



**LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

**Ce document a été mis en ligne par le Réseau Canopé  
pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.**

**Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.**

|  |  |                       |                      |
|--|--|-----------------------|----------------------|
| DANS CE CADRE  | Académie :   | Session :             | Modèle E.N.          |
|  | Examen :   | Série :               |                      |
|  | Spécialité/option :                                  | Repère de l'épreuve : |                      |
|  | Epreuve/sous épreuve :                               |                       |                      |
|  | NOM  |                       |                      |
|  | (en majuscule, suivi s'il y a lieu, du nom d'épouse) |                       |                      |
|  | Prénoms :  | n° du candidat        | <input type="text"/> |
| Né(e) le :   |  |                       |                      |
| (le numéro est celui qui figure sur la convocation ou liste d'appel) |  |                       |                      |
| NE RIEN ÉCRIRE   |  |                       |                      |

Il est interdit aux candidats de signer leur composition ou d'y mettre un signe quelconque pouvant indiquer sa provenance.

## CAP DES MÉTIERS DU FOOTBALL

**2016**

### Épreuve de TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE

**Ce sujet est présenté sous forme d'un cahier réponse  
à remettre en totalité à la fin de l'épreuve**

| CAP METIERS DU FOOTBALL |                                       |                  |            |
|-------------------------|---------------------------------------|------------------|------------|
| SUJET                   | Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE | Code : 50 335 01 |            |
| SESSION 2016            |                                       | Durée : 1 heure  |            |
|                         |                                       | Coef. : 3        | Page : 1/7 |

# NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

## 1. RÉGLEMENTATION – LOIS DU JEU

12 points

### PROCÉDURES POUR DÉTERMINER LE VAINQUEUR D'UN MATCH OU D'UNE CONFRONTATION ALLER-RETOUR

Vous indiquerez vos réponses par une croix dans la colonne correspondante.

| Définitions  | VRAI | FAUX |
|--|------|------|
| Les tirs au but font partie du match.  |      |      |
| Il est possible de changer la surface de réparation où les tirs au but ont lieu en cas de dégradation du terrain.                                |      |      |
| Les joueurs désignés pour les tirs au but sont choisis parmi les joueurs figurant sur la feuille de match.                                       |      |      |
| À l'exception du gardien de but blessé, aucun joueur ne peut être remplacé durant la séance des tirs au but.                                     |      |      |
| En cas d'expulsion du gardien pendant la séance de tirs au but, il peut être remplacé par un gardien remplaçant inscrit sur la feuille de match. |      |      |
| Un nombre égal de joueurs de chaque équipe est nécessaire durant la séance des tirs au but.  |      |      |

### LOI III NOMBRE DE JOUEURS – PROCÉDURES DE REMPLACEMENT

Vous indiquerez vos réponses par une croix dans la colonne correspondante.

| Propositions   | VRAI | FAUX |
|--|------|------|
| Aucun match ne peut avoir lieu si l'une ou l'autre équipe dispose de moins de huit joueurs.                                |      |      |
| À chaque match, le nom des remplaçants doit être communiqué à l'arbitre.   |      |      |
| Un remplaçant non déclaré comme tel en début de match peut néanmoins participer à la rencontre.                            |      |      |
| Chacun des joueurs de champ peut remplacer le gardien de but.  |      |      |
| Un joueur qui a été expulsé avant le coup d'envoi du match peut être remplacé par l'un des remplaçants désignés comme tel. |      |      |
| Un remplaçant qui a été expulsé soit avant soit après le coup d'envoi ne peut être remplacé par un autre joueur.           |      |      |

| CAP METIERS DU FOOTBALL |                                       |                  |            |
|-------------------------|---------------------------------------|------------------|------------|
| SUJET                   | Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE | Code : 50 335 01 |            |
| SESSION 2016            |                                       | Durée : 1 heure  | Page : 2/7 |
|                         |                                       | Coef. : 3        |            |

**NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE**

**2. RÉGLEMENTATION – CHARTE DU FOOTBALL**

**8 points**

**Titre III LES JOUEURS – CONTRAT DES JOUEURS EN FORMATION**

Quels contrats de joueurs en formation connaissez-vous ?

.....  
.....  
.....  
.....

À quelle date doivent être faites les propositions de contrat aux joueurs en formation ?

.....

Dans quel délai la réponse du joueur devra parvenir au club ?

.....

Les contrats de joueurs professionnels sont établis pour une durée minimale d'un an.  
Quelle est la durée maximale d'un contrat de joueur professionnel ?

.....

Les contrats de joueurs professionnels sont établis pour une durée minimale d'un an.  
Quelle est la durée maximale d'un contrat de joueur professionnel pour un joueur  
n'ayant pas encore 18 ans ?

.....

|                                |  |                         |                   |
|--------------------------------|--|-------------------------|-------------------|
| <b>CAP METIERS DU FOOTBALL</b> |  |                         |                   |
| <b>SUJET</b>                   | <b>Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE</b> | <b>Code : 50 335 01</b> |                   |
| <b>SESSION 2016</b>            |  | <b>Durée : 1 heure</b>  | <b>Page : 3/7</b> |
|                                |  | <b>Coef. : 3</b>        |                   |

## NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

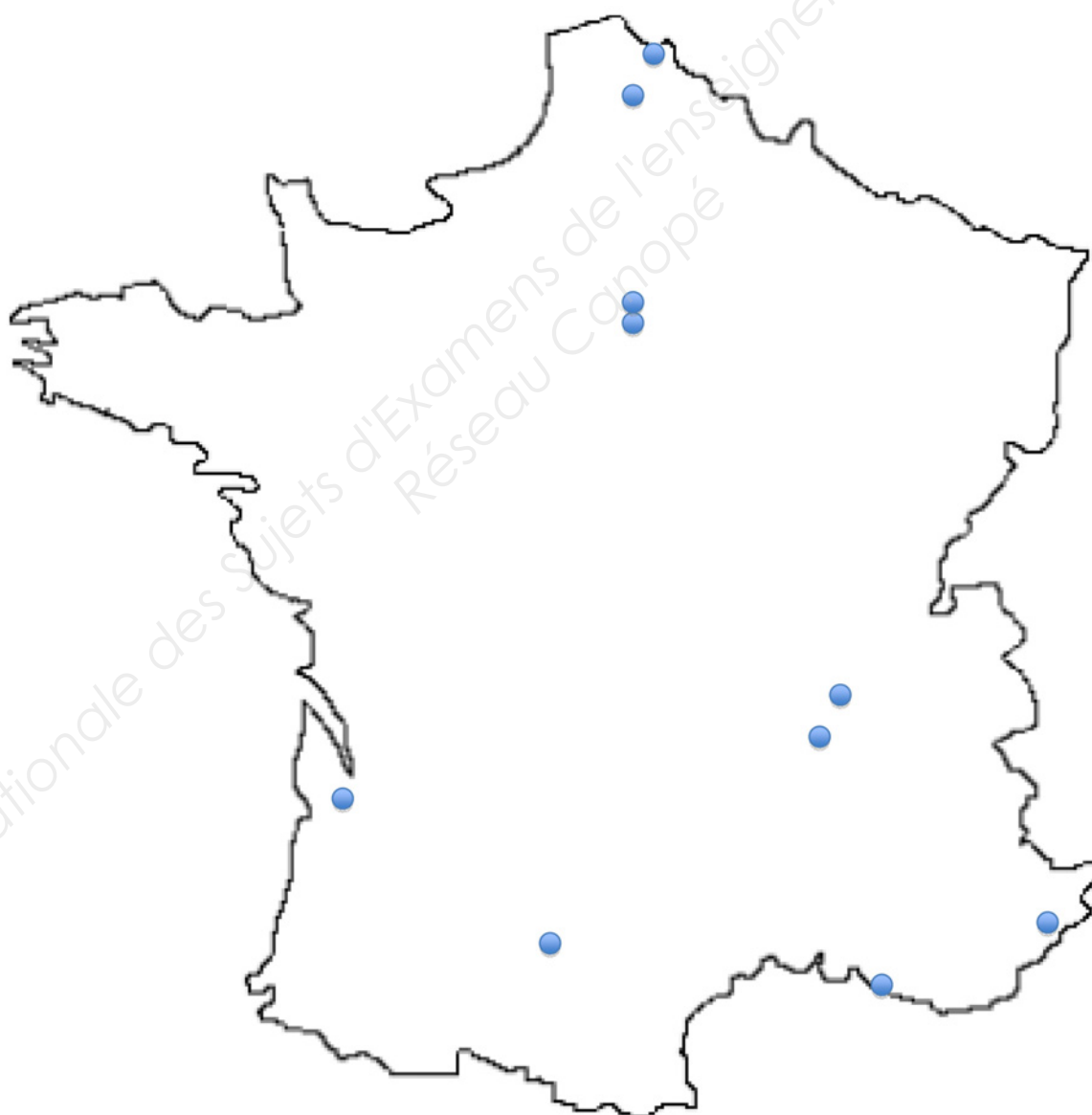
### 3. QUESTIONS FOOTBALL (historique – technique)

10 points

#### CHAMPIONNAT D'EUROPE DES NATIONS

Du 10 juin au 10 juillet 2016 la France organise le Championnat d'Europe des Nations. Dix villes ont été choisies pour recevoir les compétitions sportives. Indiquez ces villes dans la carte ci-dessous :

**BORDEAUX – NICE- LENS – PARIS – LILLE - SAINT DENIS – LYON  
SAINT ETIENNE – MARSEILLE - TOULOUSE**



#### CAP METIERS DU FOOTBALL

|              |                                       |                  |            |
|--------------|---------------------------------------|------------------|------------|
| SUJET        |                                       | Code : 50 335 01 |            |
| SESSION 2016 | Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE | Durée : 1 heure  | Page : 4/7 |
|              |                                       | Coef. : 3        |            |

**NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE**

**4. QUESTIONS SCIENCES Anatomie, physiologie**

**10 points**

1. Ils transportent l'oxygène et éliminent le dioxyde de carbone, qui sont-ils ?

**Les globules blancs**

**Les globules rouges**

**Les plaquettes**

2. Combien l'être humain a-t-il de paire de côtes ?

**8 paires**

**10 paires**

**12 paires**

3. Comment s'appelle l'os de la cuisse ?

**Le tibia**

**Le fémur**

**Le fibula**

4. Combien d'os possède un être humain ?

**166**

**206**

**246**

**CAP METIERS DU FOOTBALL**

|                     |  |                         |                   |
|---------------------|--|-------------------------|-------------------|
| <b>SUJET</b>        |  | <b>Code : 50 335 01</b> |                   |
| <b>SESSION 2016</b> | <b>Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE</b> | <b>Durée : 1 heure</b>  | <b>Page : 5/7</b> |
|                     |  | <b>Coef. : 3</b>        |                   |

## NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE

5. Parmi ces catégories de muscles, laquelle n'existe pas ?

Les muscles spongiques

Les muscles squelettiques

Les muscles lisses

6. Quel est l'élément indispensable à la synthèse de la vitamine D ?

L'eau

Les ultraviolets

Le sommeil

7. Parmi les groupes d'aliments suivants, choisissez celui qui vous donnera le plus d'énergie.

Thé, soupe, biscuit

Pain, gâteau, sirop

Tomate, chocolat, épinard

Beurre, sucre

Orange, salade

8. Parmi les aliments suivants, lesquels sont des aliments d'entretien de la croissance ?

Les lipides

Les protides

Les glucides

Les sels minéraux

### CAP METIERS DU FOOTBALL

|              |                                       |                  |            |
|--------------|---------------------------------------|------------------|------------|
| SUJET        |                                       | Code : 50 335 01 |            |
| SESSION 2016 | Epreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE | Durée : 1 heure  | Page : 6/7 |
|              |                                       | Coef. : 3        |            |

**NE RIEN ECRIRE DANS CETTE PARTIE**

9. Le lait est un aliment complet parce qu'il renferme :

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>Des lipides</b>                                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les protides</b>                                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les glucides</b>                                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les sels minéraux, des vitamines et de l'eau</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Tous ces éléments</b>                            | <input type="checkbox"/> |

10. Parmi les aliments suivants, lesquels sont des aliments énergétiques ?

|                                     |                          |
|-------------------------------------|--------------------------|
| <b>Les sels minéraux</b>            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les lipides et les protides</b>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les lipides et les glucides</b>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Les glucides et les protides</b> | <input type="checkbox"/> |