

REALISATION D'UN PROJET DE DESIGN AUTOMOBILE

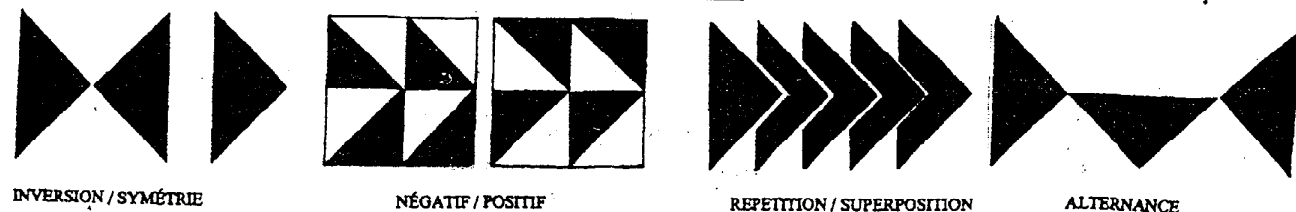
SUJET

EDF décide de décliner son image de marque sur des fourgons utilitaires destinés à tout le réseau européen. Cette responsabilité vous est confiée. Après avoir choisi un principe décoratif, vous réaliserez la personnalisation du fourgon - document 3/3.

- TRAVAIL N°1.

A l'aide du document 2/3, recherchez 2 projets sous forme d'esquisse dans les petits cadres du document 3/3 en utilisant toutes les valeurs de gris possibles (réalisation au crayon HB). Pour cela, utilisez l'un des principes décoratifs suivants : symétrie, inversion, négatif, positif, répétition, superposition.

EXEMPLES



INVERSION / SYMÉTRIE

NÉGATIF / POSITIF

RÉPÉTITION / SUPERPOSITION

ALTERNANCE

- TRAVAIL N°2.

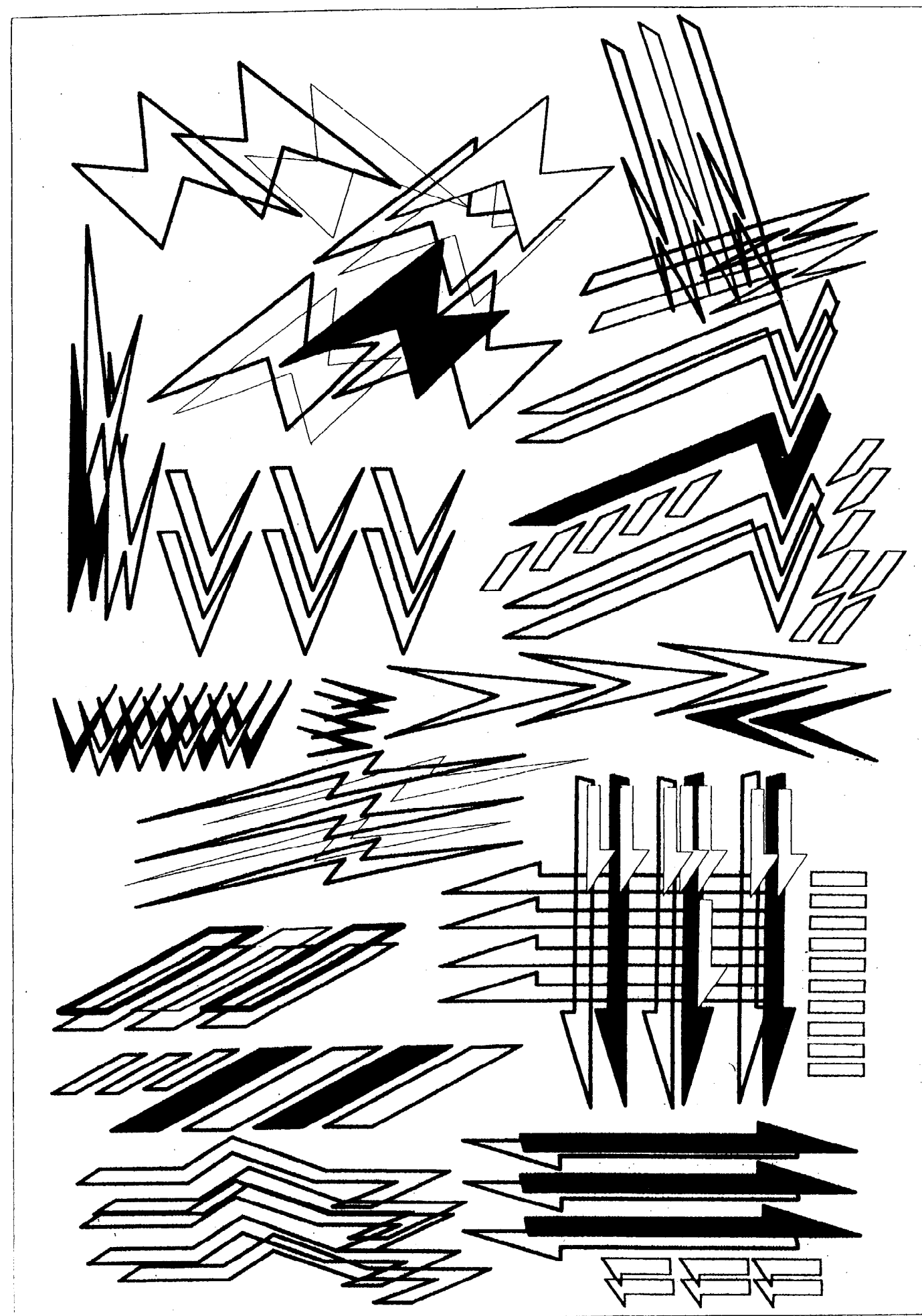
Choisissez l'un des projets et réalisez de façon aboutie le fourgon (document 3/3).

- la typographie EDF sera traitée dans un dégradé de jaune/orangé sur fond bleu.
- Le reste de la carrosserie sera décoré à partir d'un des projets du document 3/3 et réalisé en couleurs froides (électrique). La forme et les dimensions peuvent être modifiées.

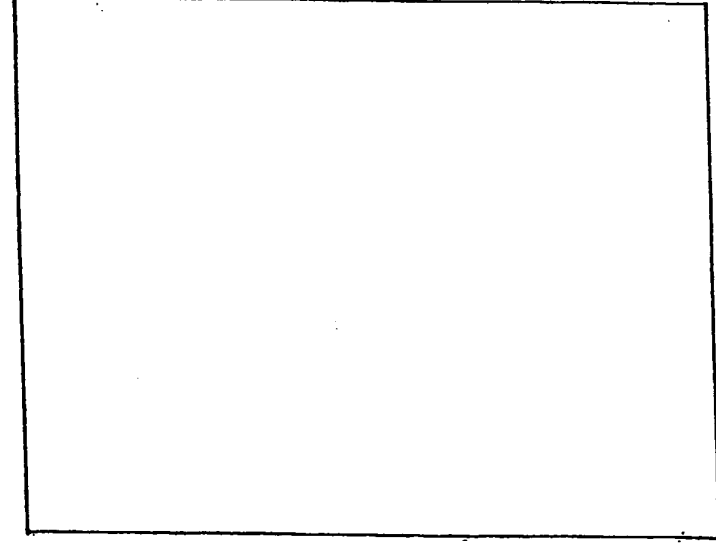
- EVALUATION :

L'évaluation portera sur la qualité des 2 esquisses, de la mise en œuvre d'un principe décoratif et de la qualité plastique et technique de la réalisation finale.

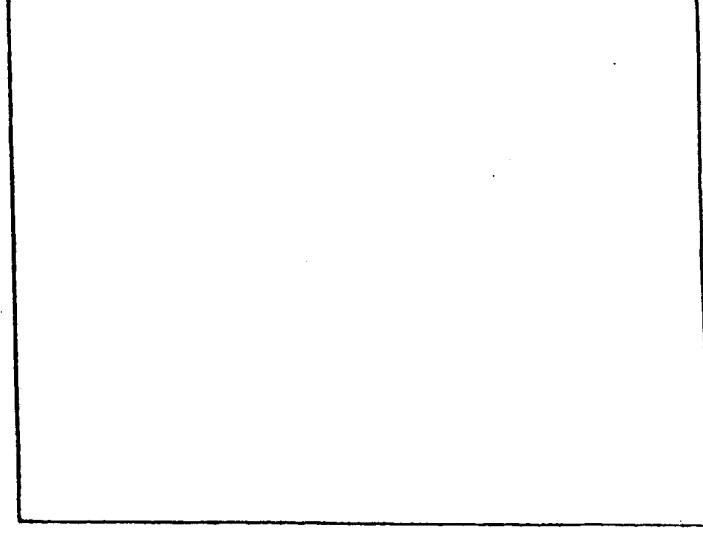
| | | |
|------------|--------------------------|--------------|
| CAP | PEINTURE EN CARROSSERIE | SUJET |
| Coef : 3 | Epreuve : ARTS APPLIQUES | SESSION 2004 |
| DUREE 2H00 | EP.2 | Folio 1/3 |



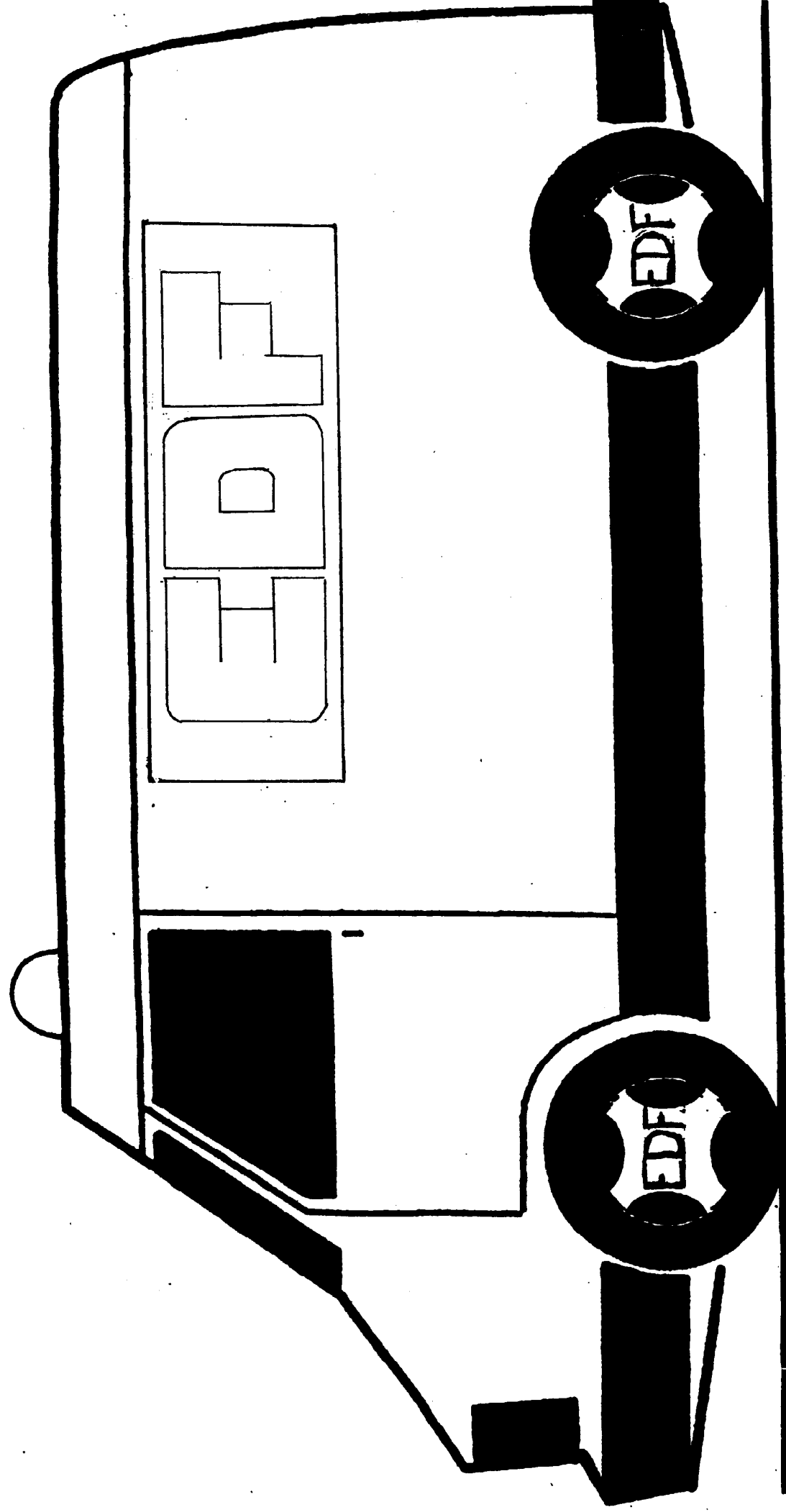
| | | |
|------------|--------------------------|--------------|
| CAP | PEINTURE EN CARROSSERIE | SUJET |
| Coef : 3 | Epreuve : ARTS APPLIQUES | SESSION 2004 |
| DUREE 2H00 | EP.2 | Folio 2/3 |



Esquisse



Esquisse



| | | |
|------------|--------------------------|--------------|
| CAP | PEINTURE EN CARROSSERIE | SUJET |
| Coef : 3 | Epreuve : ARTS APPLIQUES | SESSION 2004 |
| DUREE 2H00 | EP.2 | Folio 3/3 |

document à rendre avec la copie