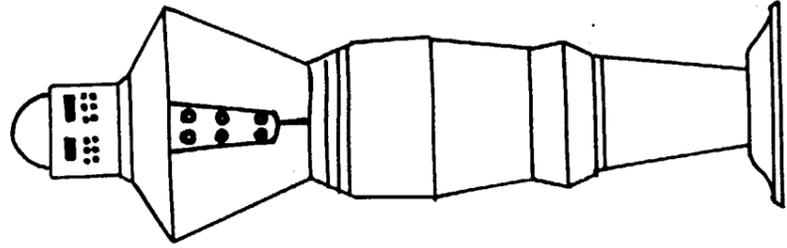
MODELES



SILHOUETTE



DECOR



COLLEZ ICI LE MODÈLE
QUE VOUS AVEZ CHOISI

DOCUMENT 2

B.E.P.

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité :

Durée :
1h30

Session :
2000

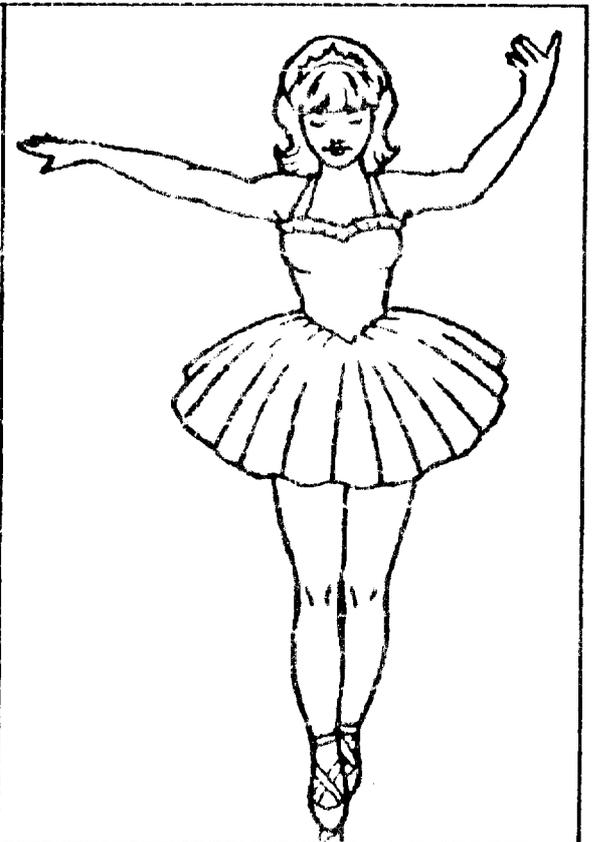
Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**

N° Sujet :

Coefficient:

Folio
2/3

Choisissez un des modèles, découpez-le, puis collez-le à l'emplacement prévu.



B.E.P.

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité :

Durée :
1h30

Session :
2000

Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**

N° Sujet :

Coefficient :

Folio
3 / 3

CORRIGÉ

I) OBSERVATION

- 1) les formes présentes évoquent des personnages (corps humains)
- 2) n°5 et n°7 (le n°2 est également valable).
- 3) N°2, n°3 et n°10.
- 4) N°6 et n°8.
- 5) N°1 et n°9.

II) RECHERCHE FORMELLE

Respect de la symétrie.
Analogie formelle avec le modèle choisi .

III) PERSONNALISATION

Adéquation du décor avec le modèle choisi.
Soin porté à la réalisation.

B.E.P.

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité :

Durée :
1h30

Session :
2000

Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**
CORRIGÉ

N° Sujet :

Coefficient:

Folio
1 / 1