

# TERTIAIRE

20

B.E.P.

5131102B DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.EQUIP.AUTOMOBILES  
5131102A DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.PRODUITS ALIMENTAIRES  
5131102C DISTR.MAGAS.:MAGASINAGE ET MESSAGERIE  
5131202 VENTE ACTION MARCHANDE : VENTE CONSEIL

50

B.E.P.

513319 AGENT DE TRANSPORT

B.E.P.

5131401 METIERS DE LA COMPTABILITE  
5132403 METIERS DU SECRETARIAT

B.E.P.

5122104B ALIMENTATION : BOULANGER  
5122104A ALIMENTATION : CHARCUTIER PREPARATION TRAITEUR  
5122104C ALIMENTATION : POISSONNIER  
5122104D1 ALIMENTATION DOM.PREP.EN PRODT CARNES OPT.A BOVINS  
5122104E ALIMENTATION/PATISSIER GLACIER CHOCO.CONFISEUR  
5122104D4 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES : VOLAILLER  
5122104D2 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES:BOUCHER EQUIDES  
5122104D3 ALIMENTATION:PREP.EN PROD.CARNES:TRIPPIER  
5133402A HOTELLERIE-RESTAURATION : CUISINE  
5133402C HOTELLERIE-RESTAURATION : HEBERGEMENT  
5133402B HOTELLERIE-RESTAURATION : RESTAURANT

010 - VIE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE

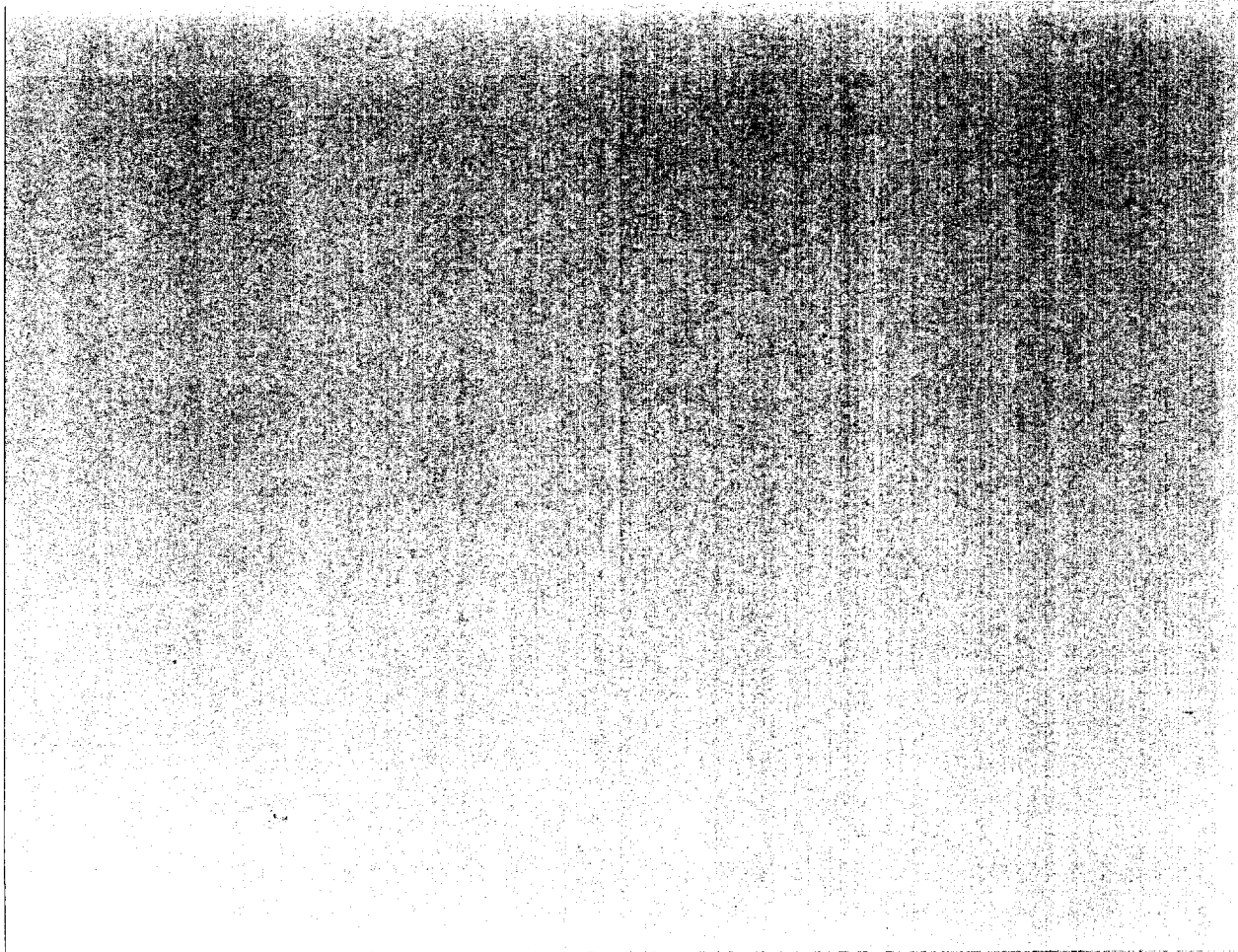
B.E.P.

- 5131102B DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.EQUIP.AUTOMOBILES (
- 5131102A DISTR.MAGAS.:DISTR.COMM.PRODUITS ALIMENTAIRES (
- 5131102C DISTR.MAGAS.:MAGASINAGE ET MESSAGERIE (

1020 - VIE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE

B.E.P.

- 5131401 METIERS DE LA COMPTABILITE (
- 5132403 METIERS DU SECRETARIAT (
- 5131202 VENTE ACTION MARCHANDE : VENTE CONSEIL (



**Création d'un modèle de jeu de quilles par analogie avec un personnage.**

**A) OBSERVATION / ANALYSE** ( Observez les éléments du document 1 ci-contre ).

- 1) Qu'évoque leur **forme** ?  
.....  
.....
- 2) Indiquez les deux objets dont la **forme** est une représentation du corps humain.  
.....  
.....
- 3) Indiquez deux objets dont la **forme** est la plus proche d'une représentation du corps humain.  
.....  
.....
- 4) Indiquez deux objets dont le **décor** est le plus représentatif du corps humain.  
.....  
.....
- 5) Indiquez les deux objets présentant le moins de similitudes avec un personnage.  
.....  
.....

**B) RECHERCHE FORMELLE** ( silhouette ).

Un artisan souhaite réaliser un nouveau modèle de jeu de quilles dont la **forme et le décor** seront inspirés de divers personnages et de leur costume. Ces quilles ( symétriques et cylindriques ), seront réalisées en bois tourné, puis seront peintes partiellement.  
Après avoir observé les étapes de transformation des 2 exemples ( armure et fillette ) du document 2, on vous demande de créer une 3<sup>ème</sup> quille en procédant de la même manière (folio 2/3). Pour cela, choisissez un modèle dans le document 3 (folio 3/3) que vous découperez puis collerez dans la case prévue à cet effet.

*Remarque : certains détails vont disparaître lors de cette étape ( bras, coiffure...).*

**C) PERSONNALISATION DE LA QUILLE** ( Décor ).

Personnalisez votre silhouette au moyen d'un décor en rapport avec le modèle ( visage et vêtements ).

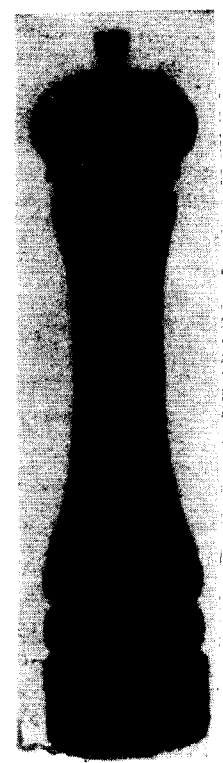
Réalisation : feutre noir pour les formes et crayons de couleur pour le décor.

Feuilles à rendre à l'issue de l'épreuve : folio 1/3 et folio 2/3.

**ÉVALUATION :** A) justesse des réponses.  
B) respect de la symétrie et analogie formelle avec le modèle choisi.  
C) adéquation du décor avec le modèle choisi. Soin apporté à la réalisation.

B.E.P.	Spécialité : toutes spécialités	Code Spécialité :	Durée : 1h30	Session : 2000
	Épreuve : <b>ÉDUCATION ESTHÉTIQUE</b>		Coefficient:	Folio 1/3
		N° Sujet :		

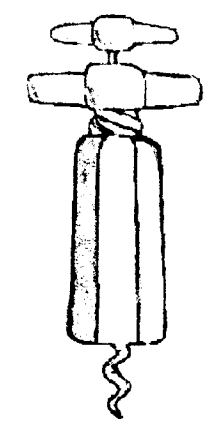
DOCUMENT 1



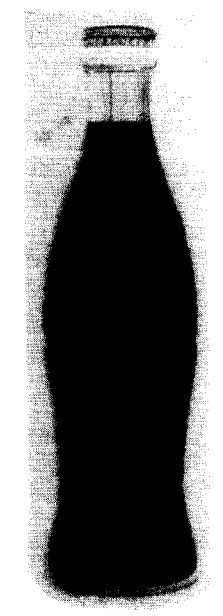
1 MOULIN A POIVRE



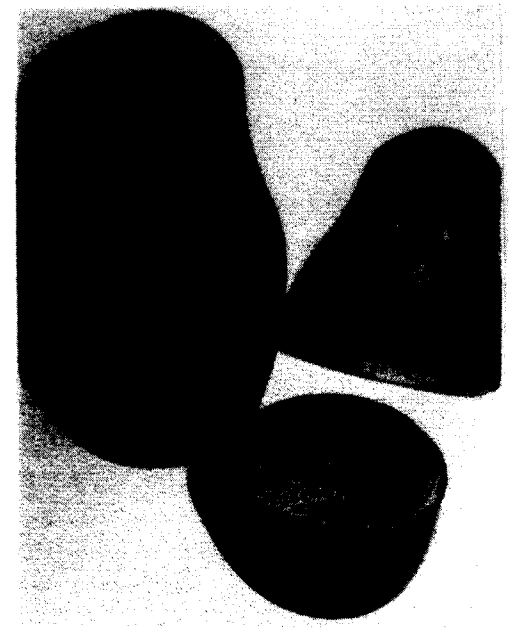
2 FLACON DE PARFUM



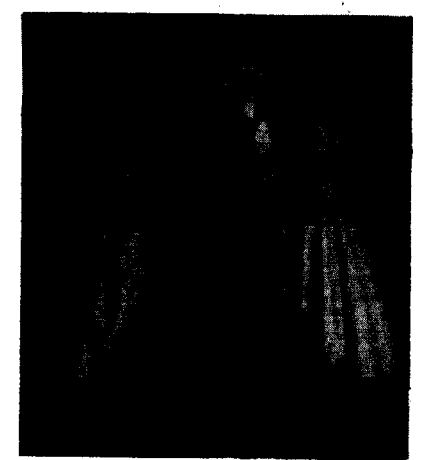
3 TIRE-BOUCHON



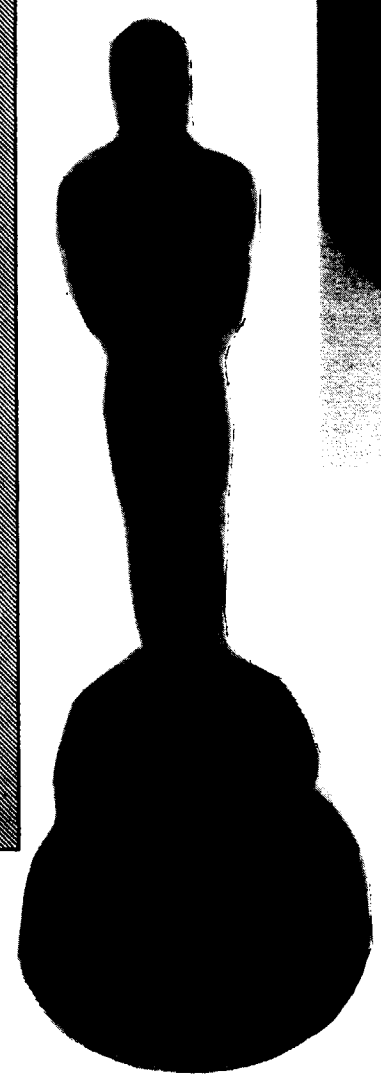
4 BOUTEILLE DE COCA



6 MATRIOCHKA (Poupée russe)



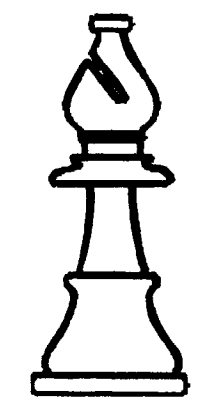
7 MANNEQUIN DE COUTURE



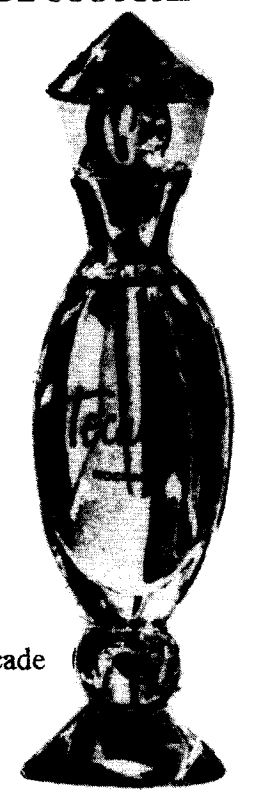
5 OSCAR



8 BOITE DECOREE



9 PIECE D'ECHEC

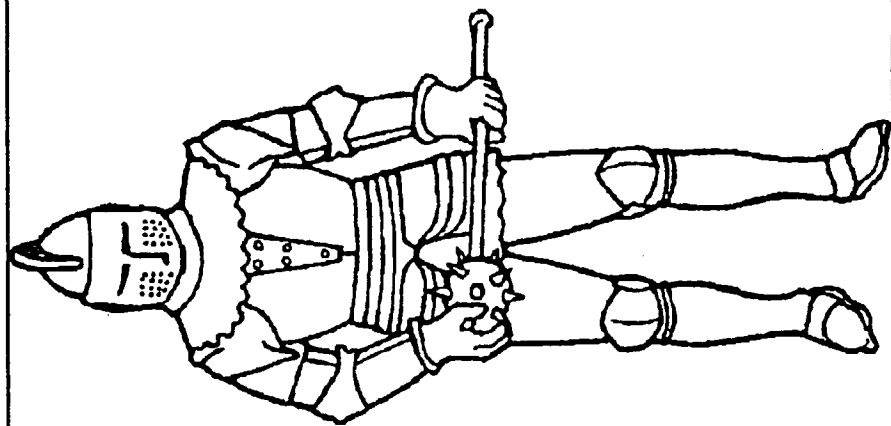


10 FLACON Tocade

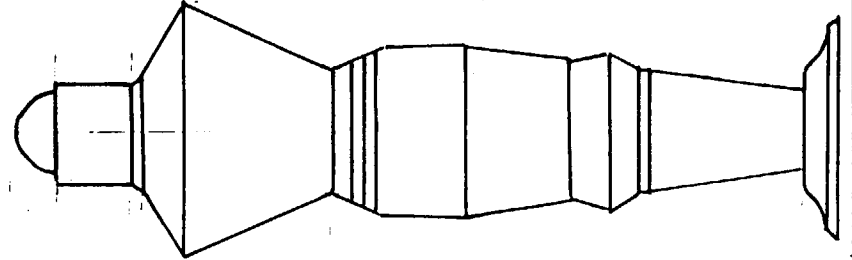
COLLER L'ÉTIQUETTE À CET EMPLACEMENT

COLLER L'ÉTIQUETTE À CET EMPLACEMENT

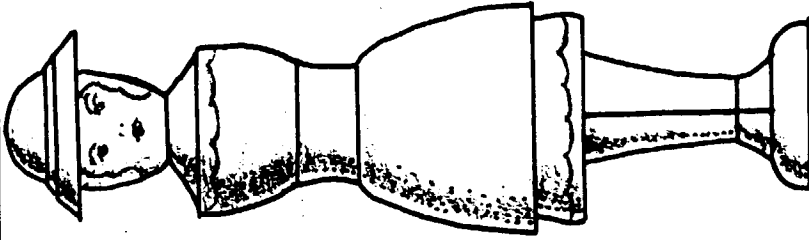
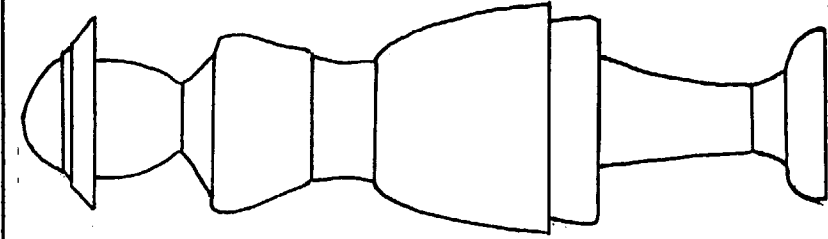
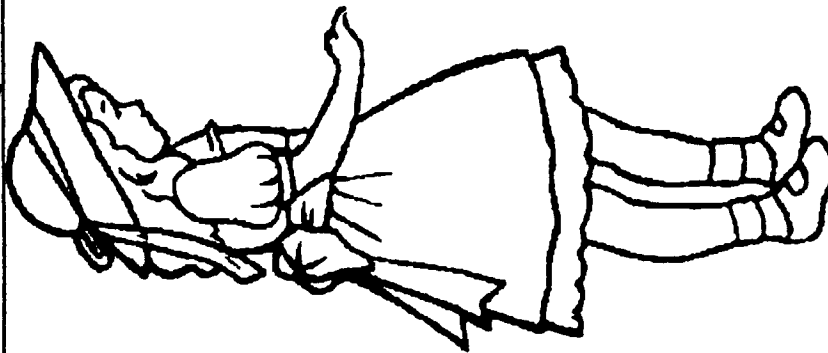
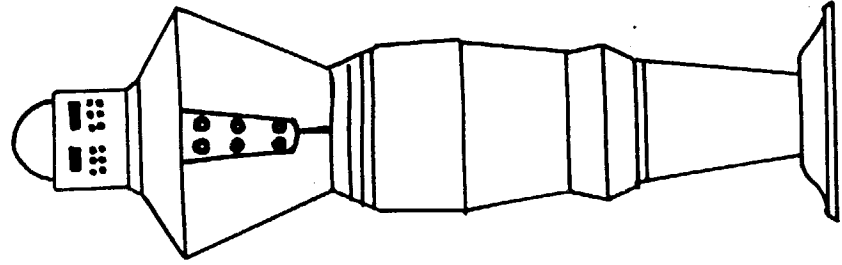
MODELES



SILHOUETTE



DECOR



COLLEZ ICI LE MODÈLE  
QUE VOUS AVEZ CHOISI

DOCUMENT 2

B.E.P.

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité :

Durée :  
1h30

Session :  
2000

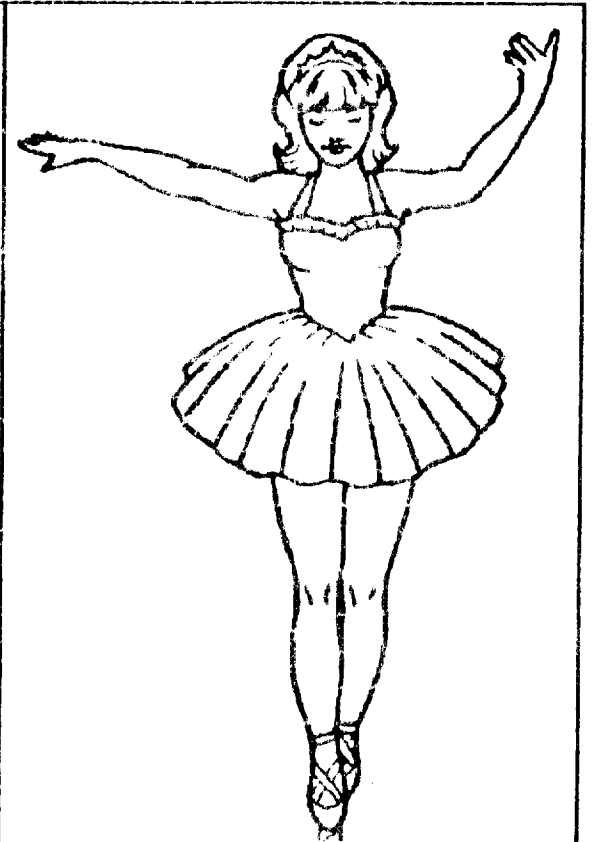
Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**

N° Sujet :

Coefficient:

Folio  
2/3

Choisissez un des modèles, découpez-le, puis collez-le à l'emplacement prévu.



**B.E.P.**

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité :

Durée :  
1h30

Session :  
2000

Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**

N° Sujet :

Coefficient :

Folio  
3 / 3

# CORRIGÉ

## I) OBSERVATION

- 1) les formes présentes évoquent des personnages ( corps humains )
- 2) n°5 et n°7 ( le n°2 est également valable).
- 3) N°2, n°3 et n°10.
- 4) N°6 et n°8.
- 5) N°1 et n°9.

## II) RECHERCHE FORMELLE

Respect de la symétrie.  
Analogie formelle avec le modèle choisi .

## III) PERSONNALISATION

Adéquation du décor avec le modèle choisi.  
Soin porté à la réalisation.

**B.E.P.**

Spécialité : toutes spécialités

Code Spécialité : .....

Durée :  
1h30

Session :  
2000

Épreuve : **ÉDUCATION ESTHÉTIQUE**  
**CORRIGÉ**

N° Sujet :

Coefficient:

Folio  
1 / 1