

BACCALAURÉAT PROFESSIONNEL
MÉTIERS DE LA MODE ET
INDUSTRIES CONNEXES
PRODUCTIVE

- Session 2007 -

Épreuve E 1
Scientifique et Technique

*Sous-Épreuve E12 – Unité U 12 –
Mathématiques et Sciences Physiques*

Coefficient : 2

Durée : 2 heures

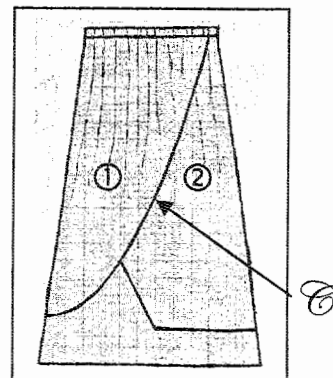
Remarque :

- * *La clarté des raisonnements et la qualité de la rédaction seront prises en compte à la correction.*
- * *L'usage des calculatrices électroniques est autorisé.*
- * *L'usage du formulaire officiel de mathématiques est autorisé.*

MATHÉMATIQUES : (15 points)

On étudie le patron d'une jupe portefeuille.

Les parties peuvent être traitées de manière indépendante.


PARTIE 1 : Étude d'une fonction

Soit la fonction f définie sur l'intervalle $[0 ; 11]$ par : $f(x) = 0,2x^2 - 0,8x + 7,6$.

Sa courbe \mathcal{C} délimite, en partie, le contour du dessus ① de la jupe portefeuille.

1 - Soit f' la dérivée de la fonction f .

Déterminer $f'(x)$.

2 - Recherche du minimum.

a) Résoudre $f'(x) = 0$.

b) Calculer $f'(1)$ et $f'(5)$ puis compléter le tableau de variation de la fonction f de l'annexe 1 (à rendre avec la copie).

c) Quel est le minimum de la fonction f sur l'intervalle $[0 ; 11]$?

3 - Tracé de la courbe.

a) Compléter le tableau de valeurs de l'annexe 1 (à rendre avec la copie).

b) Tracer la courbe \mathcal{C} représentant la fonction f sur l'intervalle $[0 ; 11]$ dans le repère de l'annexe 2 (à rendre avec la copie).

4 - Dans l'annexe 2 (à rendre avec la copie), repasser en couleur le contour du patron du dessus ① de la jupe portefeuille.

PARTIE 2 : Équation du second degré

On veut déterminer les coordonnées du point I, intersection de la courbe \mathcal{C} tracée sur l'annexe 2 (à rendre avec la copie) et de la droite \mathcal{D} passant par les points A (8 ; 6) et B (5 ; 12).

- 1 - Placer les points A, B et I dans le repère de l'annexe 2 (à rendre avec la copie).
- 2 - Vérifier, par un calcul, que la droite \mathcal{D} admet pour équation : $y = -2x + 22$.
- 3 -
 - a) Résoudre l'équation : $0,2x^2 + 1,2x - 14,4 = 0$.
 - b) Justifier que cette équation permet de trouver l'abscisse du point I.
 - c) Donner l'abscisse du point I, puis déterminer l'ordonnée du point I.

PARTIE 3 : Calcul de la mesure d'un angle

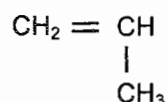
On se place dans le repère de l'annexe 2 (à rendre avec la copie).

On rappelle que : I (6 ; 10), A (8 ; 6) et C (3,5 ; 6).

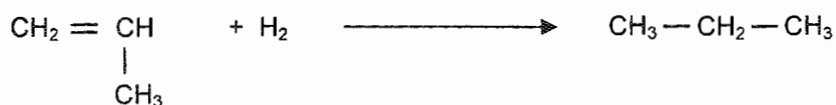
- 1 -
 - a) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{IA} et \overrightarrow{IC} .
 - b) En utilisant le formulaire, calculer le produit scalaire $\overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{IC}$.
- 2 - Mesure d'un angle.
 - a) Calculer les valeurs arrondies à 0,01 des normes $\|\overrightarrow{IA}\|$ et $\|\overrightarrow{IC}\|$ des vecteurs \overrightarrow{IA} et \overrightarrow{IC} .
 - b) En utilisant le formulaire, calculer une valeur arrondie à 0,01 de $\cos(\overrightarrow{IA}, \overrightarrow{IC})$.
 - c) En déduire une mesure, en degré, arrondie à l'unité de l'angle $(\overrightarrow{IA}, \overrightarrow{IC})$.

SCIENCES PHYSIQUES : (5 points)
EXERCICE 1 : 2,5 POINTS

Le monomère utilisé pour fabriquer les pare-chocs de voiture est le propène de formule semi-développée :



- 1 - Dans certaines conditions expérimentales, le dihydrogène peut s'additionner sur la molécule de propène, selon la réaction :



- Donner le nom du produit obtenu.
 - A quelle famille d'hydrocarbures appartient le produit obtenu ?
- 2 - L'obtention d'une matière plastique se fait par polymérisation du propène, selon la réaction :



- Cette réaction est-elle une réaction de polyaddition ou de polycondensation ? Justifier la réponse.
- Quel est le nom du polymère obtenu ?

EXERCICE 2 : 2,5 POINTS

En séance de TP, on a procédé à l'enregistrement de la chute libre d'une bille ; La bille est lâchée du point O, sans vitesse initiale, à l'instant $t = 0$ s. On représente, ci-contre, les positions successives de cette bille à intervalles de temps réguliers de 0,1 s.

1 - Nature du mouvement

- Comparer les distances OA, AB, BC, CD et DE.
- Le mouvement est-il : uniforme, accéléré ou décéléré ?

Justifier la réponse.

- Recopier, parmi les propositions ci-dessous, l'équation horaire de ce mouvement :

$$x = g \times t$$

$$x = \frac{1}{2} \times g \times t^2$$

$$x = \sqrt{\frac{2 \times t^2}{g}}$$

avec $g \approx 10 \text{ m/s}^2$.

2 - Calcul de la distance OD.

- Calculer la durée de parcours de la distance OD par la bille.
- En utilisant la question 1.c, calculer la distance OD.

● O

● A

● B

● C

● D

● E

*Représentation
à l'échelle*

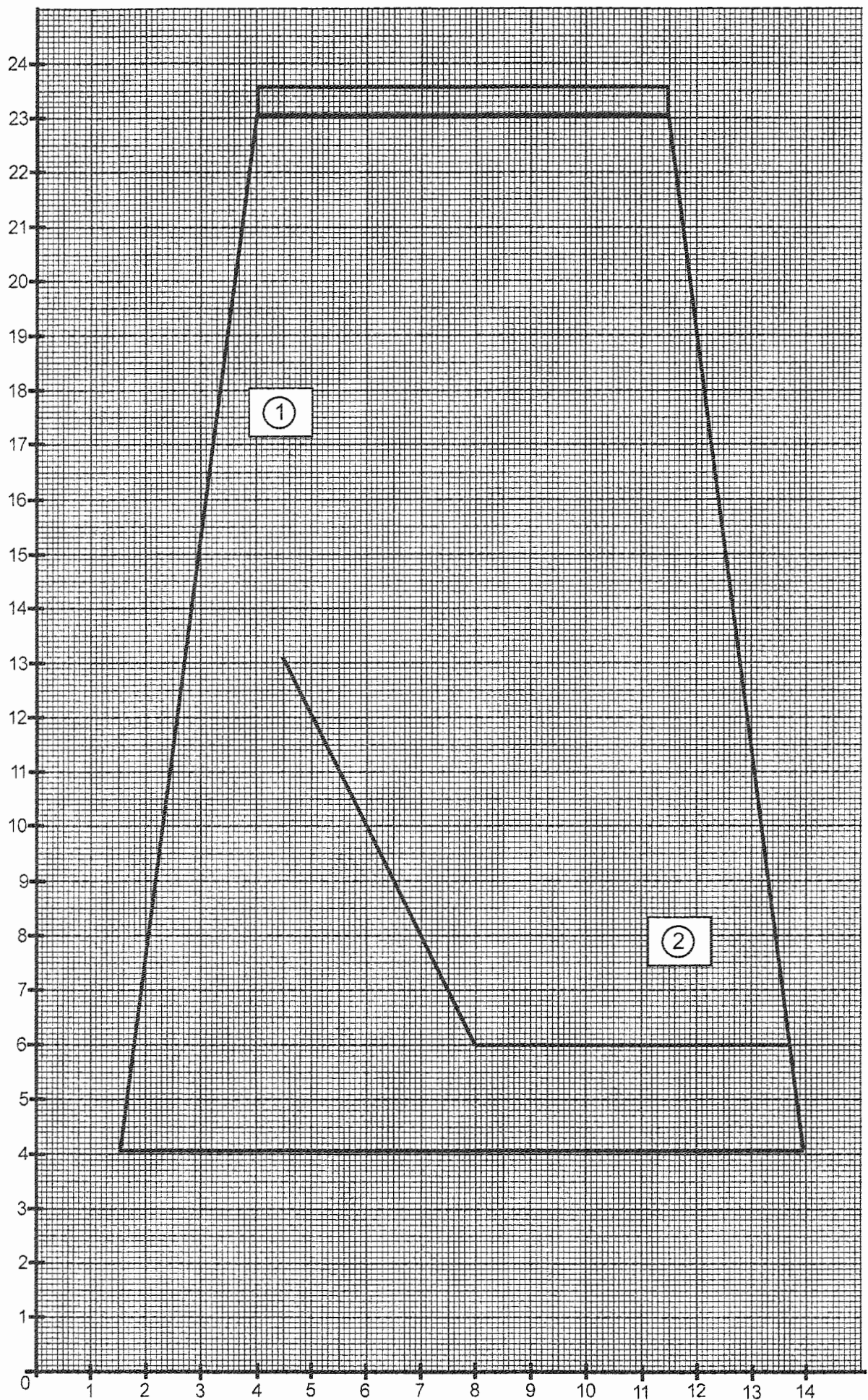
ANNEXE 1 (À rendre avec la copie)

PARTIE 1 : Étude d'une fonctionTableau de variation de la fonction f :

x	0	...	11
Signe de $f'(x)$	0		
Variation de f			

Tableau de valeurs : $f(x) = 0,2x^2 - 0,8x + 7,6$

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$f(x)$		7			7,6	8,6	10	11,8	14	16,6	19,6	23



Fonction f	Dérivée f'
$f(x)$	$f'(x)$
$ax + b$	a
x^2	$2x$
x^3	$3x^2$
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$
$u(x) + v(x)$	$u'(x) + v'(x)$
$a u(x)$	$a u'(x)$

Logarithme népérien : ln

$$\ln(ab) = \ln a + \ln b$$

$$\ln(a^n) = n \ln a$$

$$\ln\left(\frac{a}{b}\right) = \ln a - \ln b$$

Equation du second degré $ax^2 + bx + c = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

- Si $\Delta > 0$, deux solutions réelles :

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

- Si $\Delta = 0$, une solution réelle double :

$$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$$

- Si $\Delta < 0$, aucune solution réelle

$$\text{Si } \Delta \geq 0, \quad ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$$

Suites arithmétiquesTerme de rang 1 : u_1 et raison r Terme de rang n : $u_n = u_1 + (n-1)r$ Somme des k premiers termes :

$$u_1 + u_2 + \dots + u_k = \frac{k(u_1 + u_k)}{2}$$

Suites géométriquesTerme de rang 1 : u_1 et raison q Terme de rang n : $u_n = u_1 \cdot q^{n-1}$ Somme des k premiers termes :

$$u_1 + u_2 + \dots + u_k = u_1 \frac{1 - q^k}{1 - q}$$

Trigonométrie

$$\sin(a+b) = \sin a \cos b + \sin b \cos a$$

$$\cos(a+b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$$

$$\cos 2a = 2 \cos^2 a - 1$$

$$= 1 - 2 \sin^2 a$$

$$\sin 2a = 2 \sin a \cos a$$

Statistiques

$$\text{Effectif total } N = \sum_{i=1}^p n_i$$

$$\text{Moyenne } \bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i}{N}$$

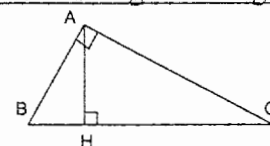
Variance

$$V = \frac{\sum_{i=1}^p n_i (x_i - \bar{x})^2}{N} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i^2}{N} - \bar{x}^2$$

$$\text{Ecart type } \sigma = \sqrt{V}$$

Relations métriques dans le triangle rectangle

$$AB^2 + AC^2 = BC^2$$



$$\sin \hat{B} = \frac{AC}{BC}; \quad \cos \hat{B} = \frac{AB}{BC}; \quad \tan \hat{B} = \frac{AC}{AB}$$

Résolution de triangle

$$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = 2R$$

 R : rayon du cercle circonscrit

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$$

Aires dans le plan

$$\text{Triangle : } \frac{1}{2} bc \sin \hat{A}$$

$$\text{Trapèze : } \frac{1}{2} (B + b)h$$

$$\text{Disque : } \pi R^2$$

Aires et volumes dans l'espaceCylindre de révolution ou prisme droit d'aire de base B et de hauteur h : Volume Bh Sphère de rayon R :

$$\text{Aire : } 4\pi R^2 \quad \text{Volume : } \frac{4}{3} \pi R^3$$

Cône de révolution ou pyramide de base B et de hauteur h : Volume $\frac{1}{3} Bh$ Calcul vectoriel dans le plan - dans l'espace

$$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy'$$

$$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy' + zz'$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Si $\vec{v} \neq \vec{0}$ et $\vec{v}' \neq \vec{0}$:

$$\vec{v} \cdot \vec{v}' = \|\vec{v}\| \times \|\vec{v}'\| \cos(\vec{v}, \vec{v}')$$

$$\vec{v} \cdot \vec{v}' = 0 \quad \text{si et seulement si} \quad \vec{v} \perp \vec{v}'$$