

CORRIGE

Ces éléments de correction n'ont qu'une valeur indicative. Ils ne peuvent en aucun cas engager la responsabilité des autorités académiques, chaque jury est souverain.

EXERCICE 1 - OPTIQUE - (7 pts)

① - (a) - 1^{ère} loi: les rayons incidents et réfractés sont coplanaires (plan d'incidence)

0,5

2^{ème} loi: les angles vérifient la relation:

$$n_{\text{air}} \cdot \sin i = n_{\text{verre}} \cdot \sin r$$

0,5

(b) - D'après ce qui précède:

$\sin r = \frac{n_{\text{air}} \cdot \sin i}{n_{\text{verre}}}$
$r = \arcsin\left(\frac{n_{\text{air}} \cdot \sin i}{n_{\text{verre}}}\right)$

OU

0,5

AN: $r \approx 19,5^\circ$

(3 cs obligatoires)

(c) - schéma 1: cf. annexe

0,5

② - (a) - Il peut y avoir réflexion totale sur le 2^{ème} dioptre ;
il y a réfraction si $r_2 \leq \frac{\pi}{2}$ soit $\sin r_2 \leq 1$

Or d'après la 2^{ème} loi de la réfraction: $n_{\text{verre}} \cdot \sin i_2 = n_{\text{air}} \cdot \sin r_2$

Donc il y a réfraction si: $\frac{n_{\text{verre}} \cdot \sin i_2}{n_{\text{air}}} \leq 1$

soit $\sin i_2 \leq \sin i_{2, \text{max}}$

avec

$\sin i_{2, \text{max}} = \frac{n_{\text{air}}}{n_{\text{verre}}}$
$i_{2, \text{max}} = \arcsin\left(\frac{n_{\text{air}}}{n_{\text{verre}}}\right)$

OU

1

AN: $i_{2, \text{max}} \approx 41,8^\circ$

(3 cs obligatoires)

(b) - D'après la 2^{ème} loi de la réfraction:

- 1^{er} dioptre: $n_{\text{air}} \cdot \sin i_1 = n_{\text{verre}} \cdot \sin r_1$

- 2^{ème} dioptre: $n_{\text{verre}} \cdot \sin i_2 = n_{\text{air}} \cdot \sin r_2$

Or : $r_1 = i_2$ (angles alternés-internes)

Donc : $n_{air} \cdot \sin i_1 = n_{verre} \cdot \sin i_2 = n_{air} \cdot \sin r_2$

soit $\sin i_1 = \sin r_2$

donc $i_1 = r_2$

Ainsi les rayons incident et émergent sont parallèles.

③ schéma 2 : cf. annexe

④ - D'après le schéma 2 (à compléter) :

- triangle (ISK) : $\sin(i_1 - r_1) = \frac{SK}{IS} = \frac{d}{IS}$

soit $d = IS \cdot \sin(i_1 - i_2)$ car $r_1 = i_2$

- triangle (ISH) : $\cos r_1 = \frac{IH}{IS} = \frac{e}{IS}$

soit $IS = \frac{e}{\cos r_1} = \frac{e}{\cos i_2}$ car $r_1 = i_2$

D'où : $d = e \cdot \frac{\sin(i_1 - i_2)}{\cos i_2}$ AN $d = 0,290 \text{ mm}$

Exercice 2 LIMITATION DE VITESSE PAR INCLINAISON

1°)

a) La voiture A effectue un mouvement circulaire uniforme

b) Dans la base de Frenet : $\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n$

avec : $a_t = \frac{dv}{dt} = 0$ car $v = \text{cte}$

$$a_n = \frac{v^2}{R}$$

alors

$$\vec{a} \left\{ \begin{array}{l} \cdot \text{origine : le point A} \\ \cdot \text{direction : droite AC} \\ \cdot \text{sens de A vers C} \\ \cdot \text{intensité : } a = \frac{v^2}{R} \end{array} \right.$$

c) cf schéma

0,25

d)

Sur Ox

$$a_x = a \cdot \cos \alpha \quad \text{alors} \quad a_x = \frac{v^2 \cdot \cos \alpha}{R}$$

Sur Oy

$$a_y = -a \cdot \sin \alpha \quad a_y = -\frac{v^2 \cdot \sin \alpha}{R}$$

0,5

2. a) Référentiel d'étude: référentiel terrestre considéré comme galiléen

• système étudié: la voiture A

• Inventaire des forces extérieures s'exerçant sur le

système - le poids $\vec{P} = m\vec{g}$

- la réaction du support $\vec{R} = \vec{R}_T + \vec{R}_N$

1

b) schéma: annexe

0,5

c)

$$m \vec{a} = \vec{P} + \vec{R}_T + \vec{R}_N$$

ou

$$m \vec{a} = \vec{P}' + \vec{R}$$

} (c)

0,5

3. a°) Énoncé du Principe fondamental de la dynamique (2^e loi de Newton)

Sur G_x

$$m a_x = -mg \sin \alpha + T$$

soit $m \frac{v^2}{R} \cos \alpha = -mg \sin \alpha + T$

d'où

$$T = m \frac{v^2}{R} \cos \alpha + mg \sin \alpha$$

0,5

Sur G_y

$$m a_y = -mg \cos \alpha + N$$

$$-m \frac{v^2}{R} \sin \alpha = -mg \cos \alpha + N$$

alors

$$N = mg \cos \alpha - m \frac{v^2}{R} \sin \alpha$$

0,5

b.)

$$T \leq \mu N$$

soit :

$$m \frac{v^2}{R} \cos \alpha + mg \sin \alpha \leq \mu mg \cos \alpha - \mu m \frac{v^2 \sin \alpha}{R}$$

$$\frac{v^2}{R} (\cos \alpha + \mu \sin \alpha) \leq g (\mu \cos \alpha - \sin \alpha)$$

finalement

$$v \leq \sqrt{Rg \frac{\mu \cos \alpha - \sin \alpha}{\cos \alpha + \mu \sin \alpha}}$$

avec

$$v_{\max} = \sqrt{Rg \frac{\mu \cos \alpha - \sin \alpha}{\cos \alpha + \mu \sin \alpha}}$$

1

a) pour $\alpha = 50^\circ$ $v_{\max} \approx 11 \text{ m.s}^{-1}$ ce qui correspond
à $v_{\max} \approx 40 \text{ km.h}^{-1}$
Compatible avec la limitation de vitesse en agglomération.

0,75

b) Chaussée non inclinée $\alpha = 0^\circ$

0,75

$$\text{Soit } v'_{\max} = \sqrt{Rg\mu}$$

$$\text{A.N } v'_{\max} \approx 13 \text{ m.s}^{-1}$$

Correspondant à : $v_{\max} \approx 45 \text{ km.h}^{-1}$

0,5

c) en inclinant la chaussée, une voiture qui aborde le rond point doit diminuer sa vitesse afin de ne pas dérapier.

EXERCICE 3 - MÉCANIQUE DES FLUIDES (5 pts)

① - Par définition du débit volumique : $Q_v = v_1 \cdot S = v_1 \cdot \frac{\pi D_1^2}{4}$

soit : $\boxed{D_1 = 2 \sqrt{\frac{Q_v}{\pi v_1}}}$ AN : $\underline{D_1 \approx 1,07 \text{ m}}$ (3cs obligatoires)

② - On donne : $v_2 = 1,5 \cdot v_1$

Graphiquement : $\tan \alpha = \frac{D_2}{2a} = \frac{D_1}{2(L+a)}$

soit : $\begin{cases} D_1 = 2(L+a) \cdot \tan \alpha \\ D_2 = 2a \tan \alpha \end{cases}$

donc : $L = \frac{D_1}{2 \tan \alpha} - a$ et $a = \frac{D_2}{2 \tan \alpha}$

soit : $L = \frac{D_1 - D_2}{2 \tan \alpha}$

③ - Le débit volumique se conserve donc : $v_1 \cdot S_1 = v_2 \cdot S_2$

soit $v_1 \cdot \frac{\pi D_1^2}{4} = v_2 \cdot \frac{\pi D_2^2}{4}$

Donc : $D_2 = D_1 \cdot \sqrt{\frac{v_1}{v_2}} \approx 9874 \text{ mm avec } D_1 \approx 1,07 \text{ m}$

Finalement :

$$\boxed{L = \frac{D_1}{2 \tan \alpha} \cdot \left(1 - \sqrt{\frac{v_1}{v_2}}\right)}$$

$$\boxed{L = \frac{D_1}{2 \tan \alpha} \cdot \left(1 - \frac{1}{\sqrt{1,5}}\right)}$$

ou

AN : $\underline{L \approx 5,57 \cdot 10^{-1} \text{ m}}$ ou $\underline{557 \text{ cm}}$ (3cs obligatoires)

④ - On applique l'invariant de Bernoulli :

$$\frac{v_1^2}{2} + g z_1 + \frac{p_1}{\rho} = \frac{v_2^2}{2} + g z_2 + \frac{p_2}{\rho}$$

Or $z_1 = z_2$ donc :

$$\boxed{\Delta p = p_1 - p_2 = \frac{\rho}{2} (v_2^2 - v_1^2)}$$

$$\boxed{\Delta p = p_1 - p_2 = \frac{5}{8} \rho v_1^2}$$

ou

AN : $\underline{\Delta p \approx 1,56 \cdot 10^4 \text{ Pa}}$ (3cs obligatoires)

1

1

1

2

Schéma 1 :

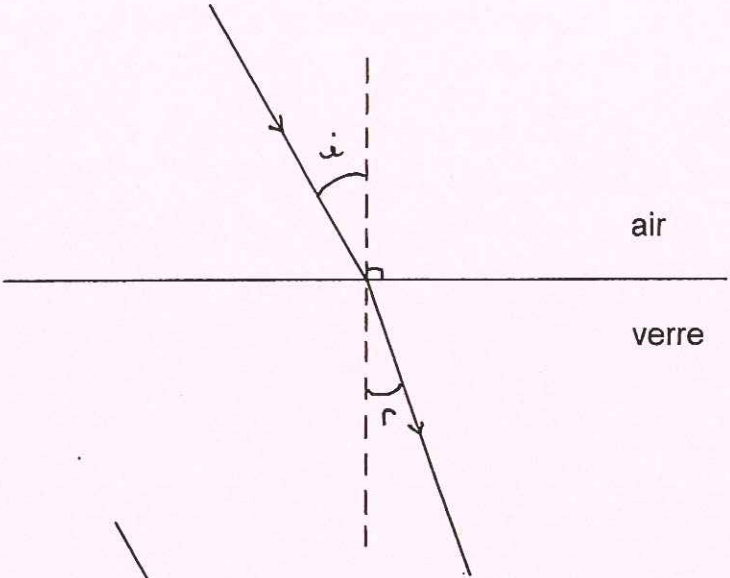


Schéma 2 :

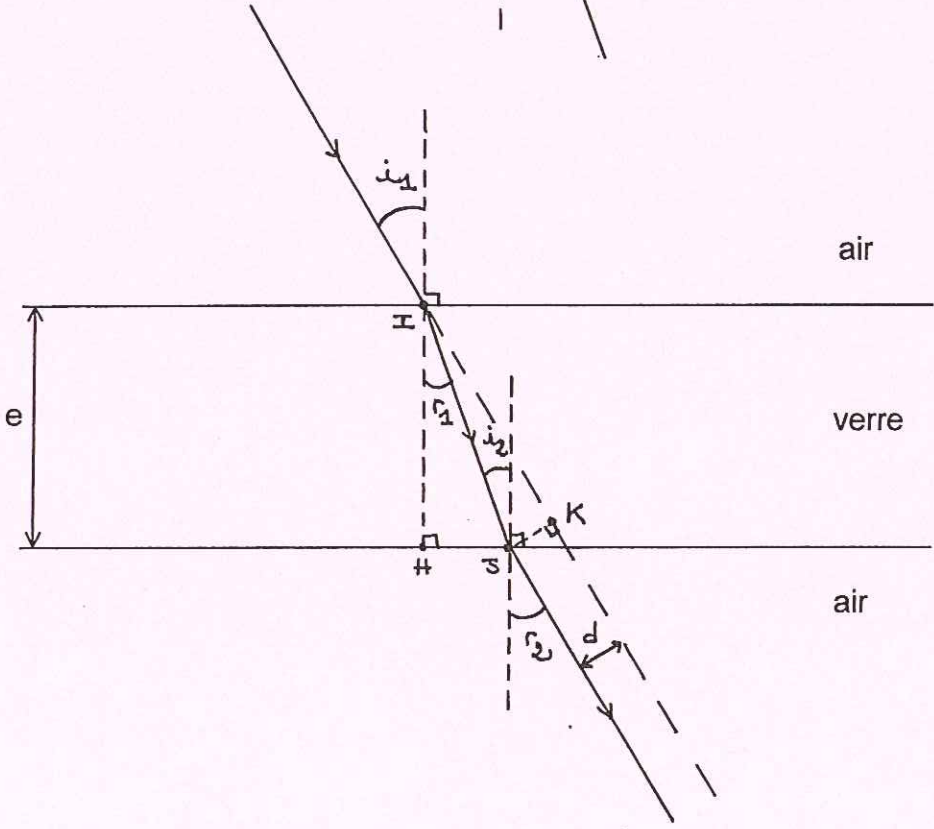


Schéma 3 :

