

**BEP et CAP des secteurs**

**Industriels et Tertiaires**

**Session 2004**

**Italien**

|  |                        |                 |                          |
|--|------------------------|-----------------|--------------------------|
| <b>GROUPEMENT INTERACADÉMIQUE II</b>           |                        |                 | <b>Session juin 2004</b> |
| <b>BEP et CAP - LV : Italien</b>               |                        |                 |                          |
| <b>Secteur Industriel et secteur tertiaire</b> |                        |                 |                          |
| <b>SUJET</b>                                   | <b>Durée : 1 heure</b> | <b>Coef : 1</b> | <b>Page 1 / 4</b>        |

# ROBOCUP

Avete mai assistito a una partita di calcio tra automi<sup>(1)</sup>? Potete farlo dal 5 all'11 luglio in occasione dell'edizione 2003 di Robocup, un torneo internazionale tra macchine intelligenti che è arrivato già al settimo appuntamento nei padiglioni della fiera<sup>(2)</sup> di Padova. La prima edizione si è svolta<sup>(3)</sup> infatti nel 1997 a Nagoya in Giappone. L'ultimo torneo, tenutosi sempre in Giappone, a Fukuoka, ha visto ben 188 squadre partecipanti e 117 mila spettatori.

Oggi, i ricercatori impegnati<sup>(4)</sup> nello studio di macchine pensate per partecipare alle partite di Robocup sono oltre 3000. Sì, perché lo scopo della manifestazione non è meramente<sup>(5)</sup> ludico. Il suo obiettivo primario è studiare e migliorare la robotica e le ricerche nel campo dell'intelligenza artificiale.

Di Francesca Reboli, L'Espresso, 13/10/03.

- (1) *automi* : automates
- (2) *padiglioni della fiera* : pavillons de la foire
- (3) *si è svolta* : s'est déroulée
- (4) *impegnati* : impliqués
- (5) *meramente* : purement

|  |                   |
|--|-------------------|
| <b>BEP et CAP - LV : Italien</b>               | <b>SUJET</b>      |
| <b>Secteur Industriel et secteur tertiaire</b> | <b>Page 2 / 4</b> |

TRAVAIL A FAIRE PAR LE CANDIDAT

I. Répondre en italien aux questions suivantes :

1) Che cosa ha di speciale la partita di calcio evocata nel testo ?

.....  
.....

2) Dove si è svolta la prima edizione del torneo ?

.....  
.....

3) Dove e quando si svolgerà il settimo appuntamento ?

.....  
.....

4) Ha avuto successo l'ultimo torneo ? Giustificare.

.....  
.....  
.....

5) Qual è l'obiettivo del torneo ?

.....  
.....  
.....

6) Il robot serve solo a divertirsi o può diventare utile all'uomo ?  
Dare un esempio.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### Barème

|          |    | <b>BEP</b> | <b>CAP</b> |
|----------|----|------------|------------|
| <b>I</b> | 1) | 3          | 3          |
|          | 2) | 2          | 2          |
|          | 3) | 2          | 3          |
|          | 4) | 3          | 3          |
|          | 5) | 4          | 4          |
|          | 6) | 6          | 5          |