



On étudie un oeil hypermétrope
AXE 1: L'oeil est parfaitement compensé et regarde un objet AB à l'infini.

- 1.1. Construire la position de la rétine à l'aide du rayon donné (en dessous de l'axe) 1-1: /2
- 1.2. A l'aide de sa distance focale à mesurer sur le schéma, calculer la puissance de la lentille, que vous noterez dans le cadre au dessus de celle-ci. 1-2: /1
- 1.3. Placer les conjugués de A: A'1 et A' 1-3: /1
- 1.4. Construire les conjugués de B: B'1 et B' 1-4: /3
- 1.5. Tracer le faisceau issu de B, limité par la pupille de sortie, à travers le système lentille-oeil. 1-5: /3
- 1.6. Compléter le tableau des conjugués. 1-6: /2

AXE 2: L'oeil est sur compensé, il est équipé d'une lentille de +15,00d (on donne F'L). Il regarde le même objet AB à l'infini.

- 2.1. Positionner A'1 conjugué de l'objet A à travers la lentille 2.1: /1
- 2.2. Construire les conjugués de B: B'1 et B' et positionner A' 2.2: /3
- 2.3. Tracer le faisceau issu de B, limité par la pupille de sortie de l'oeil, à travers le système lentille-oeil. 2.3: /3

AXE 3: On a effectué un zoom de l'axe 2 au niveau de la rétine, l'échelle a changé.

- 3.1 Coter en nommant chaque cote: /2
- l'image optique /2
- la tache de diffusion de B' sur [R'] /2
- la pseudo image rétinienne /2

total
/25

BEP OPTIQUE LUNETTERIE			Session 2007		doc. réponse Secteur A : industriel
EP3 - OPTIQUE APPLIQUEE	Durée de l'épreuve	4h	Coef épreuve	5	Page 1/1
Partie EP3 b2) optique graphique	Tps conseillé	1h30	Coef partie	1,25	
A3 Ech:		oeil hypermétrope			