



SERVICES CULTURE ÉDITIONS
RESSOURCES POUR
L'ÉDUCATION NATIONALE

Ce document a été numérisé par le CRDP de Bordeaux pour la
Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel

session 2011

CORRIGE

Ces éléments de correction n'ont qu'une valeur indicative. Ils ne peuvent en aucun cas engager la responsabilité des autorités académiques, chaque jury est souverain.

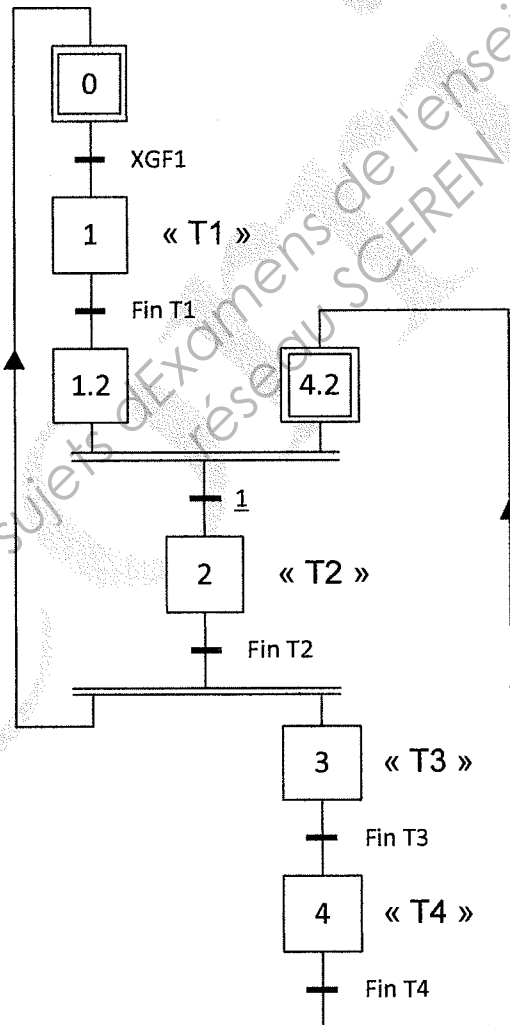
CORRIGÉ E51

QUESTION 1

Tâches	Désignations	Début si	Fin autorise
T1	Amener une bassine de caillé à la sabreuse puis trancher le caillé (sabrage)	Fin T2	T2
T2	Transférer la bassine du sabrage au loucheur	Fin T1 et fin T4	T1 et T3
T3	Vider la bassine (Prendre du caillé dans la bassine, le déposer dans les moules)	Fin T2	T4
T4	Evacuer la bassine vide de caillé du loucheur	Fin T3	T2

QUESTION 2 et 3

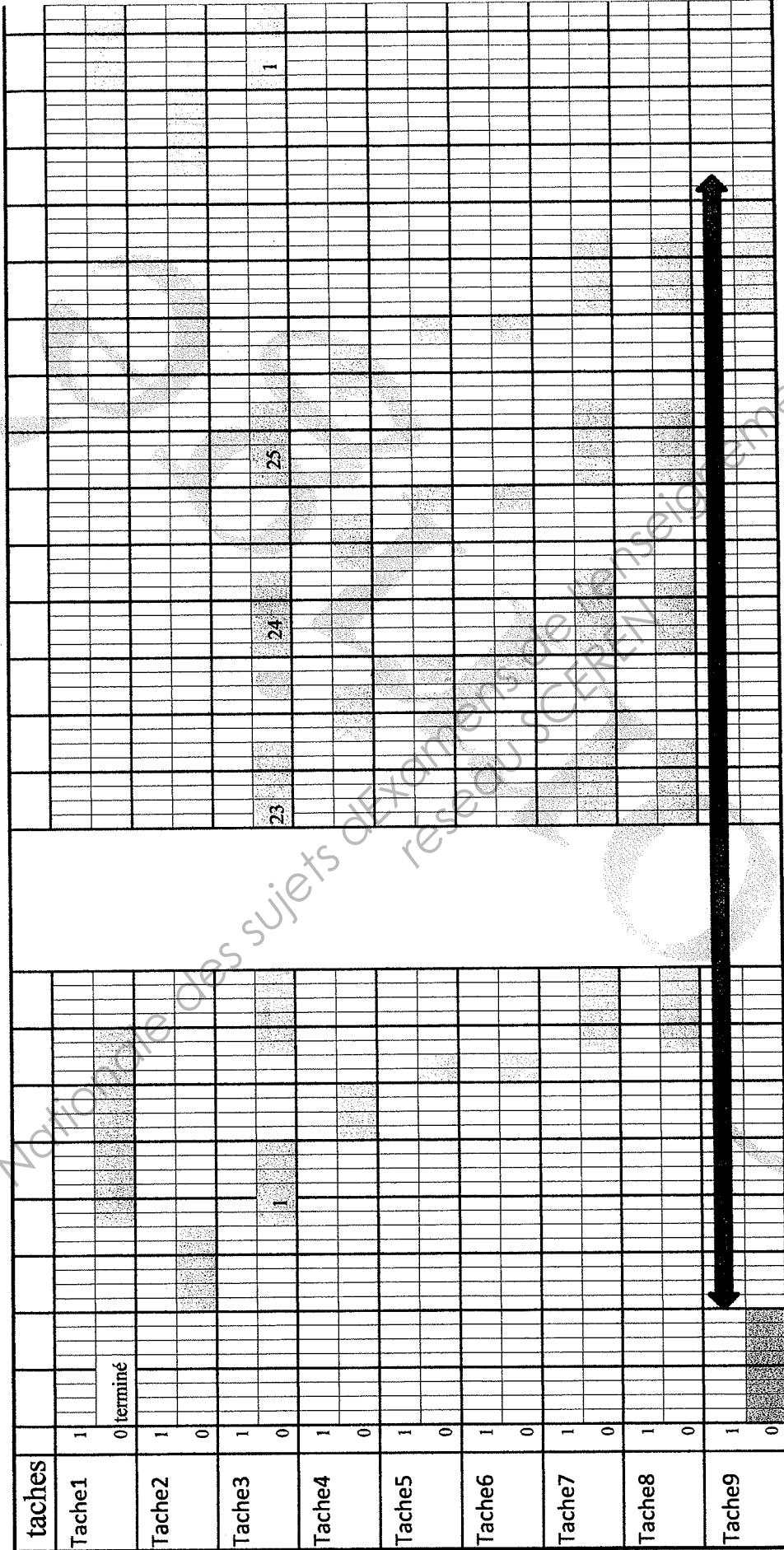
- Elaborer le grafctet de coordination des tâches correspondant au tableau d'analyse.



QUESTION 4

$1200. / 0,88 = 1363$ camemberts/heure

Question 5 : Chronogramme



1 carreau 1 s

$$T_c = tT2 + 25(tT3 + tT4 + tT5) + tT9 = 6 + 25(6 + 4 + 2) + 10 = 316s$$

Rythme d'arrivée des bassines : $3600/316 = 11,39$ bassines/h

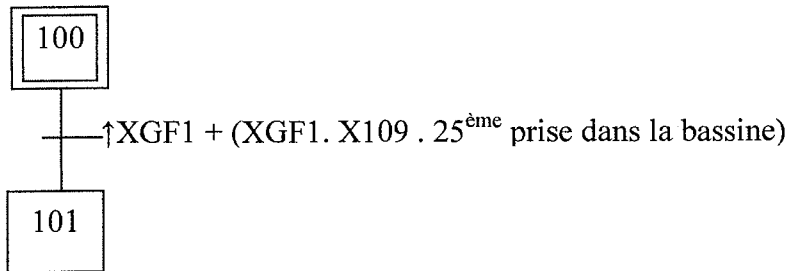
Cadence réelle de production : 125 camemberts par bassine, $(125 * 3600) / 316 = 1424$ camemberts/heure

Le temps de cycle est conforme avec le cdcf : $1424 > 1363$ camemberts/heure

QUESTION 6

- Créer une zone tampon entre la sabreuse et le loucheur
- Augmentez la vitesse de déplacement des bassines
- Vitesse de déplacement des louches
- Evacuer la bassine dès que la tâche 3 est finie à la 25^{ème} prise

QUESTION 7



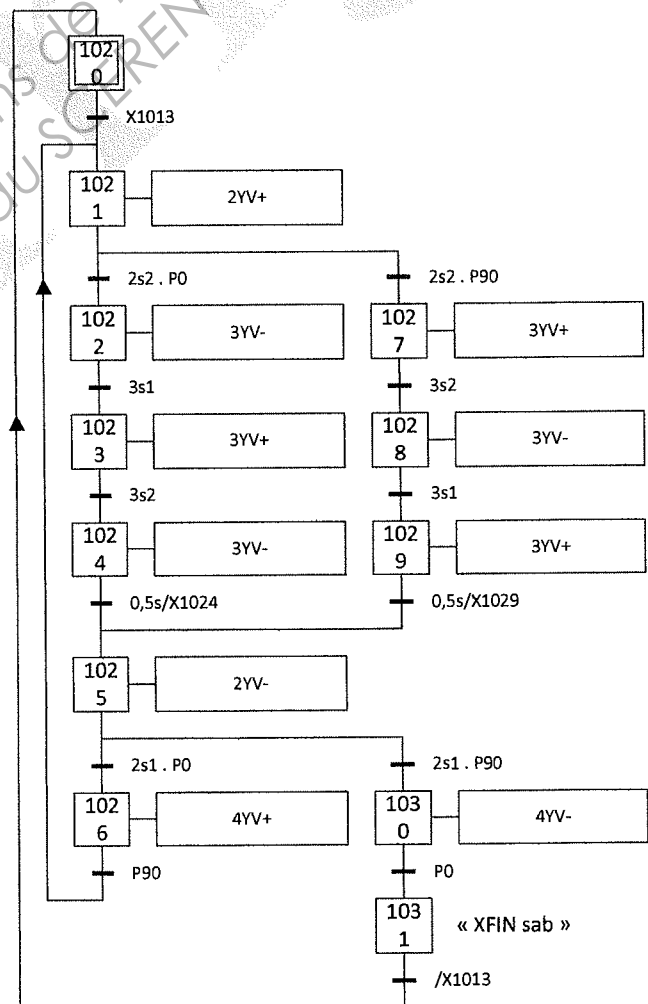
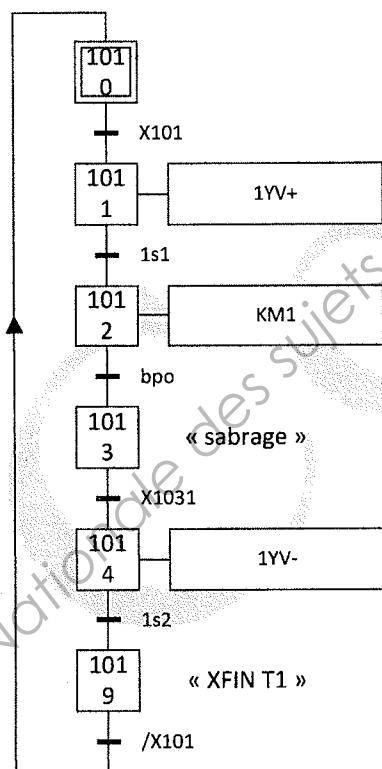
QUESTION N 8

Position de référence de la sabreuse = P0 . 2S1 . /3s1 . /3s2

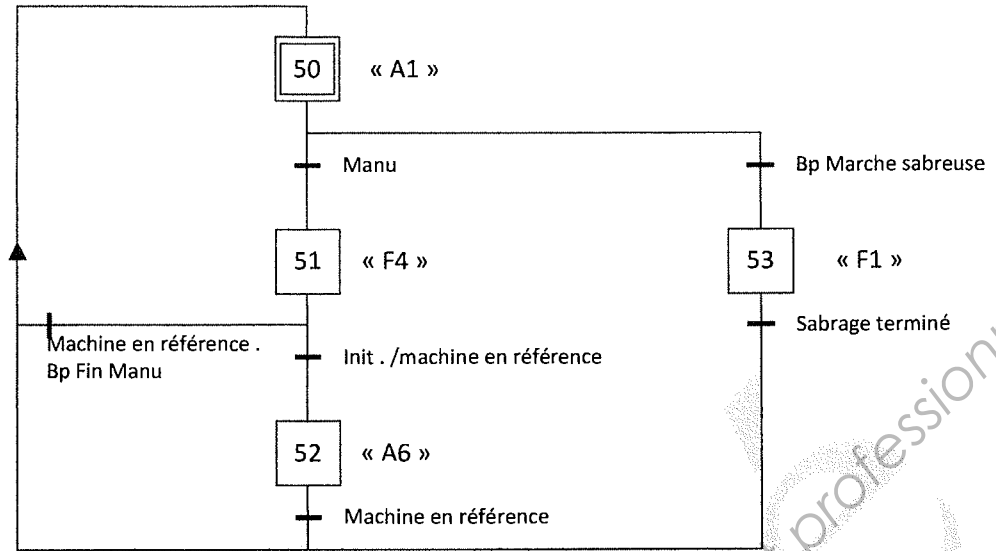
QUESTION N 9

GT1-A

GT1-B

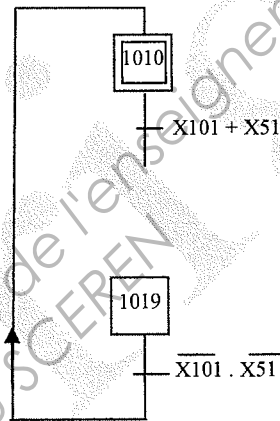


QUESTION N 10

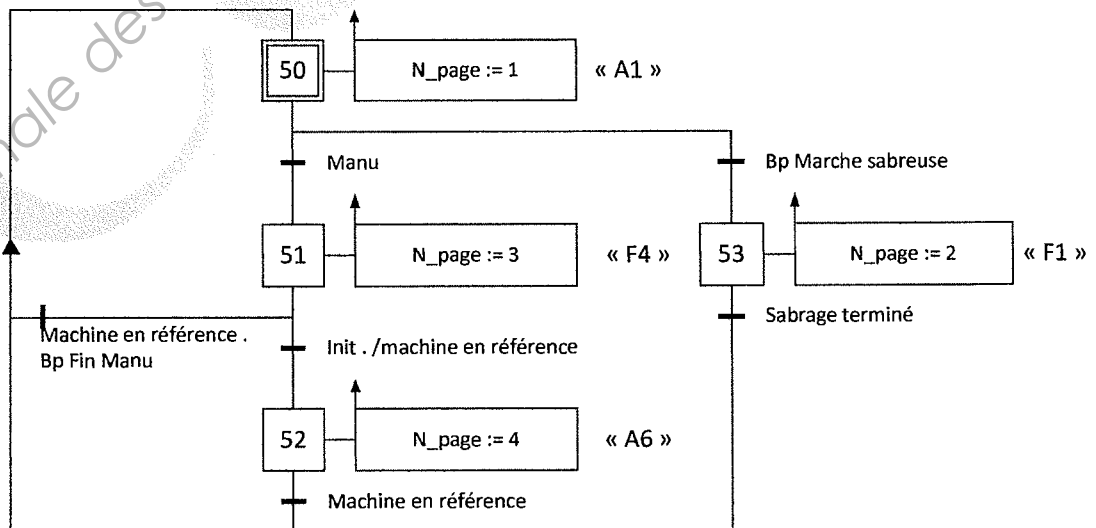


QUESTION N 11

GT1-A



QUESTION N 13



QUESTION N12

Variable	type	opération
Km1+	Bit	impulsionnel
Arrêt KMI	Bit	impulsionnel
Indexeur+	Bit	impulsionnel
Indexeur-	Bit	impulsionnel
Vertical+	Bit	impulsionnel
Vertical-	Bit	impulsionnel
Horizontal+	Bit	impulsionnel
Horizontal-	Bit	impulsionnel
Rotation+	Bit	impulsionnel
Rotation-	bit	impulsionnel
fin manu	Bit	impulsionnel
Init	Bit	impulsionnel
Pos_ref	Bit	

