

## **OUTILLAGE DE FONDERIE SOUS PRESSION**

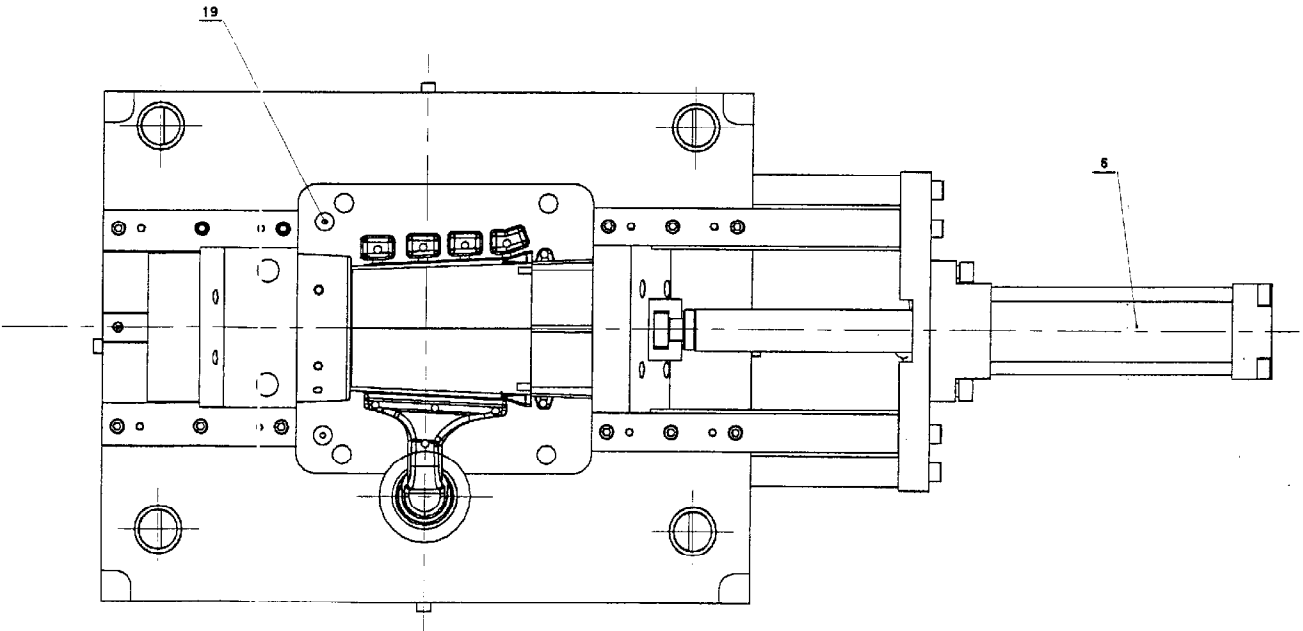
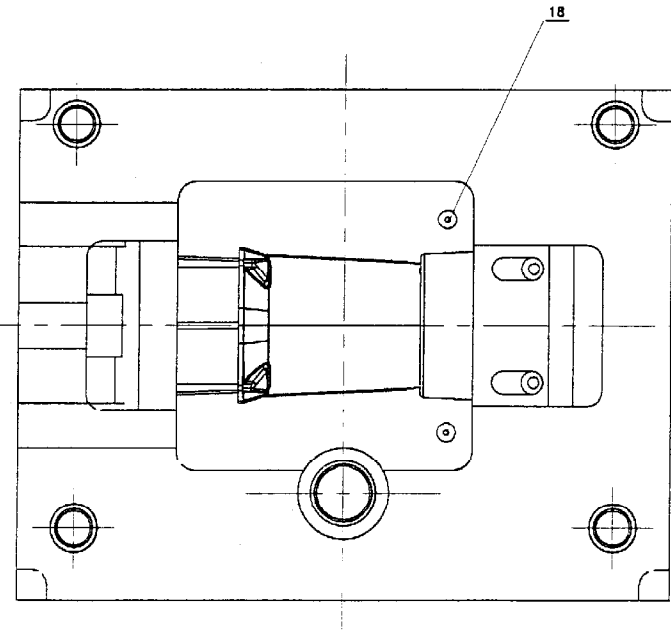
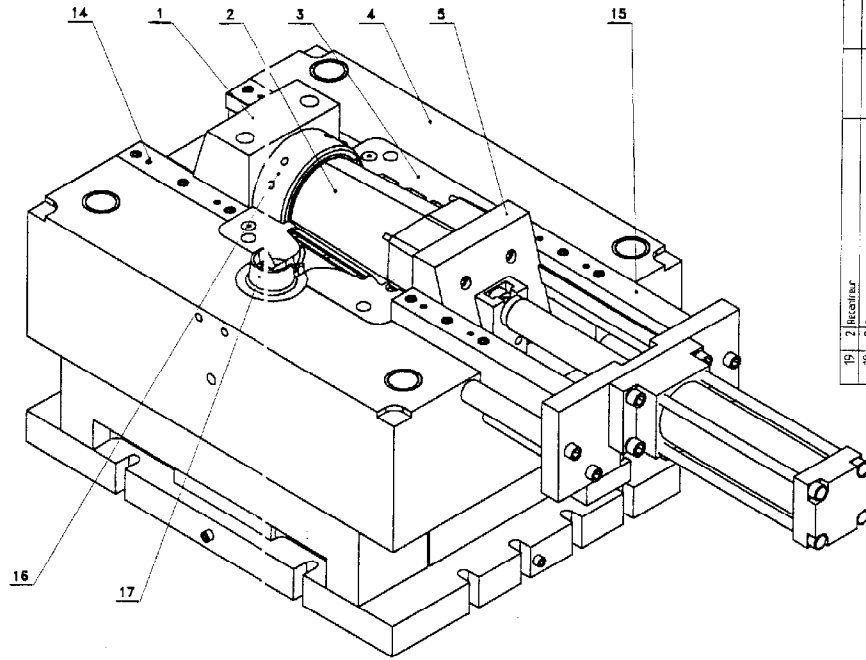
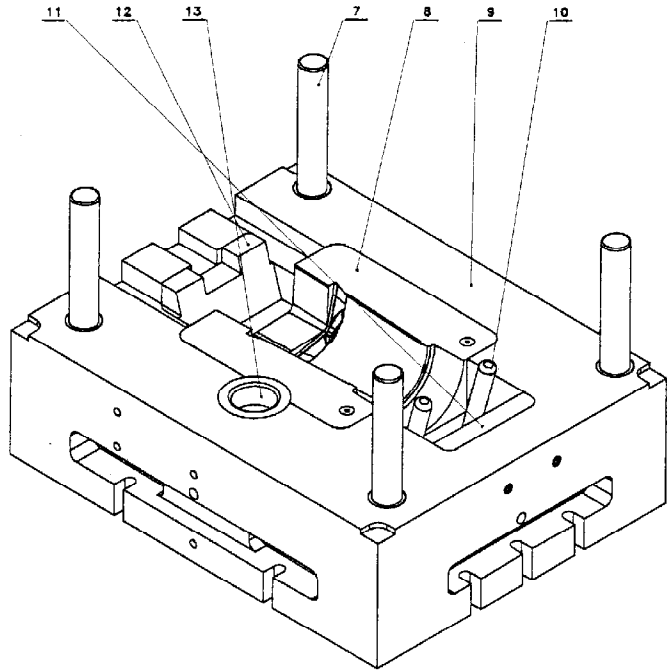
Cette chemise contient les documents suivants :

- Document A1 : dessin d'ensemble de l'outillage
- Document A2 : dessin de définition du boîtier planche 1
- Document A3 : dessin de définition du boîtier planche 2
- Document A4 : dessin de définition du tiroir 1
- Document A5 : mise en situation

### **BOITIER FPX**

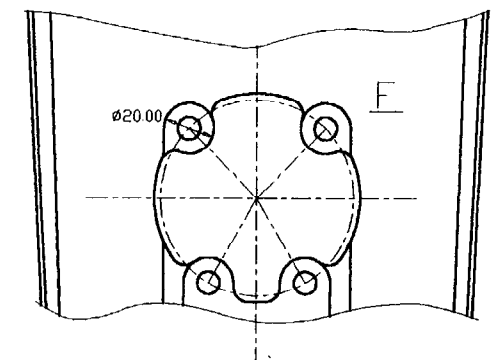
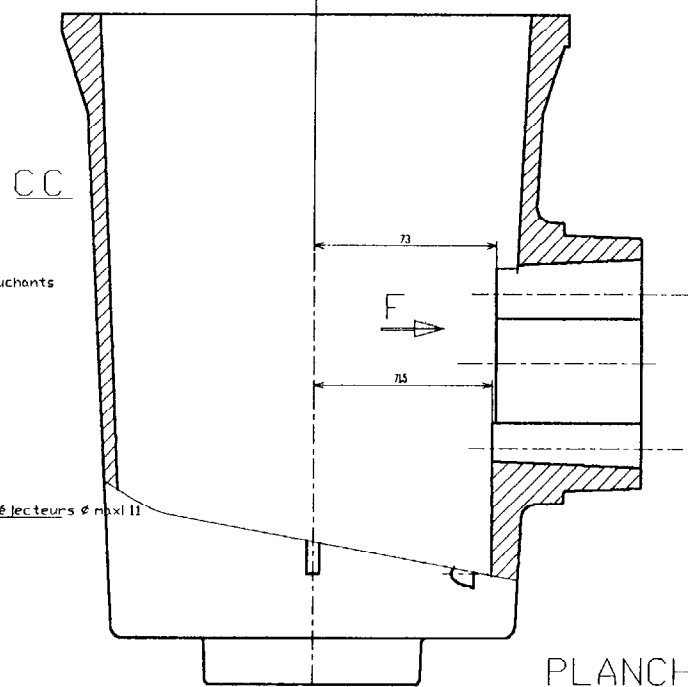
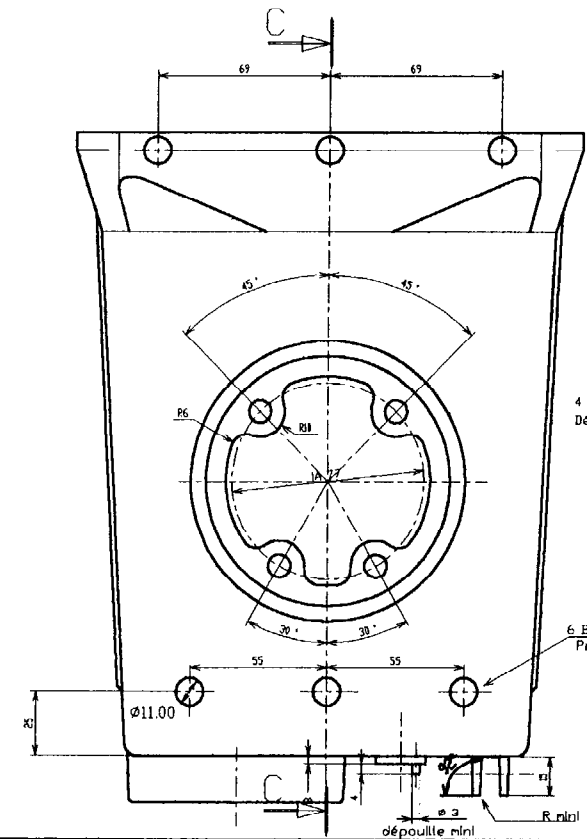
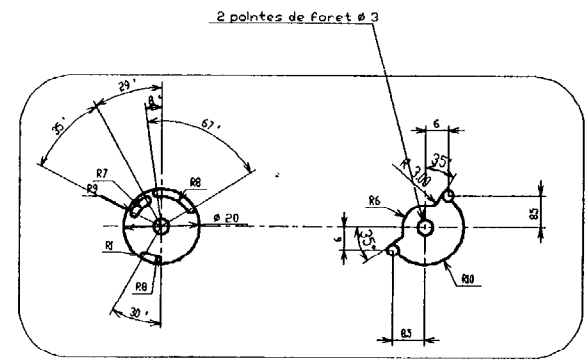
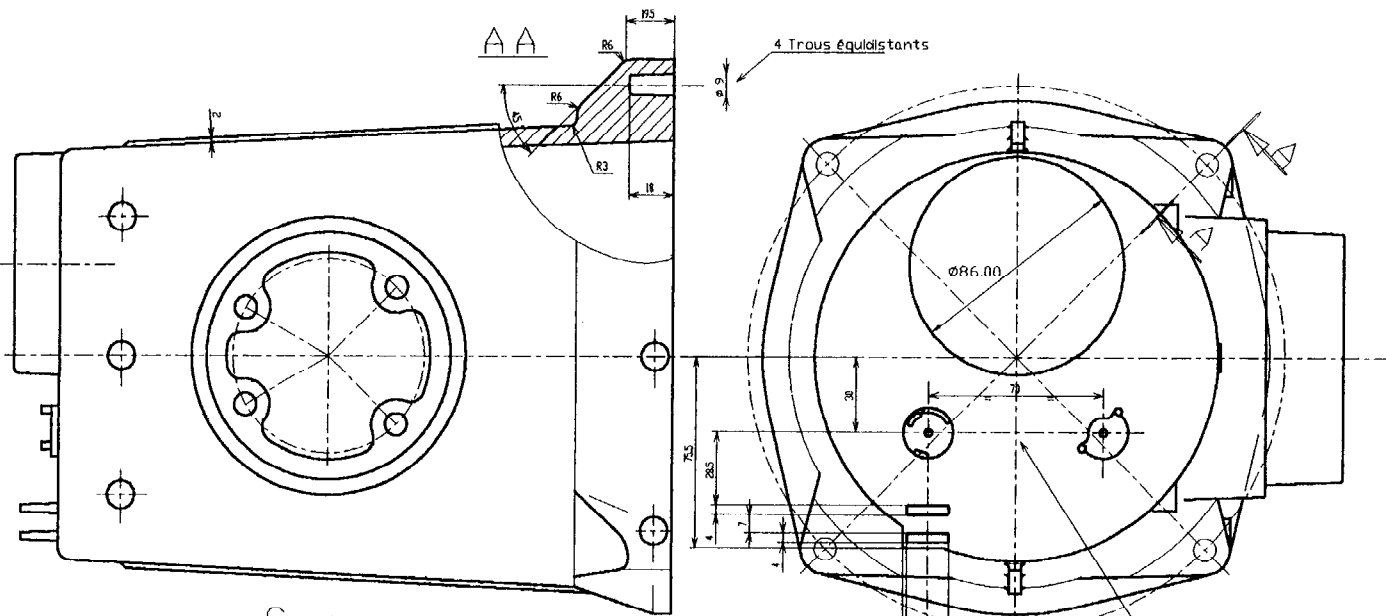
### **PARTIE A**

### **PRESENTATION**



19	2	Recoeur
18	2	Recoeur
17	1	Excenteur bascule
16	1	Boisau coller
15	2	Reglette
14	2	Reglette
13	1	Excenteur bascule
12	1	Boisau
11	1	Support de bois
10	2	Doigt
9	1	Boisau coller
8	1	Bloc engraine
7	4	Latrine
6	1	Vison
5	1	Disse de regale
4	1	Boisau coller
3	1	Bloc engraine
2	1	Boisau
1	1	Boisau
REP	18	RESERVAION
ECHAPE		
11		
OUTILAGE DE FONDERIE		
BIS ERO		
EPRLOVE ES ETUDE TECHNIQUE		
MARE		
RESERVATION		
A01		
10/08/2009		
Mar. 3 Juc		





ERET

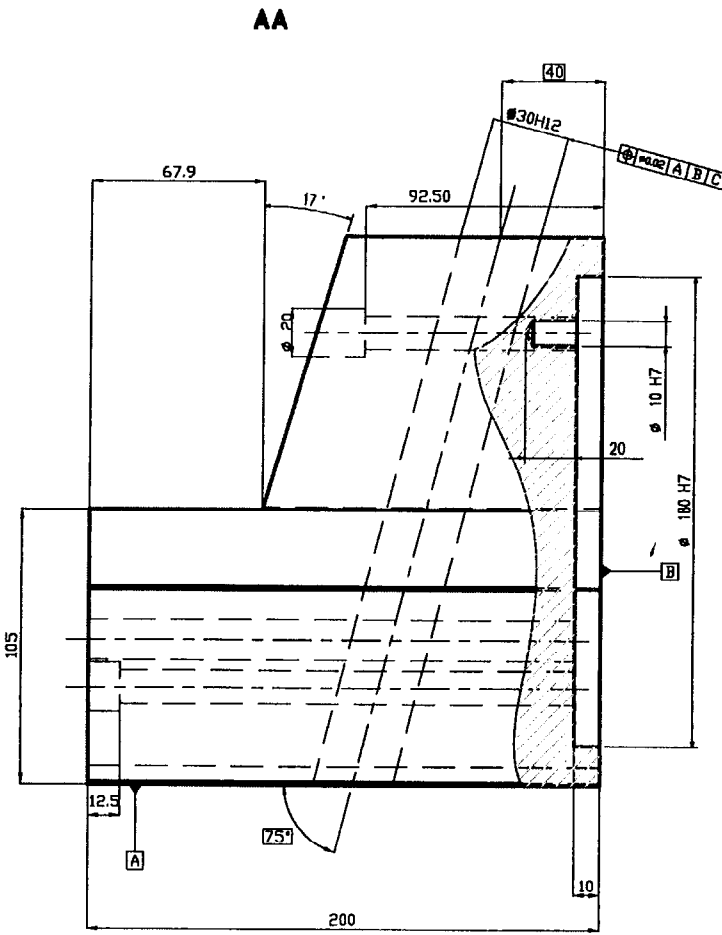
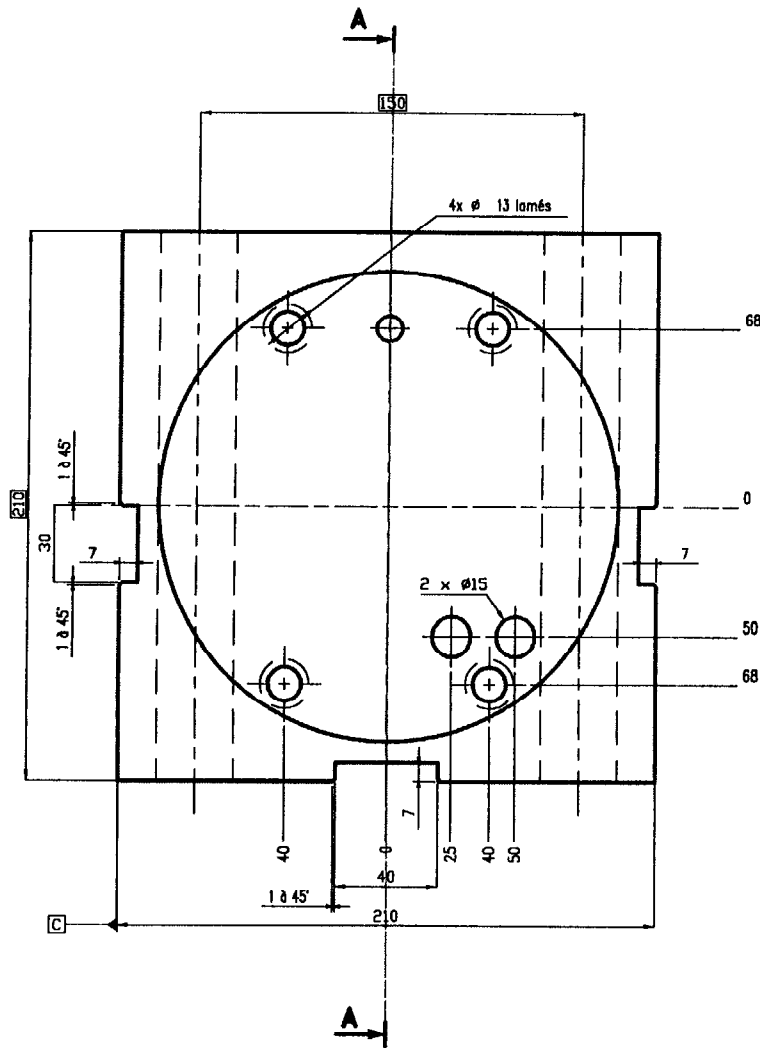
NF A 66002

A3

BTS ERO  
EPREUVE E5

ech 1d			
16/09/99			
Mise à jour	A1H		
		B0ITIER FPX	
		EN AC-AISI9Cu3 D	

PLANCHE 2/2



ERET

A4

Document Industrial		ISO 9001	ISO 27001
BTS ERO		EPREUVE E3	
TIRAGE A DOIGTS		40 Cr 4h No 8	
Date de jour		Date de jour	
Date de jour		Date de jour	

## **MISE EN SITUATION**

L'outillage : voir document A1

L'ensemble à réaliser est un outillage de fonderie sous pression d'alliage d'aluminium. Il est utilisé sur une machine à chambre froide de moulage sous pression.

Cet outillage a la particularité de posséder à la fois un tiroir (qui réalise certaines formes extérieures) dont le mouvement de retrait est réalisé par l'intermédiaire de deux doigts ainsi qu'un noyau (qui réalise certaines formes intérieures) dont le mouvement est assuré par un vérin.

La pièce : corps de filtre destiné à l'industrie automobile.

L'ensemble des formes ainsi que les dimensions sont définies sur les documents A2 et A3.

Une série de 150000 pièces est prévue.