

Session

Code : 0706. ANA VTA

BACCALAURÉAT PROFESSIONNEL

ARTISANAT et MÉTIERS d'ART

Option : VÊTEMENT ET ACCESSOIRE DE MODE

E2 Épreuve de technologie et histoire de l'art et du costume

Coefficient : 3

Cette épreuve est scindée en deux sous-épreuves :

- A2 Préparation d'une fabrication
- B2 Art et technique : analyse formelle et stylistique

Sous-épreuve A2 :

Préparation d'une fabrication

Unité : U21

Coefficient : 1,5

Durée : 3h

Le sujet comporte 11 pages numérotées de 1/11 à 11/11.

Assurez-vous que cet exemplaire est complet.

S'il est incomplet, demandez un autre exemplaire au chef de salle.

Aucun document n'est autorisé
L'usage de la calculatrice est autorisé

Sommaire du sujet :

0706 - ANA V T A

Numéro de la page	Désignation de la page	Champ d'application	Document à rendre
1	Epreuve	Vêtement	
2	Composition du sujet et évaluation	Vêtement	
Dossier n°1	3	Sujet	
	4	Descriptif et nomenclature	X
	5	Diagramme linéaire	X
	6	Fiche choix matières	X
	7	Catalogue matières	
	8	Catalogue doublure et fils	
	9	Document réponse poche	X
Dossier n°2	10	Sujet	
	11	Document ressource informatique	Document imprimé

Compétences sur lesquelles porte l'épreuve :

- Identifier les types d'informations esthétiques et techniques nécessaires
- Rechercher, comparer, choisir et traduire une solution esthétique et technique
- Rechercher les solutions technologiques adaptées

L'évaluation portera sur :

- La pertinence de l'analyse des données
- L'exactitude des informations transmises
- La rigueur de l'expression écrite
- La justification des propositions formulées

Barème :

- Fiche descriptif et nomenclature : / 1 point
- Diagramme linéaire : / 3 points
- Fiche matières : / 5 points
- Document réponse poche / 3 points
- Sortie tracé informatique / 8 points

Total :

/ 20 points

Champ d'application**Vêtement****Premier dossier**

Madame Daumas (40 ans) directrice des ressources humaines de l'entreprise « Styl'mode », choisit dans la collection automne une tenue complète qu'elle portera lors de l'inauguration des nouveaux locaux.

Travail demandé :

À l'aide de la nomenclature page 4/11.

1. Réaliser le descriptif du produit page 4/11.
2. Construire le diagramme linéaire page 5/11.

En vous aidant des catalogues matières.
Pages 7/11 et 8/11.

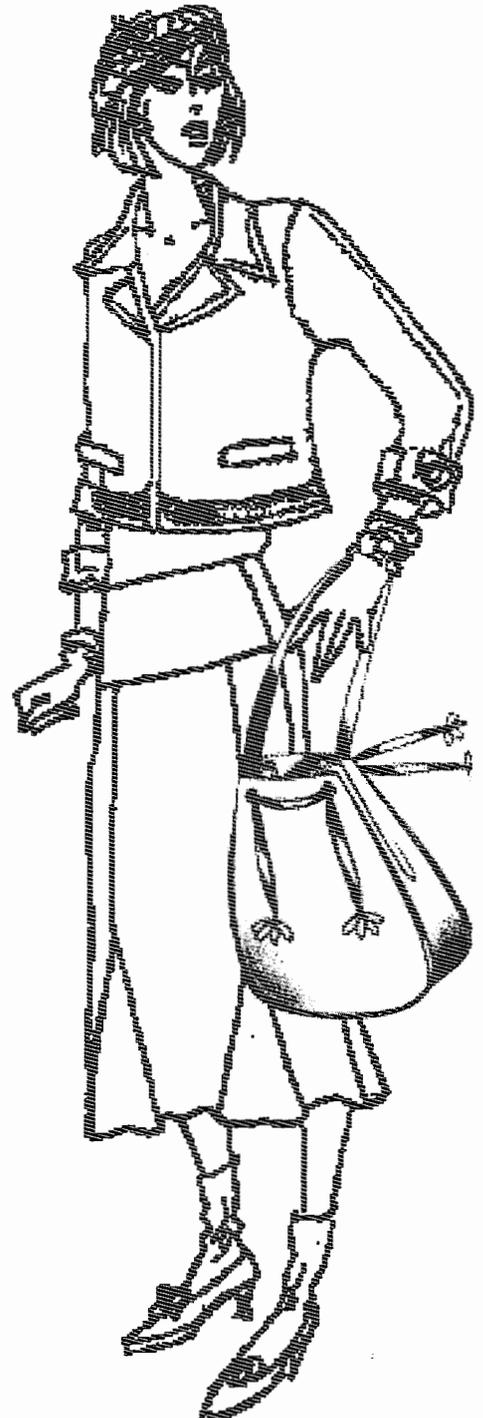
3. Choisir deux matières convenant à la réalisation du dessus et de la doublure du modèle Doris.
4. Compléter le document réponse page 6/11.
5. Proposer une autre poche pour la veste Doris
Document réponse page 9/11.

Documents ressources :

- Nomenclature :
- Catalogue matières :

Documents réponse : (à rendre)

- Descriptif.
- Diagramme linéaire.
- Fiche choix matières.
- Proposition de poche ou de mode de fermeture.
- Sortie tracé informatique.



Champ d'application
Vêtement

Descriptif modèle Doris :

28	5	Boutons		
27	2	Épaulettes		
26	2	Doublure dessous manche	Doublure	
25	2	Doublure dessus manche		
24	2	Doublure devant		
23	1	Doublure dos		
22	2	Fond de poche doublure		
21	1	Thermocollant enforme encolure dos		Thermocollant
20	2	Thermocollant revers bas de manche		
19	2	Thermocollant dessus ceinture devant		
18	1	Thermocollant dessus ceinture dos		
17	1	Thermocollant dessus col		
16	2	Thermocollant parementure		
15	2	Thermocollant devant		
14	2	Revers bas de manche	Tissu	
13	2	Passepoil formant fond de poche		
12	1	Enforme encolure dos		
11	2	Dessous ceinture devant		
10	2	Dessus ceinture devant		
9	1	Dessous ceinture dos		
8	1	Dessus ceinture dos		
7	2	Dessous col		
6	1	Dessus col		
5	2	Parementure		
4	2	Dessus manche		
3	2	Dessous manche		
2	2	Devant		
1	2	Dos		
Rp	Nb	DÉSIGNATION	MATIÈRES	OBSERVATIONS

DIAGRAMME LINÉAIRE*Champ d'application**Vêtement*

Produit	Sous-ensembles	Éléments travaillés	Qté	Éléments approvisionnés	Qté

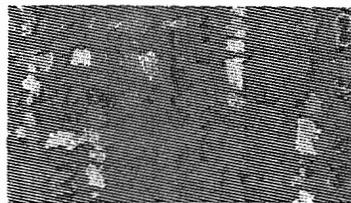
FICHE CHOIX MATIÈRES <i>Champ d'application</i> <i>Vêtement</i>		
Dessus		
	Matière N°1	Matière N°2
Choix		
Caractéristiques		
Justification du choix		
Choix du fil et justification		
Doublure		
Caractéristiques		

Champ d'application

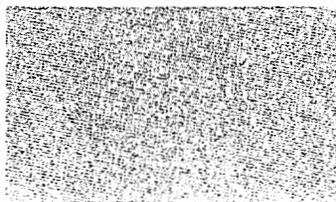
Vêtement

CATALOGUE MATIÈRES

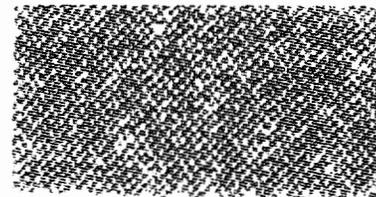
VÊTEMENT



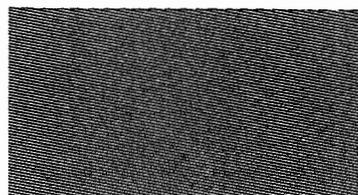
Lainage fantaisie haute couture
67% laine 30% acrylique
2% polyamide 1% polyester



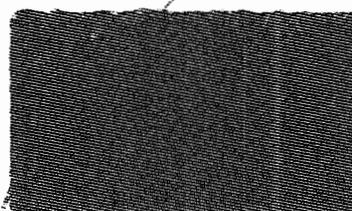
Velours de laine
65% laine 15% cachemire
20% polyamide



Tweed extensible
70% laine 29% polyamide
1% lycra



Jean
50% polyester 50% coton



Velours extensible
66% coton 19% polyamide
13% modal 2% élasthane



Lainage fantaisie
70% laine 27% mohair
3% polyamide

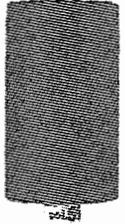
Champ d'application
Vêtement

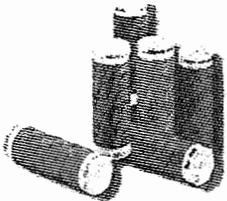
CATALOGUE DOUBLURES ET FILS

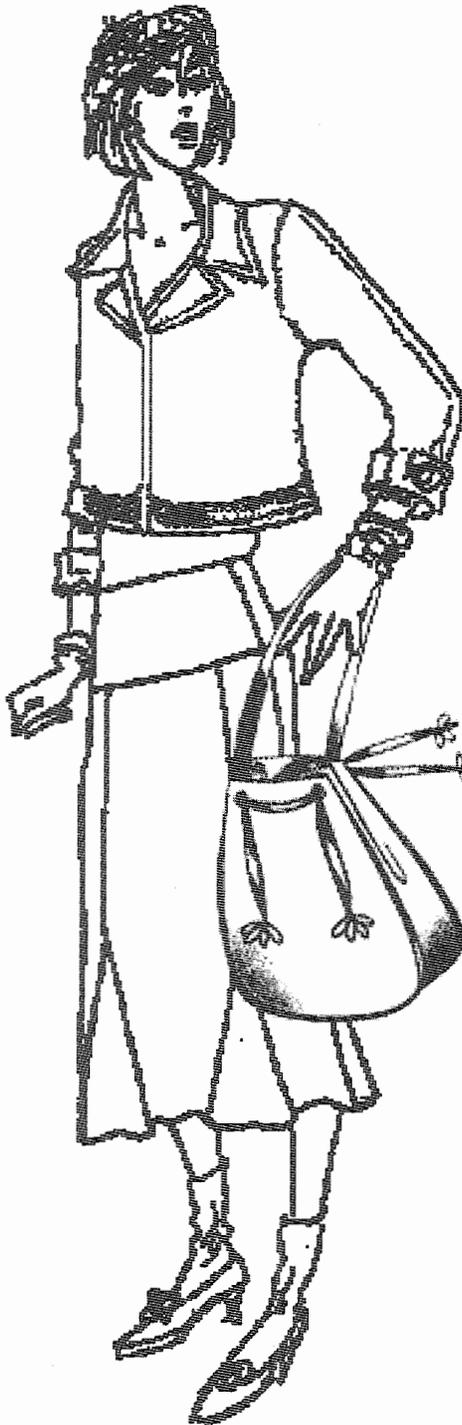
DOUBLURES

Acétate	Pongé de soie
Polyester antistatique	Satin de polyester

FILS

 Fil à coudre	100% coton fil légèrement brillant
 Fil à coudre	100% polyester Bobine de 1000 m

 Fil à coudre	Fil haut de gamme 100% soie Résistance à la couture Aspect brillant
 Fil à coudre	Cablé 100% coton Différents coloris

Champ d'application**Vêtement****Document réponse poche****Dessin de votre proposition sur la figurine :****Nom de la proposition :****Schéma de la proposition:**

Champ d'application.**Vêtement****Deuxième dossier**

Partie informatique : temps conseillé 1h environ

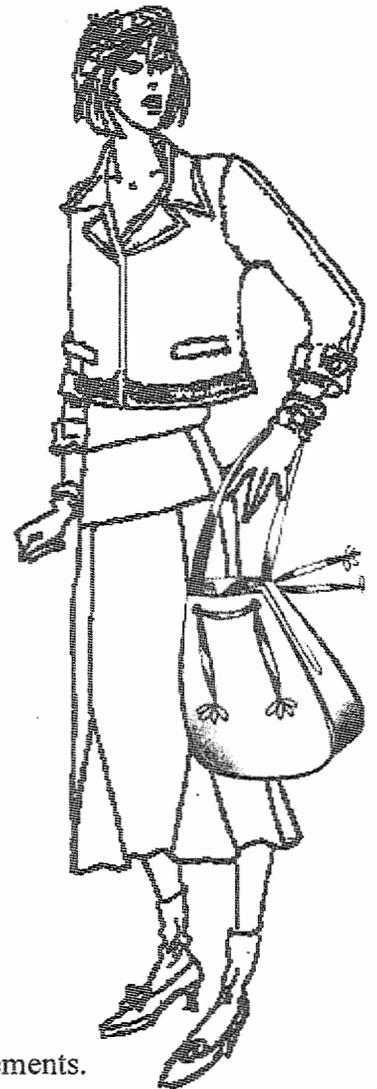
Sujet :

Vous êtes chargé(e) par le bureau d'étude de réaliser la transformation du devant de la jupe « Doris »

Travail demandé :

À l'aide de l'outil informatique et du logiciel de D.A.O. GMPCad, réaliser la transformation du devant de la jupe.

- 1) Ouvrir le fichier « base » sur la disquette qui vous est remise.
- 2) Tracer l'empècement sur le niveau 4.
- 3) Allonger le bas de la jupe.
- 4) Tracer la découpe sur le niveau 6.
- 5) Situer la hauteur de quille avec un repère.
- 6) Evaser le côté, relever le bas de jupe.
- 7) Placer les crans.
- 8) Séparer les 3 éléments.
- 9) Fermer la pince de taille.
- 10) Effectuer la symétrie de la quille.
- 11) Porter les indications utiles à la coupe et au montage sur tous les éléments.
Hauteur d'écriture 7mn, épaisseur des traits forts.
- 12) Inscrire votre n° d'inscription en haut à droite dans la partie prévue à cet effet.
- 13) Enregistrer votre travail sur la même disquette dans un fichier nommé « Doris ».



Champ d'application
Vêtement

Document ressource DAO

Légende :

- base
- transformation

