# BREVET DE TECHNICIEN DESSINATEUR MAQUETTISTE Option arts graphiques

## SESSION 2006

## TRAVAUX PROFESSIONNELS

2<sup>e</sup> partie

## DOCUMENT D'EXÉCUTION

DURÉE 6 h 00 Coefficient 3

## « REGARD DE DANSE »

Seuls les supports fournis par le centre d'examen sont autorisés

BT Dessinateur maquettiste		Travaux Pratiques 2° partie : Document d'exécution	
Session 2006	Durée : 6 heures	Coefficient 3	Page 1/3







Image n°2



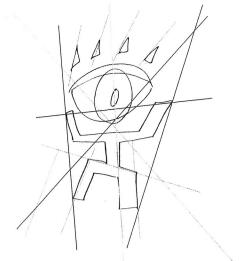
Image n°1



Image n°3



BT Dessinateur maquettiste		Travaux Pratiques 2° partie : Document d'exécution	
Session 2006	Durée : 6 heures	Coefficient 3	Page 3/3
			_



# TRAVAUX PRATIQUES 2º partie : DOCUMENT D'ÉXÉCUTION

durée 6H00. Coefficient 3

Première de couverture d'un dépliant

« Regard de danse »

Impression : Offset, Quadrichromie Format total: 190 x 270 mm

#### 1 ANALYSER et METTRE AU POINT LE LOGOTYPE

À partir des éléments fournis page 1 vous tracerez le logo aux instruments à l'échelle 1.

À partir des crayonnés proposés, il vous est demandé de les **interpréter** et de les mettre au point en conservant un aspect dynamique et animé au personnage.

Préalablement vous aurez repéré et indiqué par 2 esquisses dans les cadres n°1 et n°2 (ci-contre) les axes de symétrie, les alignements, les lignes directrices, les formes englobantes, les formes géométriques.

## 2 ANALYSER LA PREMIÈRE DE COUVERTURE « Regard de danse » IDENTIFIER, REPÉRER, INDIQUER (en respectant le code couleur donné)

CALQUE 1 (format A3 à fixer sur la photocopie)

Identifier, repérer et indiquer sur la maquette les éléments tels que :

- le gabarit de mise en page, les principaux alignements (tracé bleu)
- les différents blocs texte et image (tracé rouge)

CALQUE 2 (format A3 superposé au calque 1)

Porter toutes les annotations nécessaires à la photogravure autour de la maquette sur un calque. (avec le plus grand soin et la terminologie appropriée), concernant les documents en annexe A.

Légender

- les défonces (en vert)
- les réserves (en violet)
- repérer et indiquer les zones d'impression benday, (en orange)
- les bords perdus (en orange)

## INFORMATIONS COULEURS REFERENCES BENDAY:

Couleur A, orange:

Couleur B. vert anis:

Magenta: 18 %; Jaune: 66 %

Cyan: 20 %; Jaune: 68 %

Couleur C, fushia:

Couleur D, bleu marine :

Cyan : 5 %; Magenta : 72 % Cyan : 94 %; Magenta: 83 %, Noir: 5 %

## CALQUE 3 (format A4)

Calculer, tracer, indiquer sur calque, les taux d'agrandissement, de réduction et toutes autres informations concernant les documents originaux (page 3).

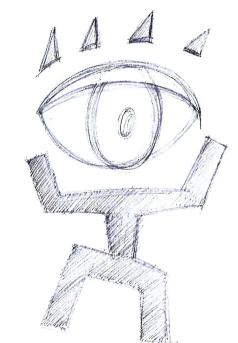
#### 3 TECHNOLOGIE

- 1 Quelles manipulations le photograveur a-t-il du effectuer pour obtenir cette image?
- 2 Combien de films sont nécessaires à l'impression du document : " regards de danse " ?
- 3 Quelle est la différence technique et visuelle entre une défonce et une réserve ?

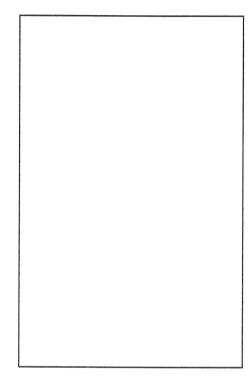


#### FIGURE À METTRE AU POINT

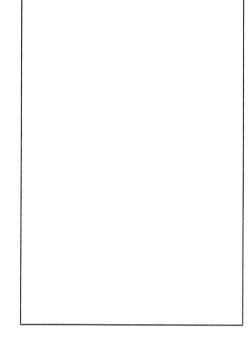
#### **ÉCHELLE 1/2**



#### Esquisse n°1 Axes de symétrie, alignements, lignes directrices.



## Esquisse n°2 Formes englobantes, géométriques.

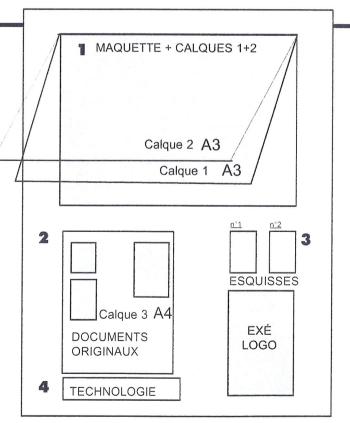


### **PRÉSENTATION**

- 1 Les maguettes et les calques avec les indications
- **2** Les documents originaux et les documents s'y rapportant
- 3 Les deux esquisses du logo ainsi que son tracé aux instruments
- 4 Réponses aux questions de technologie

## Critères d'évaluation :

Justesse des tracés Soin dans l'éxécution du logo Clarté et exactitude des informations Justesse des réponses aux questions de technologie



BT Dessinateur maquettiste		Travaux Pratiques 2° partie : Document d'exécution	
Session 2006	Durée : 6 heures	Coefficient 3	Page 2/3