



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

**Ce document a été mis en ligne par le Canopé de l'académie de Montpellier
pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.**

Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.

Brevet des Métiers d'Art Ébéniste

Épreuve E1 - Unité : U 1

Épreuve professionnelle prenant en compte la formation en milieu professionnel et l'économie-gestion

Réalisation d'un ouvrage

A1 – Analyse technique du produit

Durée : 4 heures

Coefficient : 2



Compétences et connaissances technologiques associées sur lesquelles porte l'épreuve :

- C1.2 - Collecter, classer et hiérarchiser les informations techniques
- C1.6 - Analyser les contraintes techniques, réglementaires et budgétaires du projet à réaliser.
- C2.3 - Proposer, optimiser et justifier les solutions techniques et esthétiques de réalisation.
- C2.4 - Traduire graphiquement des solutions fonctionnelles et techniques.

Ce sujet comporte :

- Dossier technique page : 1 / 4 à 4 / 4
- Dossier réponse page : 1 / 4 à 4 / 4

Documents à rendre par le candidat :

- Dossier réponse : page : 1 / 4 à 4 / 4

DOSSIER TECHNIQUE

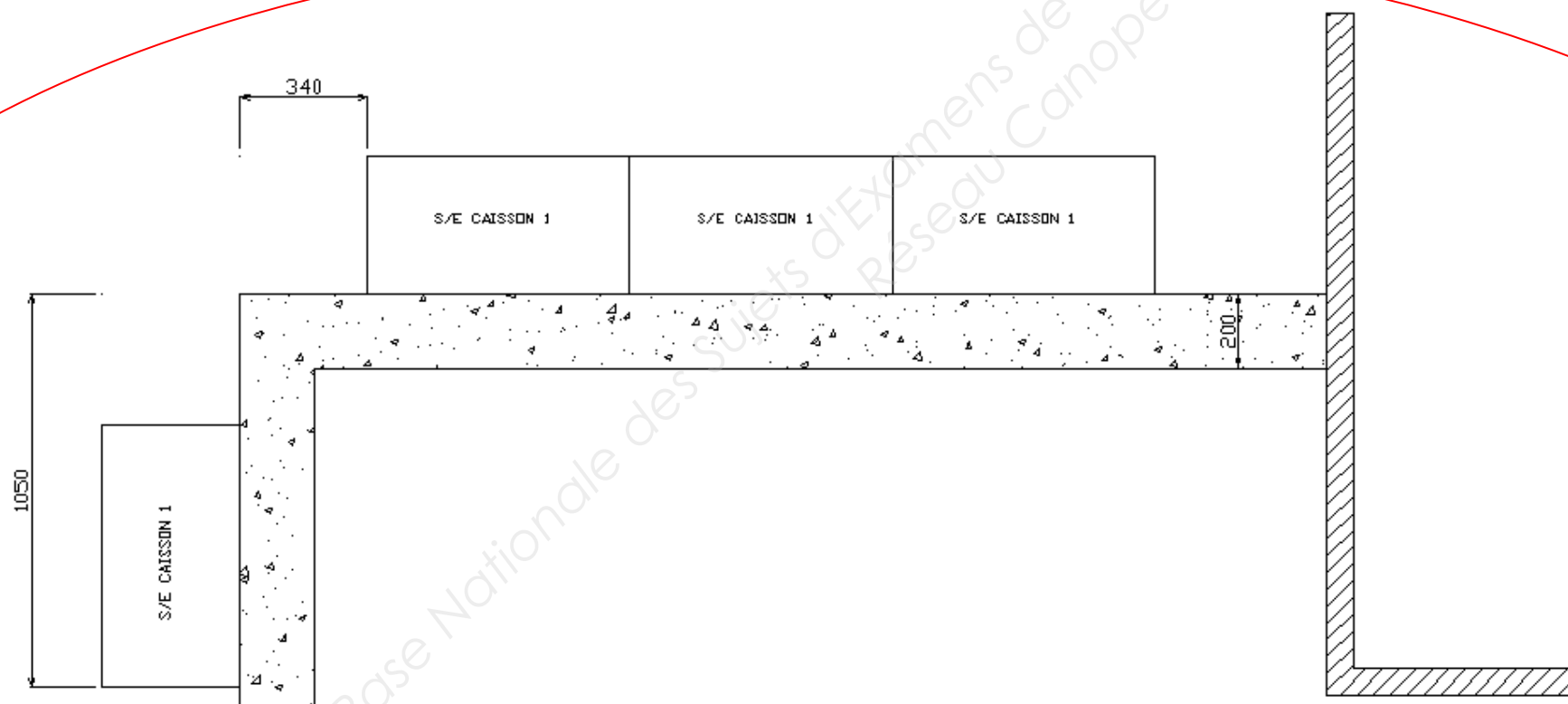
Documents et matériel autorisés :

Toutes les calculatrices de poche y compris les calculatrices programmables, alphanumériques ou à écran graphique à condition que leur fonctionnement soit autonome et qu'il ne soit pas fait usage d'imprimante (circulaire n°99-186 du 16 novembre 1999).

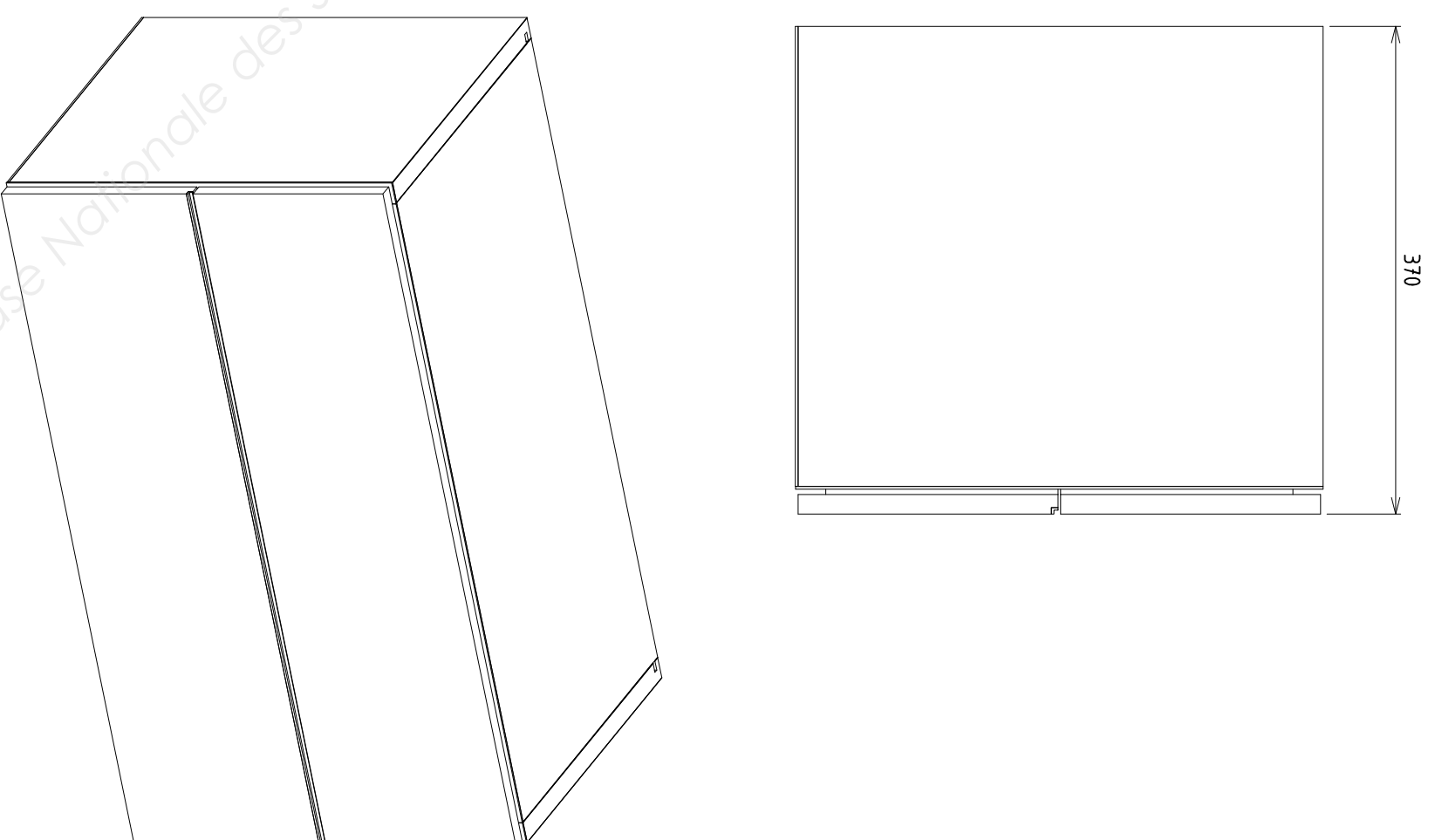
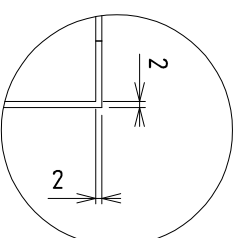
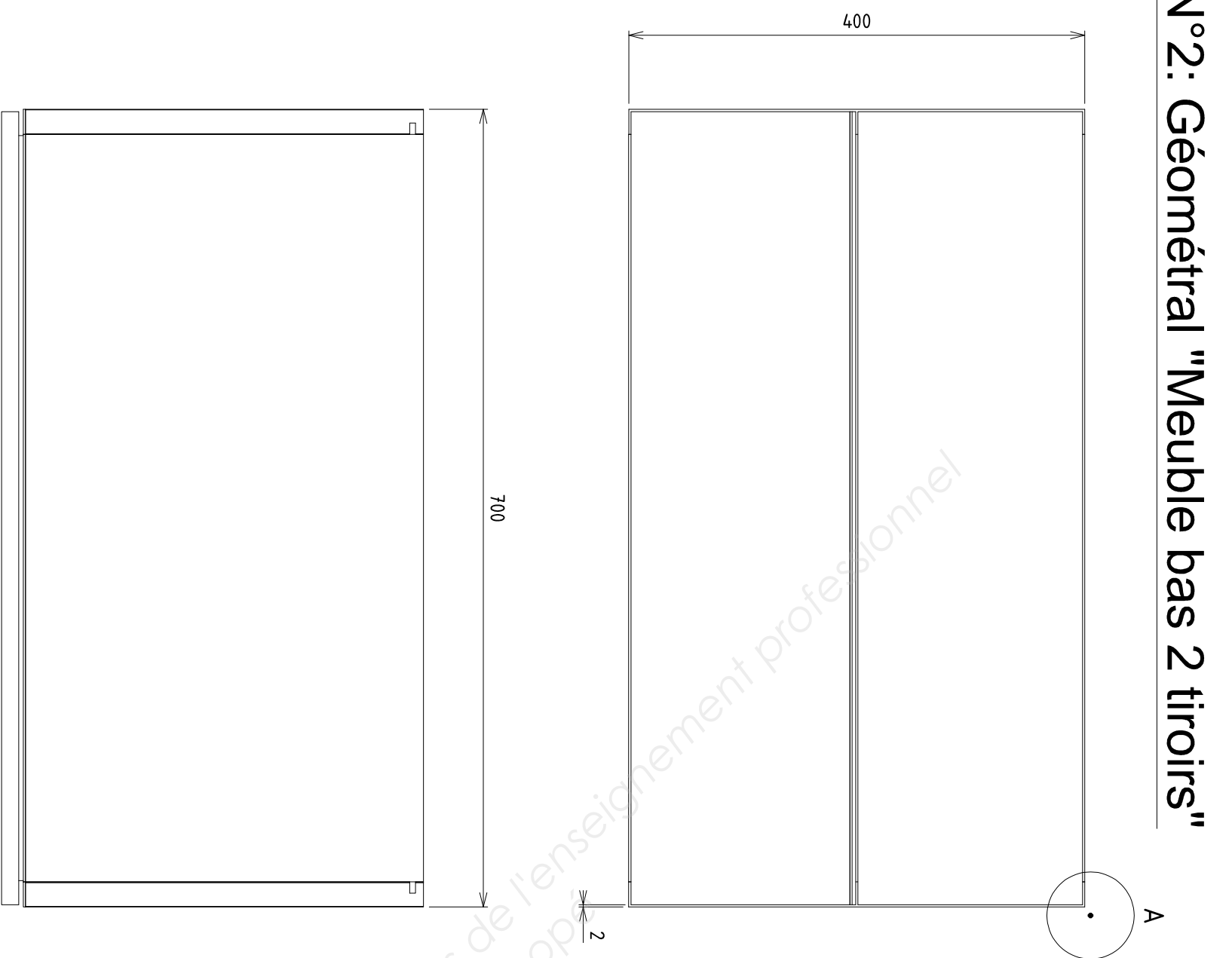
Documents personnels autorisés : tous supports papiers (uniquement) peuvent être utilisés par le candidat ceux-ci ne sont pas fournis par le centre d'examen (Cours, documentations techniques, didacticiels, ...).

Brevet des Métiers d'Art	Ébéniste	Session 2016	DT
Analyse technique du produit	Durée : 4 heures	Coefficient : 2	Page 1/4

DTN°1 : Plan de l'appartement et détail sur le mur de refend



DTN°2: Géométral "Meuble bas 2 tiroirs"





Technik für Möbel

Quadro 4D V6 Push to open

