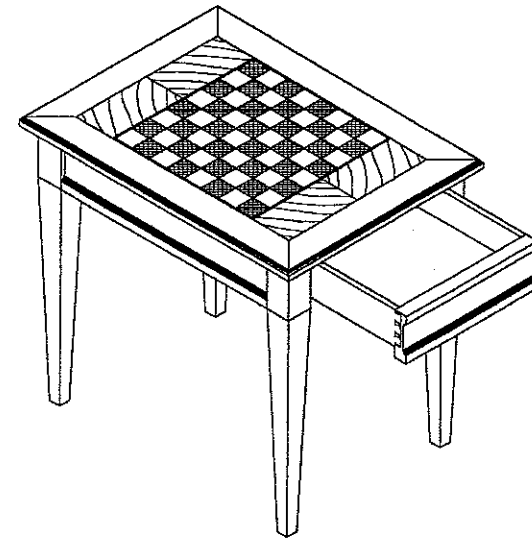


DOSSIER SUJET

TABLE Á JEU LOUIS XVI

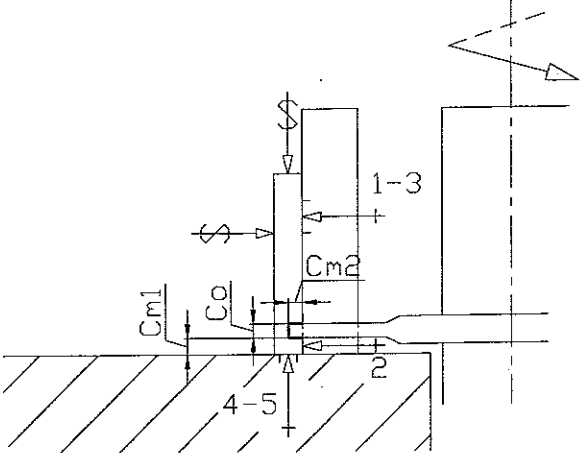


Sommaire	
DS 2/3 et 3/3	Sujet

Groupement inter académique II		Session	2006	Facultatif : code
Examen et spécialité				
CAP ÉBÉNISTE				
Intitulé de l'épreuve				
EP3: Fabrication d'un ouvrage d'ébénisterie				
Type	Facultatif : date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
Dossier Sujet		21 h	9	DS 1/3

C/S	TRAVAIL DEMANDÉ	RESSOURCES	ÉXIGENCES		RÉPONSES	BARÈME
Contexte Professionnel		EXÉCUTION D'UN OUVRAGE				
C1-02 Décoder, analyser des documents	Analyser et comprendre le travail à réaliser	Dossier technique pages DT 2/6 à 6/6	La compréhension permet la réalisation de l'ouvrage		L'OUVRAGE	
C3-04 Vérifier la conformité des matériaux	Vérifier la qualité et la quantité des pièces fournies	Dossier technique pages DT 2/6 à 6/6	L'inventaire est complet et l'ensembles des pièces correspondent à leurs finalité.			
C3-03 Conduire les opérations d'usinage et de montage et de finition C	Réaliser l'ensemble des usinages et du montage de la table à jeux ;	Toutes les pièces aussi bien corroyées que non corroyées ainsi que les éléments de placage et de filets.	La table à jeux à pour exigences le respect du dossier technique, c'est à dire tant au niveau dimensionnel qu'esthétique			
	Monter et usiner le dessus	Dessin du sous-ensemble dessus pages DT 2/6 à 6/6 Les panneaux support, sont calibrés aux dimensions finies. Les alaises ont une surcôte en épaisseur. Les placages pour la réalisation du décor : une règle à calibrer en hêtre non corroyée de 350 x 42 x 27 sert de calibre pour la fabrication des bandes de l'échiquier.	Dimensions/planéité du support	Tolérance hors tout ± 1 mm Le panneau est plan et les coupes des alaises sont jointives.		/5
			Dimensions/esthétique du motif plaqué	Les dimensions et la perpendicularité de cases par rapport aux axes.		/7
				Les motifs correspondent au dossier technique La qualité des joints, la pose des filets et leurs coupes		/5
Usiner et monter le bâti	Dossier technique pages DT 2/6 à 6/6 Les gainages s'effectueront à la raboteuse à l'aide de montages d'usinage fournis par le centre d'examen.	Dimensions/volume	Tolérance hors tout ± 1 mm Gauche inférieur à 2 mm Équerrage (diagonales) inférieur à 1mm	/13		
		Esthétique	Les traverses affleurent les pieds. Les congés et les feuillures sont réguliers Les gainages sont réalisés sur les quatre faces de chaque pieds	/8		
Usiner et monter le tiroir	Dossier technique pages DT 2/6 à 6/6	Dimensions/volume	La façade affleure les pieds avants Profondeur tiroir ± 1 mm	/4		
		Esthétique	Nombre de queues : 3 devant, 2 derrière Respect du tracé et des jeux d'assemblage et de l'orientation des fibres	/5		
Coulisser le tiroir			Les jeux sont faibles et réguliers Le coulissage se fait sans forcer	/10		
Réaliser la finition de l'ouvrage.			La finition permet une mise en teinte et vernissage. Les arêtes sont cassées Les antériorité de ponçage sont effectives Le meuble est globalement présentable et homogène	/10		
C3-01 Organiser le poste de travail C3-02 Installer et régler les outils C3-03 Conduire les opérations d'usinage	Vous devez réaliser la rainure permettant de recevoir le fond de tiroir de la table à jeu.	Dossier réglage machine page 3/3	La rainure de la pièce à usiner respecte les jeux d'assemblage, les cotes de profondeur et de joue.		PIÈCE D'ESSAI REF : 201	/20
TOTAL						/120
NOTE						/20

Examen et spécialité CAP Ébéniste	Session 2006	Rappel code
Intitulé de l'épreuve EP3 – Fabrication d'un ouvrage d'ébénisterie		N° de page / total DS 2/3

C/S	TRAVAIL DEMANDÉ	RESSOURCES	ÉXIGENCES	BARÈME						
Contexte Professionnel		RÉALISATION								
C1-02 Décoder et analyser des documents techniques C2-01 Effectuer un choix technologique C4-01 S'exprimer oralement S4-01 La cinématique des machines S4-02 La coupe des matériaux S4-03 Les procédés d'usinage S4-04 Les systèmes	Vous devez réaliser la rainure permettant de recevoir le fond de tiroir de la table à jeu. Choisir parmi les outils présentés, celui qui est le mieux adapté par rapport au travail demandé tout en argumentant votre choix.	 <table border="1" data-bbox="869 986 1435 1193"> <thead> <tr> <th>TABLEAU DES COTES</th> <th>Cm1</th> <th>Cm2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>COTES Á OBTENIR</td> <td>6 ± 0.3</td> <td>$5 \begin{matrix} +0.5 \\ -0 \end{matrix}$</td> </tr> </tbody> </table>	TABLEAU DES COTES	Cm1	Cm2	COTES Á OBTENIR	6 ± 0.3	$5 \begin{matrix} +0.5 \\ -0 \end{matrix}$	Le choix de l'outil est juste et permet de réaliser l'usinage. L'argumentation orale est cohérente.	/3
TABLEAU DES COTES	Cm1		Cm2							
COTES Á OBTENIR	6 ± 0.3		$5 \begin{matrix} +0.5 \\ -0 \end{matrix}$							
C3-01 Organiser le poste de travail C3-02 Installer et régler les outils	Relever les caractéristiques de l'outil. Régler la fréquence de rotation. Mettre et maintenir l'outil en position. Mettre en position les guides. Régler les positions relatives au couple outil/pièce		Le choix et le réglage de la fréquence de rotation sont corrects	/3						
S7-01 La sécurité des personnes	Appliquer les règles de sécurité		Les mises et le maintien en position tiennent compte des caractéristiques de la machine, de l'outil et de la pièce, tout en respectant le croquis de phase ci-contre.	/3						
C3-03 Conduire les opérations d'usinage	Réaliser l'usinage d'essai		La méthode de réglage est judicieuse.	/2						
			Les règles de qualité et de sécurité sont respectées.	/1						
S5-07 Le contrôle et la qualité	Contrôler les mesures Corriger les réglages si nécessaire Réaliser la rainure sur toute la longueur du côté.	La rainure de la pièce à usiner respecte les jeux d'assemblage, les cotes de profondeur et de jeu.	/6							
		La surface de référence sur la table de machine est respectée.	/2							
TOTAL				/20						

Pour le déroulement de l'épreuve :

- 1- Le candidat réalise sur la pièce d'essai l'usinage correspondant, qui fera l'objet de l'évaluation.
- 2- La pièce doit être remise et conservée par les surveillants de l'épreuve.

Examen et spécialité CAP Ébéniste	Session 2006	Rappel code
Intitulé de l'épreuve EP3 – Fabrication d'un ouvrage d'ébénisterie	N° de page / total DS 3/3	