



SCÉRÉN

SERVICES CULTURE ÉDITIONS  
RESSOURCES POUR  
L'ÉDUCATION NATIONALE

Ce document a été numérisé par le CRDP de Nancy pour la  
Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel

Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.

**BREVET DE TECHNICIEN  
FRANÇAIS SCOLAIRE  
L'IVRESSE DU JEU  
Proposition de corrigé**

**Remarque :**

*D'une manière générale, votre attention est appelée sur la nécessité de prendre en compte dans la correction les éléments suivants :*

- les classes préparant au BT n'ont pas de programme de thème contrairement aux classes préparant au BTS,
- l'épreuve a une durée de trois heures et non de quatre comme aux épreuves de baccalauréat et de BTS.

*Il convient de mesurer les exigences aux caractéristiques de ces sections.*

*On veillera donc à valoriser autant que possible les copies qui témoignent d'un effort de réflexion et on ne pénalisera pas excessivement les erreurs de forme et d'expression.*

*L'indication d'un barème n'interdit pas l'appréciation d'ensemble de la copie. On pourra ainsi reporter sur la note globale des valorisations de qualités de réflexion ou d'expression qui apparaissent plus particulièrement dans telle ou telle partie de l'épreuve.*

**Résumé (8 Points)**

On peut attendre les articulations suivantes :

- La passion du jeu génère des sensations extrêmes et contrastées que le romancier a parfaitement décrit ;
- Sa représentation est confirmée par les observations scientifiques ;
- Elle évolue par phases vers une altération du rapport à la réalité ;
- Le poids économique des jeux de hasard montre l'extension du phénomène ;
- Les effets du jeu sur l'organisme et le psychisme sont comparables à ceux du rêve.

**Vocabulaire (2 Points)**

« connaître l'ivresse de l'attente » (lignes 1 et 2)

1point pour une explicitation de la cause de l'ivresse : ce n'est pas le gain mais l'hésitation entre le succès ou l'échec qui produit les sensations fortes.

3/4point pour une reformulation acceptable.

« paradis artificiel » (ligne 26)

1 point pour une explicitation pertinente en relation avec le contexte.

½ pour une reformulation synonymique.

**Discussion (10 Points)**

On acceptera toute réflexion composée même non contradictoire et on appréciera avant tout la capacité à articuler expérience personnelle, connaissances et observations générales ainsi que celle à prendre des positions nettes dès lors qu'elles sont explicitées et argumentées.

On valorisera l'effort de confrontation d'argumentations divergentes.

On valorisera les copies :

- qui tentent une catégorisation des jeux
- qui envisagent de manière ordonnée différents types de dangers
- qui développent la question du rapport à la réalité
- qui évoquent des fonctions intéressantes du jeu