

BACCALAURÉAT PROFESSIONNEL

Artisanat et métiers d'art

Options : tapissier d'ameublement et ébéniste

ÉPREUVE E1

ÉPREUVE SCIENTIFIQUE ET TECHNIQUE

SOUS-ÉPREUVE B1 : MATHÉMATIQUES

Unité 12

Durée : 2 heures

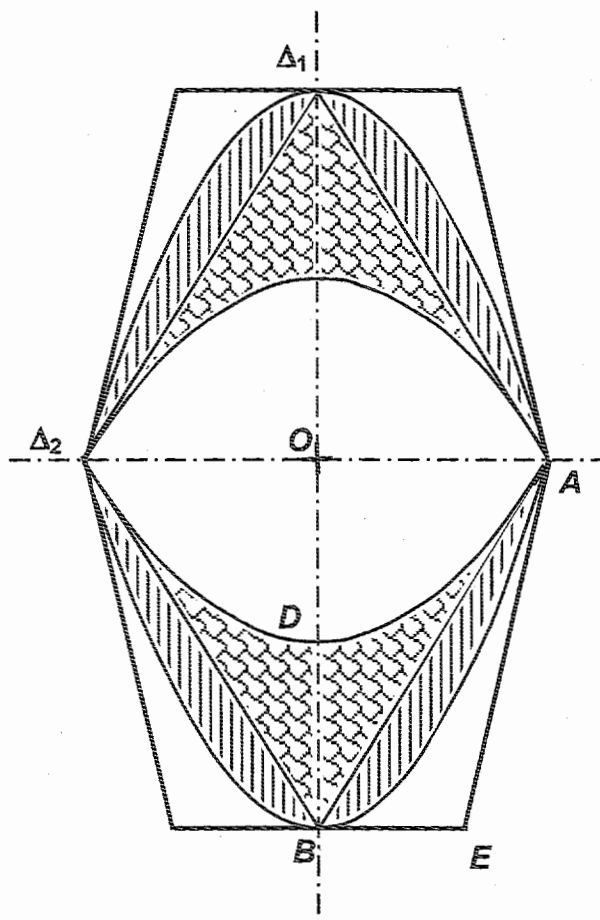
Coefficient : 2,5

Le dossier est composé de 8 pages :


- ↗ le sujet numéroté de la page 1/8 à la page 5/8 ;
- ↗ une annexe 1 à joindre à la copie donnée page 6/8 ;
- ↗ une annexe 2 à joindre à la copie donnée page 7/8 ;
- ↗ un formulaire de mathématiques donné page 8/8.


Une personne désire faire réaliser une table de salon de forme hexagonale, marquetée, d'inspiration « Art Déco ».

Elle s'adresse à un ébéniste marqueteur et lui fournit le dessin du plateau suivant :



 Placage hêtre naturel

 Placage noyer rosé

 Placage merisier

Pour respecter au mieux le décor proposé, il semble judicieux à l'artisan de dessiner en premier lieu le décor intérieur puis de déterminer en fonction de celui-ci la forme hexagonale du plateau.

Le plateau présentant deux axes de symétrie Δ_1 et Δ_2 , la représentation graphique d'un quart du plateau s'avère suffisante. L'artisan choisit de faire l'étude du quart du plateau délimité par le trapèze $(OAEB)$.

PARTIE A : Etude du décor et du contour du plateau.

(11 points)

Sur l'annexe 2, le plan est rapporté à un repère orthonormal d'unités graphiques 2cm.

I - Etude de l'arc \widehat{AB} :

L'arc \widehat{AB} est la représentation graphique sur l'intervalle $[0 ; 6]$ d'une fonction f définie sur \mathbb{R} .

La fonction f de la variable réelle x est de la forme : $f(x) = a x^2 + b$.

On souhaite déterminer les nombres réels a et b .

1.1 - L'arc \widehat{AB} passe par les points A de coordonnées $(6 ; 0)$ et B de coordonnées $(0 ; -9)$.
Déterminer a et b .

1.2 - La fonction f est définie par : $f(x) = 0,25 x^2 - 9$.

1.2.1 - f' étant la fonction dérivée de la fonction f , donner l'expression de $f'(x)$.

1.2.2 - Résoudre $f'(x) = 0$.

1.2.3 - Déterminer le signe de $f'(x)$ sur l'intervalle $[0 ; 6]$.

1.2.4 - Sur l'annexe 1, établir le tableau de variation de la fonction f sur l'intervalle $[0 ; 6]$.

1.2.5 - Sur l'annexe 1, compléter le tableau de valeurs de la fonction f sur l'intervalle $[0 ; 6]$.

1.2.6 - Sur l'annexe 2, tracer l'arc \widehat{AB} .

II - Etude du segment $[AB]$:

2.1 - Sur l'annexe 2, tracer le segment $[AB]$.

2.2 - Calculer le coefficient directeur de la droite (AB) .

III - Etude de l'arc \widehat{AD} :

L'arc \widehat{AD} est la représentation graphique sur l'intervalle $[0 ; 6]$ d'une fonction g définie sur \mathbb{R} .

La fonction g de la variable réelle x , est de la forme : $g(x) = cx^2 - 4,5$.

On souhaite déterminer le nombre réel c pour que la droite (AB) soit tangente en A à l'arc \widehat{AD} .

Soit g' la fonction dérivée de la fonction g d'expression $g'(x) = 2cx$.

3.1 - Exprimer $g'(6)$ en fonction de c .

3.2 - Sachant que le coefficient directeur de la droite (AB) est 1,5, calculer c .

3.3 - Montrer que $g(x) = \frac{1}{2}f(x)$.

3.4 - Compléter, sur l'annexe 1, le tableau de valeurs de la fonction g sur l'intervalle $[0 ; 6]$.

3.5 - Sur l'annexe 2, tracer l'arc \widehat{AD} .

IV - Etude du contour du plateau :

On rappelle que $f(x) = 0,25x^2 - 9$ et $f'(x) = 0,5x$.

4.1 - Sachant que $f'(0) = 0$, sur l'annexe 2, tracer T_1 , tangente au point B à l'arc \widehat{AB} .

4.2 - Calculer le nombre dérivé $f'(6)$.

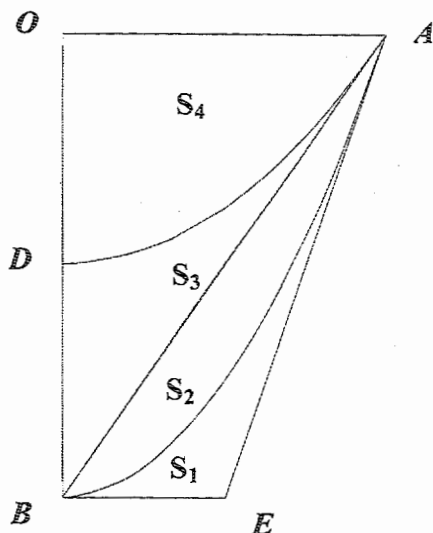
Sur l'annexe 2, tracer T_2 , tangente au point A à l'arc \widehat{AB} .

4.3 - On appelle E le point d'intersection de T_1 et de T_2 .

Par détermination graphique, donner les coordonnées x_E et y_E du point E .

PARTIE B : Calcul des aires des différentes essences de bois nécessaires à la confection du plateau.

(3 points)



On donne les dimensions réelles :

$$OA = 30 \text{ cm}$$

$$OB = 45 \text{ cm}$$

$$BE = 15 \text{ cm}$$

1 - Montrer que l'aire réelle du trapèze $OAEB$ est $A_T = 1012,5 \text{ cm}^2$.

2 - Soit A_1 l'aire réelle de la surface S_1 comprise entre l'arc \widehat{AB} et les segments $[AE]$ et $[BE]$.

Soit A_2 l'aire réelle de la surface S_2 comprise entre l'arc \widehat{AB} et le segment $[AB]$.

Soit A_3 l'aire réelle de la surface S_3 comprise entre le segment $[AB]$ et l'arc \widehat{AD} .

Soit A_4 l'aire réelle de la surface S_4 comprise entre l'arc \widehat{AD} et les segments $[OA]$ et $[OD]$.

Sachant que :

$$A_4 = 2 A_3$$

$$A_3 = A_2 = 2 A_1$$

$$A_T = A_1 + A_2 + A_3 + A_4$$

2.1 - Montrer que $A_T = 9 A_1$.

2.2 - Calculer A_1, A_2, A_3, A_4 .

3 - Calculer l'aire totale de placage de chaque essence de bois nécessaire à la confection du plateau.

PARTIE C : Calcul d'angles.

(6 points)

Avant de procéder à la découpe du plateau, l'artisan confectionne un patron en carton sur lequel il va vérifier différentes mesures (longueurs, angles).

On rappelle que $A(6 ; 0)$, $B(0 ; -9)$ et $E(3 ; -9)$.

1 - Calcul de la valeur du produit scalaire.

1.1 - Calculer les coordonnées des vecteurs \vec{EA} et \vec{EB} .

1.2 - Montrer que le produit scalaire $\vec{EA} \cdot \vec{EB}$ est égal à -9 .

2 - Calculs d'angles :

2.1 - Calculer la norme $\|\vec{EB}\|$.

2.2 - Montrer que la norme $\|\vec{EA}\|$ a pour valeur exacte $3\sqrt{10}$.

2.3 - En utilisant le formulaire, montrer que $\cos(\widehat{EA ; EB}) = -\frac{1}{\sqrt{10}}$

2.4 - En déduire, en degré, la valeur arrondie à 0,1 de l'angle \widehat{BEA} .

2.5 - Calculer la valeur de l'angle \widehat{OAE} .

ANNEXE 1 (A joindre à la copie)

Tableau de valeurs de la fonction $f: f(x) = 0,25x^2 - 9$

Valeurs de x	0	1	2	3	4	5	6
Valeurs de $f(x)$				-6,75			

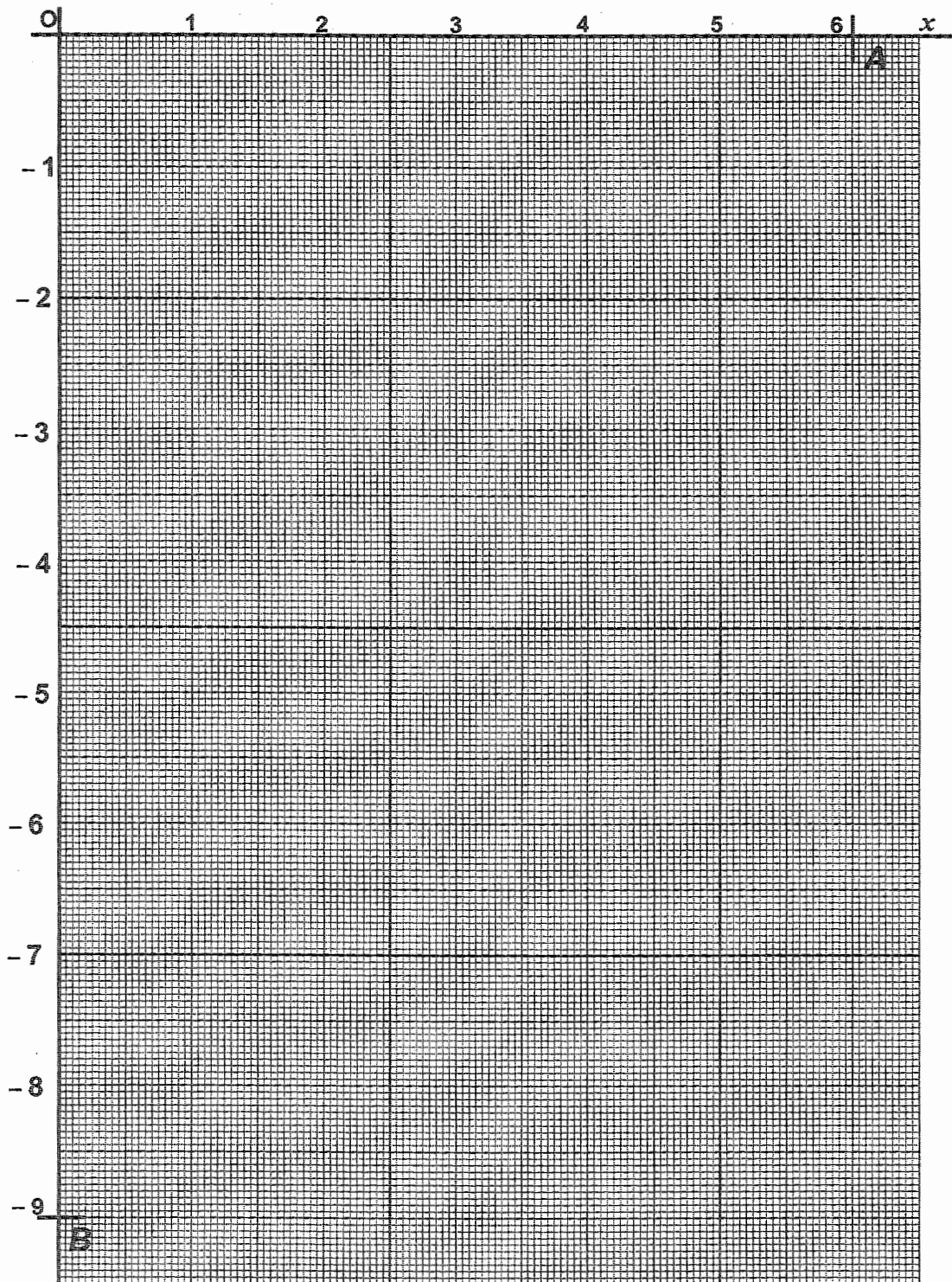
Tableau de variation de la fonction f :

x	0	6
Signe de $f'(x)$		
Variation de f		

Tableau de valeurs de la fonction $g: g(x) = \frac{1}{2}f(x)$

Valeurs de x	0	1	2	3	4	5	6
Valeurs de $g(x)$				-3,375			

ANNEXE 2 (A joindre avec la copie)



Fonction f

Dérivée f'

Statistiques

$f(x)$	$f'(x)$
$ax + b$	a
x^2	$2x$
x^3	$3x^2$
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$
$u(x) + v(x)$	$u'(x) + v'(x)$
$au(x)$	$au'(x)$

Effectif total $N = \sum_{i=1}^p n_i$

Moyenne $\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i}{N}$

Variance $V = \frac{\sum_{i=1}^p n_i (x_i - \bar{x})^2}{N} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i^2}{N} - \bar{x}^2$

Ecart type $\sigma = \sqrt{V}$

Logarithme népérien : ln

$\ln(ab) = \ln a + \ln b$ $\ln(a^n) = n \ln a$

$\ln\left(\frac{a}{b}\right) = \ln a - \ln b$

Equation du second degré : $ax^2 + bx + c = 0$

$\Delta = b^2 - 4ac$

• Si $\Delta > 0$, deux solutions réelles:

$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$

• Si $\Delta = 0$, une solution réelle double :

$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$

• Si $\Delta < 0$, aucune solution réelle

• Si $\Delta \geq 0$, $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$

Suite arithmétiques

Terme de rang 1 : u_1 et raison r

Terme de rang n : $u_n = u_1 + (n - 1)r$

Somme des k premiers termes :

$u_1 + u_2 + \dots + u_k = \frac{k(u_1 + u_k)}{2}$

Suite géométriques

Terme de rang 1 : u_1 et raison q

Terme de rang n : $u_n = u_1 q^{n-1}$

Somme des k premiers termes :

$u_1 + u_2 + \dots + u_k = u_1 \frac{1 - q^k}{1 - q}$

Trigonométrie

$\sin(a + b) = \sin a \cos b + \sin b \cos a$

$\cos(a + b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$

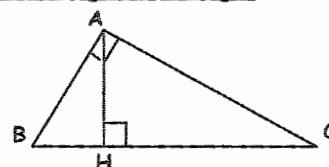
$\cos 2a = 2 \cos^2 a - 1$

$= 1 - 2 \sin^2 a$

$\sin 2a = 2 \sin a \cos a$

Relations métriques dans le triangle rectangle

$AB^2 + AC^2 = BC^2$



$\sin \hat{B} = \frac{AC}{BC}$; $\cos \hat{B} = \frac{AB}{BC}$; $\tan \hat{B} = \frac{AC}{AB}$

Résolution de triangle

$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = 2R$

R : rayon du cercle circonscrit

$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$

Aires dans le plan

Triangle : $\frac{1}{2} bc \sin \hat{A}$

Trapèze : $\frac{1}{2} (B + b) h$

Disque : πR^2

Aires et volumes dans l'espace

• Cylindre de révolution ou prisme droit

d'aire de base B et de hauteur h : Volume Bh

• Sphère de rayon R :

Aire = $4 \pi R^2$ Volume = $\frac{4}{3} \pi R^3$

• Cône de révolution ou pyramide de base B et de

hauteur h : Volume = $\frac{1}{3} Bh$

Calcul vectoriel dans le plan - dans l'espace

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy'$

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy' + zz'$

$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

si $\vec{v} \neq \vec{0}$ et $\vec{v}' \neq \vec{0}$ $\vec{v} \cdot \vec{v}' = \|\vec{v}\| \|\vec{v}'\| \cos(\angle(\vec{v}, \vec{v}'))$

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = 0$ si et seulement si $\vec{v} \perp \vec{v}'$