



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

**Ce document a été mis en ligne par le Canopé de l'académie de Montpellier
pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.**

Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.

DANS CE CADRE	Académie :	Session :	Modèle E.N.
	Examen :	Série :	
	Spécialité/option :	Repère de l'épreuve :	
	Epreuve/sous épreuve :		
	NOM (en majuscule, suivi s'il y a lieu, du nom d'épouse)		
	Prénoms :	n° du candidat	<input type="text"/>
	Né(e) le :	(le numéro est celui qui figure sur la convocation ou liste d'appel)	
NE RIEN ÉCRIRE			

Il est interdit aux candidats de signer leur composition ou d'y mettre un signe quelconque pouvant indiquer sa provenance.

C.A.P. DES MÉTIERS DU FOOTBALL

2015

Épreuve de TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE

**Ce sujet est présenté sous forme d'un cahier réponse
à remettre en totalité à la fin de l'épreuve**

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	
		Coef. : 3	Page : 1/7

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

1. RÉGLEMENTATION – LOIS DU JEU

LOI 1 Terrain de jeu – marquage du terrain :

Le terrain de jeu est rectangulaire et délimité par des lignes.
Donnez pour chaque définition le nom correspondant :

Définitions	Réponses
Trait blanc tracé au sol entre deux poteaux de cage. Il doit être dépassé par le ballon pour que le point soit marqué.	
Trait blanc qui délimite la largeur du terrain et qui permet la remise en jeu d'un ballon.	
Trait blanc tracé au milieu de la surface de jeu.	

LOI 2 Le ballon – spécifications :

Le ballon qui sert lors d'un match doit être sphérique et dans une matière adéquate à la pratique du football. D'autres spécificités sont également recommandées.

Cochez les bonnes réponses :

La circonférence d'un ballon doit être comprise entre :

- 66 et 68 cm
 68 et 70 cm
 70 et 72 cm

La masse d'un ballon doit être comprise entre :

- 410 et 450 g
 450 et 500 g
 500 et 550 g

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	
		Coef. : 3	
		Page : 2/7	

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

La pression d'un ballon doit être compris entre :

- 0,3 et 0,5 atmosphère (300 à 500 g/cm²)
- 0,6 et 1,1 atmosphère (600 à 1100 g/cm²)
- 1,1 et 1,3 atmosphère (1100 à 1300 g/cm²)

2. RÉGLEMENTATION – CHARTE DU FOOTBALL

TITRE III Les joueurs – contrat aspirant :

À quelle date expire le contrat aspirant ?

.....

A quelle date un club a l'obligation de prévenir un joueur de l'expiration de son contrat aspirant ?

.....

Quelle est la durée d'un contrat aspirant ?

.....

.....

Quelle proposition de contrat un club peut-il proposer à un joueur en fin de contrat aspirant ?

.....

Les compétitions :

Qui organise les compétitions amateurs ?

.....

Qui organise les compétitions professionnelles ?

.....

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	Page : 3/7
		Coef. : 3	

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

TITRE II Les centres de formation :

Un centre de formation est-il obligatoire pour un club professionnel ?

.....

Quels clubs professionnels ont l'obligation d'avoir un centre de formation ?

.....

.....

3. QUESTIONS FOOTBALL

Ballon d'or:

Le **ballon d'or** est une récompense attribuée chaque année au meilleur joueur de Football. Comme toute récompense, celle-ci est importante pour le joueur qui la reçoit.

Expliquez en une quinzaine de lignes l'importance d'une telle récompense pour un joueur de football, ce qu'elle représente pour le joueur qui la reçoit et pour l'ensemble de la profession.

Vous veillerez dans votre développement à la présentation et à l'orthographe.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	Page : 4/7
		Coef. : 3	

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4. QUESTIONS SCIENCES :

Anatomie :

1. Lequel de ces os ne fait pas partie du crâne ?

Frontal	<input type="checkbox"/>
Tarse	<input type="checkbox"/>
Pariétal	<input type="checkbox"/>

2. Quels sont les muscles que l'on contrôle par la volonté ?

Muscles squelettiques	<input type="checkbox"/>
Muscle cardiaque	<input type="checkbox"/>
Muscle carré fémoral	<input type="checkbox"/>

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	Page : 5/7
		Coef. : 3	

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

3. Quel est l'os le plus long du corps humain ?

Humérus	<input type="checkbox"/>
Fémur	<input type="checkbox"/>
Tibia	<input type="checkbox"/>

4. Comment s'appelle l'enveloppe séreuse des poumons ?

Méninge	<input type="checkbox"/>
Plèvre	<input type="checkbox"/>
Cortex	<input type="checkbox"/>

5. Quels éléments font partie du système digestif ? (2 réponses)

Le pancréas	<input type="checkbox"/>
Le rein	<input type="checkbox"/>
Le colon	<input type="checkbox"/>

6. Combien l'homme possède-t-il de vertèbres cervicales ?

7	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>

7. Quelle est l'hormone antagoniste de l'insuline ?

Le glucagon	<input type="checkbox"/>
Le glycogène	<input type="checkbox"/>
Le glucose	<input type="checkbox"/>

8. Où se trouve le tendon d'Achille ?

Dans le pied	<input type="checkbox"/>
Dans le bras	<input type="checkbox"/>
Dans le dos	<input type="checkbox"/>

CAP METIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2015		Durée : 1 heure	Page : 6/7
		Coef. : 3	

NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

9. Quel est le muscle principal de l'inspiration?

Le grand dorsal	<input type="checkbox"/>
Les abdos	<input type="checkbox"/>
Le diaphragme	<input type="checkbox"/>

10. Où se fait la formation des globules sanguins ?

Moelle osseuse	<input type="checkbox"/>
Moelle épinière	<input type="checkbox"/>
Cœur	<input type="checkbox"/>