# GROUPEMENT INTERACADEMIQUE II

#### **SESSION 2006**

# BEP OPTIQUE LUNETTERIE

# EP3 OPTIQUE APPLIQUÉE

1<sup>re</sup> partie : Optique géométrique

2<sup>e</sup> partie : Optique graphique 3<sup>e</sup> partie : Optique physiologique 4<sup>e</sup> partie: Optique anatomique

L'unité internationale de vergence est le m<sup>-1</sup>. Cette unité remplace la dioptrie ( $\delta$ )

Les durées spécifiées pour chaque partie le sont à titre indicatif.

Les pages 5/8, 6/8, 7/8 et 8/8 sont à rendre avec la copie.

	Session		Facultatif : cod	e
GROUPEMENT INTERACADEMIQUE II		2006	06HL06	
Examen et spécialité				
BEP OPTIQUE LUNETTERIE			<u>.</u>	
Intitulé de l'épreuve				
EP3 – Optique Appliquée				
Type Facultatif: dat	e et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUIET		3h45	5	S 1/8

## 1<sup>RE</sup> PARTIE

# Optique géométrique (1 heure) – 15 pts

#### Exercice 1 Dioptres sphériques - Lentille épaisse

Soit une lunette de plongée composée d'un ménisque divergent, d'épaisseur au centre  $\overline{S_1S_2}=3$  mm et de vergence  $D=-3m^{-1}$ . La vergence de la face avant est de  $D_1=+3m^{-1}$ . La face avant de la lentille est en contact avec de l'eau d'indice  $n_1=1,33$ . La face arrière est en contact avec l'air d'indice  $n_2=1$ . L'indice du verre est N=1,5.

- 1) Calculer les distances focales  $f_1$  et  $f_1$  du premier dioptre. (1 pt)
- 2) Déterminer la vergence du dioptre de sortie  $D_{\!_2}$  , les distances focales  $f_{\!_2}$  et  $f_{\!_2}^{'}$  . (2 pts)
- 3) Les distances focales f et f' du système total (1pt)
- 4) Calculer  $\overline{S_1H}$  et  $\overline{S_2H'}$  ainsi que l'interstice  $\overline{HH'}$ . (2 pts)
- 5) Les puissances frontales objet et image. (2 pt)
- 6) Le facteur de forme arrière g'. (1 pt)

#### Exercice 2: MIROIR SPHÉRIQUE

Soit un miroir sphérique de rayon de courbure  $\overline{SC} = 40cm$ .

- 1) Calculer la position des foyers du miroir. (1 pt)
- 2) Placer sur le schéma n°1 les éléments cardinaux du miroir (S, C, F, F'). (1 pt)
- 3) Soit un objet virtuel (AB) de 1,5 cm de hauteur. Sachant que  $\overline{SA'} = -50cm$  calculer la position de l'objet. (2 pts)
- 4) En déduire la taille de l'image. (1 pt)
- 5) Sur le schéma n°1 déterminer graphiquement l'image (A'B'). (1 pt)

EP3 – Optique Appliquée	2/8

## 2<sup>e</sup> partie

#### OPTIQUE GRAPHIQUE Durée 1h15 – 25 points

Un œil myope de réfraction axiale principale  $R = -10 \text{ m}^{-1}$ . Cet œil est défini partiellement sur les feuilles de dessin.

#### On donne:

Le sommet de face antérieure de la cornée S<sub>1</sub>

Le sommet de face postérieure du cristallin S<sub>4</sub>

L'indice du corps vitré n<sub>2</sub>=1,336

[H] et [H']: plans principaux

Le centre et le diamètre de la pupille de sortie Ps

Un objet (AB) et son image optique (A'B') à travers l'œil

# Il est demandé une grande précision dans le tracé.

#### Document réponse vue n°1 page 8/8

1) Retrouver graphiquement la position du foyer objet de l'œil au repos F et la position du foyer image de l'œil au repos F'. Coter  $\overline{H'F'}$ .

En déduire la vergence de l'œil au repos D<sub>0</sub> (2 pts)

- 2) Placer le punctum rémotum de l'œil R et déterminer graphiquement le plan rétinien (1 pts)
- 3) Déterminer et coter la pseudo-image rétinienne de (AB). (2 pts)
- 4) Déterminer et coter le cercle de diffusion relatif à B. (2 pts)

### Document réponse vue n°2 page 8/8

Le sujet doit observer, sans accommoder, le même objet (AB) à l'aide d'une loupe placée à 15 mm devant H.

- 1) Placer la loupe puis construire l'image intermédiaire (A<sub>1</sub>B<sub>1</sub>) de (AB) à travers la loupe. Construire l'image rétinienne (A'B') à travers l'œil. (4 pts).
- 2) Tracer la marche du faisceau utile issu de B traversant la loupe et l'œil. (4 pts)
- 3) Construire le foyer objet de la loupe  $F_P$ . Coter la distance focale objet  $\overline{LF_P}$ . En déduire la puissance intrinsèque de la loupe  $D_P$ . (3 pts)

## Document réponse vue n°3 page 8/8

Le sujet rapproche la loupe de 6 mm vers son œil. Il observe le même objet (AB).

- 1) Constuire l'image intermédiaire (A<sub>1</sub>B<sub>1</sub>) de (AB) à travers la loupe. (2 pts)
- 2) Construire l'image (A'B') à travers l'œil. (2 pts)

	06HL06
BEP OPTIQUE LUNETTERIE	S 3/8
EP3 – Optique Appliquée	<u> </u>

#### 3<sup>E</sup> PARTIE

#### OPTIQUE PHYSIOLOGIQUE Durée 1h15 – 25 points

Le sujet comporte deux exercices indépendants.

#### Exercice 1

Les deux yeux d'un couple oculaire ont pour vergence  $D_0 = +60 \text{ m}^{-1}$ , les longueurs de l'œil sur l'axe antéro-postérieur sont respectivement de 26,50 mm pour l'œil droit et de 23,50 mm pour l'œil gauche. La position des plans principaux objet et image des deux yeux sont  $\overline{SH} = 1,60 \text{ mm}$  et  $\overline{SH'} = 1,90 \text{ mm}$ . L'amplitude d'accommodation maximale de chaque œil est de +3,50 m<sup>-1</sup>. On prend une valeur de 1 pour l'indice de l'air et 1,336 pour l'indice du corps vitré.

- 1) Quelles sont les amétropies OD et OG ? Justifiez votre réponse par le calcul. (3 pts)
- 2) Déterminez la réfraction axiale principale de l'œil droit. (2 pts)
- 3) Déterminez le parcours d'accommodation de cet œil nu. Le représenter et le coter. (3 pts)
- 4) Déterminez la vergence normalisée du verre compensant parfaitement l'œil droit en vision de loin, sachant que la distance verre-œil est de 14 mm. (2 pts)
- 5) Le sujet accommode de +1,00 m<sup>-1</sup>. Quelle est la position de l'objet vu nettement par l'œil droit?
  - a) Lorsqu'il n'est pas compensé. (2 pt)
  - b) Lorsqu'il est compensé. (2 pt)

#### Exercice 2

Un sujet est parfaitement compensé pour la vision de loin, par un verre mince de vergence -2,00 (-3,00)<sub>180</sub> placé à 14 mm du plan principal objet H.

La vergence de l'œil au repos dans le méridien à 180° est D<sub>180</sub>=+62 m<sup>-1</sup>.

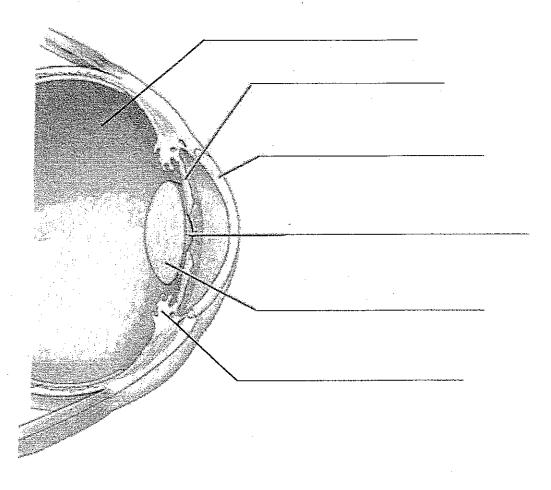
- On prendra une valeur de 1 pour l'indice de l'air et 1,336 pour l'indice du corps vitré.
- 1) Déterminez la réfraction axiale principale de l'œil dans le méridien à 180°. (2 pts)
  2) Déterminez la réfraction axiale principale de l'œil dans le méridien à 90°. (2 pts)
- 3) Définissez complètement, en justifiant votre réponse, l'amétropie de cet œil. (3 pts)
- 4) En déduire la vergence de l'œil au repos dans le méridien à 90°. (2 pts)
- 5) Le sujet regarde sans porter sa compensation un point objet éloigné. À l'aide d'un schéma de principe et sans faire de calculs, montrez comment le sujet verra ce point. (2 pts)

BEP OPTIQUE LUNETTERIE	06HL06
EP3 – Optique Appliquée	S 4/8

# 4<sup>E</sup> PARTIE

# OPTIQUE ANATOMIQUE Durée 0h15 – 15 points

1 - Complétez le schéma ci-dessous (6 pts)



BEP OPTIQUE LUNETTERIE	06HL06
EP3 – Optique Appliquée	S 5/8

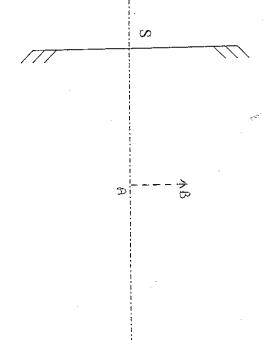
#### 2 - Cochez la bonne réponse (1 pt par bonne réponse) a) Un œil hypermétrope dont l'amplitude d'accommodation maximum est supérieure à sa réfraction axiale principale a un parcours d'accommodation lorsqu'il n'est pas compensé : - totalement virtuel - totalement réel - une partie virtuelle et une partie réelle b) Un œil astigmatisme mixte: - a un foyer image de part et d'autre de la rétine - a un foyer image sur la rétine et l'autre avant ou après - a ses deux foyers images du même côté que la rétine c) La papille: - est l'aboutissement du nerf optique sur la rétine - est constituée uniquement de cônes - est la zone de vision crépusculaire d) La pupille: - est située derrière le corps vitré - est de couleur variable (bleue, verte ...) - est un orifice rond qui laisse passer la lumière e) Le corps vitré se renouvelle : - toutes les dix minutes - toutes les heures - jamais f) La cornée fait partie de : - la choroïde - la sclérotique - la rétine g) Le rayon antérieur du cristallin mesure : - 7,8 mm - 6,5 mm - 10,2 mm h) Un œil emmétrope n'accommode jamais: - Vrai - Faux i) La cataracte: - est une opacification du cristallin - est une opacification de la cornée

BEP OPTIQUE LUNETTERIE	06HL06
	S 6/8
EP3 – Optique Appliquée	

- est une déchirure de la rétine

Schema n°1:

0.25



BEP OPTIQUE LUNETTERIE	06HL06
	S 7/8
EP3 – Optique Appliquée	<u> </u>

BEP OPTIQUE LUNE I TERIE  EP3 – Optique Appliquée	Vac N° 2	Echelles: 10 2
90°H90	> w	
5, # #P <sub>M</sub> 5 <sub>A</sub>		φ Ξ Ψ α δ