



**LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

**Ce document a été mis en ligne par le Réseau Canopé  
pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.**

**Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.**

DANS CE CADRE	Académie :	Session :	Modèle E.N.
	Examen :	Série :	
	Spécialité/option :	Repère de l'épreuve :	
	Epreuve/sous épreuve :		
	NOM		
	<small>(en majuscule, suivi s'il y a lieu, du nom d'épouse)</small>		
	Prénoms :	n° du candidat	<input style="width: 150px; height: 30px;" type="text"/>
	Né(e) le :	<small>(le numéro est celui qui figure sur la convocation ou liste d'appel)</small>	
NE RIEN ÉCRIRE			

Il est interdit aux candidats de signer leur composition ou d'y mettre un signe quelconque pouvant indiquer sa provenance.

## CAP DES MÉTIERS DU FOOTBALL

**2017**

### Épreuve de TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE

**Ce sujet comporte 14 pages, numérotées de 1/14 à 14/14.**

**Assurez-vous que cet exemplaire est complet. S'il est incomplet, demandez un autre exemplaire au chef de salle.**

**L'usage de la calculatrice n'est pas autorisée.**

**Les échanges ou prêts de documents ou de matériels sont interdits pendant l'épreuve.**

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
<b>SUJET</b>	<b>Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE</b>	<b>Code : 50 335 01</b>	
<b>SESSION 2017</b>		<b>Durée : 1 heure</b>	<b>Page :</b>
		<b>Coef. : 3</b>	<b>1/14</b>

## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

**Ce sujet comprend trois missions indépendantes**

Dossiers	Documents à consulter	Annexes à rendre	Barème 20 pts
<u>Mission 1</u> : Analyse des blessures de l'équipe première	Documents 1 à 2	Annexes A à E	7 points
<u>Mission 2</u> : La réforme des championnats	Documents 3 et 4	Annexes F à J	8,5 points
<u>Mission 3</u> : Les lois du jeu		Annexe K	4,5 points

**Mise en situation** : Vous êtes actuellement en stage au sein de la section Football du Club Omnisports des Ulis (Essonne – Ile de France) sous la responsabilité de Monsieur Niakaté Mahamadou, Directeur Technique du club. Monsieur Niakaté souhaite vous confier trois missions. Ces missions s'articuleront autour d'une analyse des blessures de l'équipe première, de l'analyse des réformes des championnats amateurs et de votre connaissance des lois du jeu.

**Mission 1** : Analyse des blessures de l'équipe première

**Mission 2** : La réforme des championnats

**Mission 3** : Les lois du jeu

### Carte d'identité de la section football



CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	2/14

# NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

## MISSION 1 : Analyse des blessures en équipe première



Votre directeur technique a constaté un nombre de blessures en hausse par rapport aux saisons précédentes. Il vous demande de les analyser.

### TRAVAIL À FAIRE :

1.1 À partir du **document 1**, listez les trois emplacements des blessures les plus fréquentes dans l'ordre décroissant.

 **Annexe A à compléter**

1.2 Identifiez le contexte (à l'entraînement ou en match), le plus favorable à la blessure. Donnez une explication à ce constat.

 **Document 1 à consulter**

 **Annexe B à compléter**

1.3 Identifiez le « mécanisme » ayant entraîné le plus de blessures. Donnez une explication à ce constat.

 **Document 2 à consulter**

 **Annexe C à compléter**

1.4 Reportez sur le schéma les éléments suivants : Mollet, Cuisse, Genou, Hanche, Poignet, Coude, Épaule et Cheville

 **Annexe D à compléter**

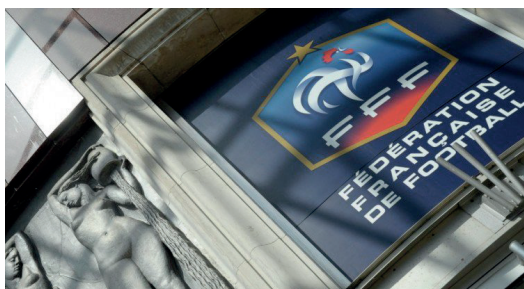
1.5 Donnez deux exemples de blessures musculaires.

 **Annexe E à compléter**

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	3/14

## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

### MISSION 2 : La réforme des championnats



La fédération Française de Football va réformer les championnats fédéraux d'ici 2017 avec pour objectif de se calquer sur la réforme territoriale des régions en vigueur depuis le 1<sup>er</sup> janvier 2016. Ceci constitue une opportunité pour le club et son équipe première qui évolue en DH.

#### TRAVAIL À FAIRE :

Votre tuteur vous demande d'analyser ces réformes.

- 2.1 Identifiez le changement programmé par la FFF au sujet du nombre de Ligues de Football. Donnez l'explication à ce changement.



**Document 3 à consulter**



**Annexe F à compléter**

- 2.2 Outre le changement de nom du CFA 2, identifiez les deux autres changements prévus pour ce niveau de compétition.



**Document 4 à consulter**



**Annexe G à compléter**

- 2.3 Hiérarchisez les différents championnats du Football français de la Ligue 1 à la Division d'Honneur. Vous prendrez soin de mettre en haut de la pyramide la division la plus haute et de tenir compte des nouvelles appellations.



**Annexe H à compléter**

Ces nouveaux championnats seront gérés par les Ligues régionales. Votre tuteur souhaite évaluer vos connaissances des instances.

- 2.4 Classez par niveau hiérarchique les instances suivantes : « Ligue de Paris Ile de France », « Fédération Française de Football » et « les Districts du 91, 92, 93, 94, 95, 78 et du 77 ».



**Annexe I à compléter**

- 2.5 Listez deux missions réalisées par un District de Football.

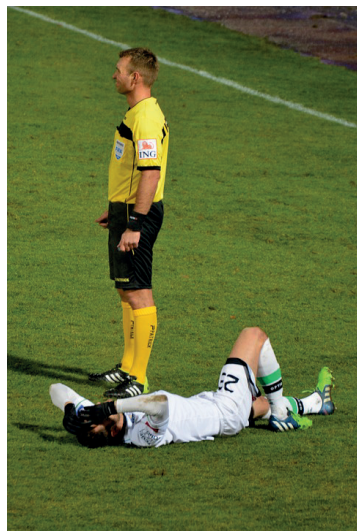


**Annexe J à compléter**

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	4/14

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**MISSION 3 : Les lois du jeu**



Votre dernière mission s'articule autour des lois du jeu. Votre tuteur souhaite que vous sensibilisiez les jeunes à l'arbitrage. Il vous demande de réfléchir à des actions de sensibilisation à l'arbitrage.

**TRAVAIL À FAIRE :**

Avant de préparer et mettre en place des actions de sensibilisation. Monsieur Niakaté souhaite évaluer vos connaissances des lois du jeu. Pour cela, il vous demande d'analyser différentes actions de jeu.

Analysez les différentes situations de jeu et cochez la bonne réponse (une seule réponse par question).

 **Annexe K à compléter**

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
<b>SUJET</b>	<b>Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE</b>	<b>Code : 50 335 01</b>	
<b>SESSION 2017</b>		<b>Durée : 1 heure</b>	<b>Page :</b>
		<b>Coef. : 3</b>	<b>5/14</b>

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**DOCUMENT 1 : Emplacement des blessures 2015 / 2016**

	À l'entraînement		En match		Total	
	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%
Tête / Visage	0	0%	0	0%	0	0%
Nuque / Cervicales	0	0%	0	0%	0	0%
Epaule / Clavicule	1	7%	0	0%	1	3%
Coude	0	0%	0	0%	0	0%
Poignet	0	0%	0	0%	0	0%
Main / Doigt / Pouce	0	0%	1	5%	1	3%
Sternum / côtes / haut du dos Abdomen	0	0%	0	0%	0	0%
Bas du dos/bassin/sacrum	0	0%	0	0%	0	0%
Hanche/aîne	2	14%	4	19%	6	17%
Cuisse	8	57%	3	14%	11	31%
Genou	1	7%	3	14%	4	11%
Tendon d'Achille	0	0%	1	5%	1	3%
Cheville	1	7%	7	33%	8	23%
Pied / Orteil	1	7%	2	10%	3	9%
<b>Total</b>	<b>14</b>	<b>100%</b>	<b>21</b>	<b>100%</b>	<b>35</b>	<b>100%</b>

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
		Durée : 1 heure	Page : 6/14
SESSION 2017		Coef. : 3	

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**DOCUMENT 2 : Mécanisme de blessure**

Mécanismes de blessure	À l'entraînement		En match		Total	
	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%
Course / Sprint	8	57%	7	33%	15	43%
Torsion	1	7%	4	19%	5	14%
Tir	1	7%	1	5%	2	6%
Fatigue / surcharge	3	21%	3	14%	6	17%
Tacle	1	7%	4	19%	5	14%
Glissade	0	0%	2	10%	2	6%
Total	14	100%	21	100%	35	100%

**DOCUMENT 3 : Les championnats CFA réformés**

PUBLIÉ LE 28 MAI 2016 À 19H05 - MIS À JOUR LE 28 MAI 2016 À 19H13 GEOFFREY STEINES

La Fédération française de football a validé samedi la réforme des championnats amateur, en partie calquée sur la réforme territoriale. Exit la CFA et la CFA2, bienvenue au National 2 et au National 3 !

[...]

FFF : DE VINGT-DEUX LIGUES À DOUZE SUPER-LIGUES

Cette réforme globale de la FFF est calquée en partie sur la réforme de la carte administrative de la France, divisée en treize régions au lieu de vingt-deux. Cette modification a entraîné la mise en place d'une réforme territoriale à la 3F, qui a redécoupé son territoire en douze super-ligues, la Ligue Méditerranée – PACA – Corse ne faisant qu'un.

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	7/14



## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

**DOCUMENT 4 : FFF : National, CFA et CFA 2 muteront en 2017 en National 1, National 2 et National 3** (*lequipe.fr -Le 28/05/2016 à 16:05:45*)

[...]

Créés en 1997, les trois niveaux nationaux vont changer d'appellation. Si le National et le CFA, rebaptisés National 1 et National 2, ne changent pas de formule, l'actuel CFA2, change à la fois de nom (National 3) et de format : ce Championnat, qui devait à l'origine prendre le nom de "Championnat fédéral", sera composé non plus de huit mais de douze groupes, soit un par nouvelle grande région.

### **Le CFA2 se "régionalise"**

Chacun de ces douze groupes rassemblera 14 clubs de la même région. Première conséquence : 56 clubs de Division Honneur vont accéder à ce nouveau National 3 pour former les 12 groupes, avec un nombre de montées différent selon les ligues en fonction de leurs clubs déjà présents dans l'actuel CFA 2. Autre conséquence : les clubs qui pouvaient affronter des écuries de régions frontalières en CFA 2 ne seront plus opposés qu'à leurs voisins de la même région administrative. Le National 3 sera désormais géré par les nouvelles ligues (12 au lieu de 22 actuellement) et non plus par la FFF.

### CAP MÉTIERS DU FOOTBALL

<b>SUJET</b>		<b>Code : 50 335 01</b>	
<b>SESSION 2017</b>	<b>Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE</b>	<b>Durée : 1 heure</b>	<b>Page :</b>
		<b>Coef. : 3</b>	<b>8/14</b>

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**ANNEXE A : Emplacement des blessures**

- ▶ .....
- ▶ .....

**ANNEXE B : Contexte favorable à la blessure**

Contexte	Justification
▶	▶

**ANNEXE C : Mécanisme**

- ▶ .....
- .....
- .....

**ANNEXE D :**



CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	9/14

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**ANNEXE E : Exemples de blessures musculaires**

- ▶ .....
- ▶ .....

**ANNEXE F :**

.....

.....

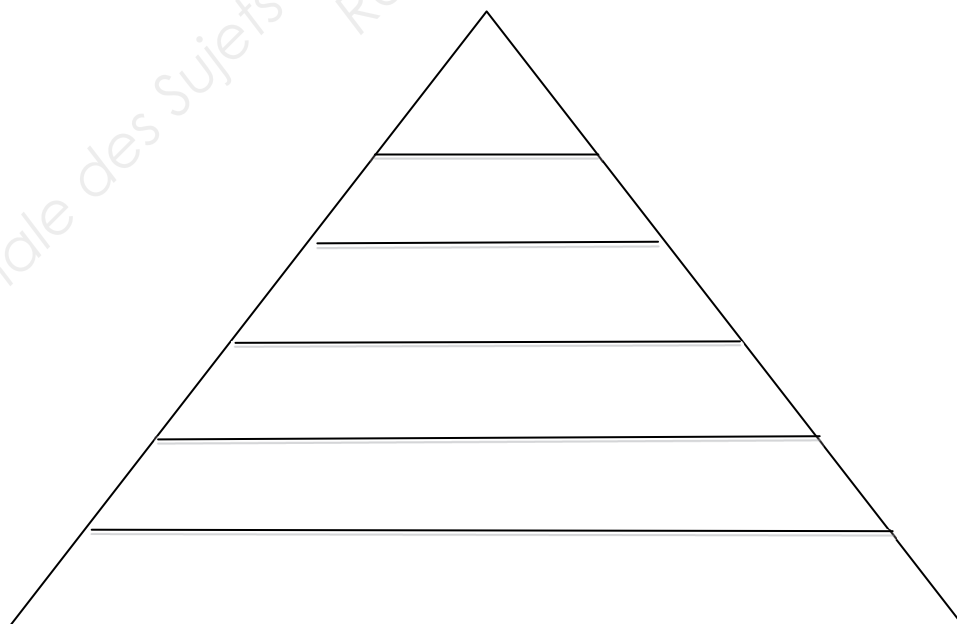
.....

.....

**ANNEXE G : Changements pour le CFA 2**

- ▶ .....
- ▶ .....

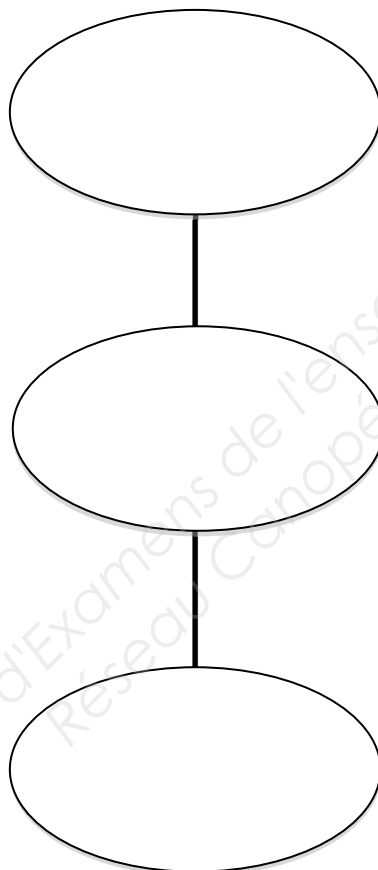
**ANNEXE H : La Pyramide du Football Français**



CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	10/14

**NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE**

**ANNEXE I : Organisation des instances de football**



**ANNEXE J : Les Missions d'un district de Football**

- ▶ .....
- ▶ .....

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	11/14

## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

### ANNEXE K : Les lois du jeu (cochez la bonne réponse)

#### A - Les situations de jeu

A.1 Le gardien lance le ballon devant lui pour le dégager au pied, de volée. Alors que le ballon est en l'air, un attaquant le lui subtilise et marque.  
Décisions ?

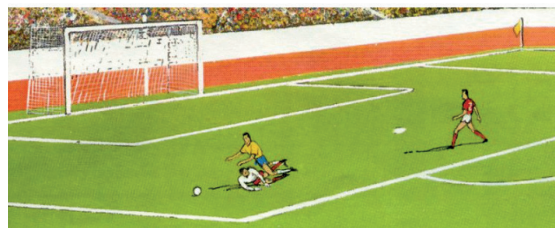
- A. But accordé. Coup d'envoi.
- B. But refusé. Coup franc indirect pour la défense.
- C. But refusé. Avertissement. Coup franc indirect pour la défense.

A.2 Un attaquant crie « laisse ! » à un partenaire moins bien placé que lui, reprend le ballon et marque.  
Décisions ?

- A. But accordé.
- B. But refusé. Coup franc indirect pour la défense.

A.3 L'arbitre siffle penalty.  
Le gardien doit-il être exclu ?

- A. Oui. Il est en position de dernier défenseur.
- B. Non. L'attaquant ne se dirigeait pas vers les buts, et ne disposait donc pas d'une occasion manifeste.
- C. Non. La faute est déjà sanctionnée d'un penalty. Il serait trop sévère d'y ajouter l'exclusion du gardien.



CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	12/14

## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

A.4 Sur attaque rapide, un défenseur retient nettement l'attaquant en possession du ballon par le maillot. L'attaquant parvient à s'échapper et dispose de temps pour centrer. Mais il rate sa passe. Le ballon est récupéré par la défense.

Décisions ?

- A. Laisser jouer. Au premier arrêt, avertissement au défenseur.
- B. Arrêt du jeu. Retour au coup franc direct pour l'attaque.
- C. Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur. Retour au coup franc pour l'attaque.

A.5 Peut-on charger le gardien qui saute pour s'emparer du ballon ?

- A. Oui, à condition que la charge soit régulière.
- B. Non s'il se trouve dans sa surface de but (« 6 m ») ; oui s'il est hors de cette surface.
- C. Non. Un gardien dans sa surface de réparation qui saute pour s'emparer du ballon, qui touche le ballon des mains ou des bras, ou qui tient le ballon, ne peut pas être chargé. Coup franc direct pour la défense.

A.6 L'attaquant n° 11 est victime d'un tacle antisportif d'un défenseur, valant avertissement. L'arbitre siffle la faute. Avant qu'il ait pu sortir le carton, le capitaine de l'attaque, n° 10, réclame à grands cris l'exclusion du défenseur.

Décisions ?

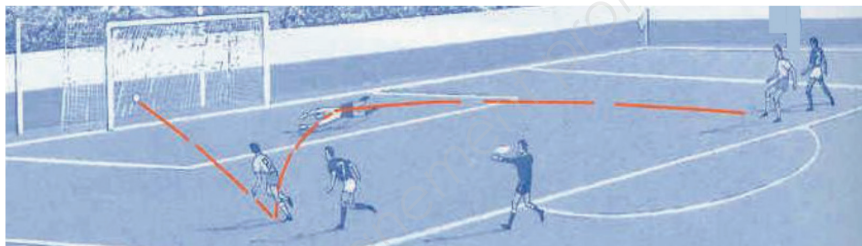
- A. L'arbitre ne peut plus sanctionner le défenseur, pour ne pas paraître sous l'influence du capitaine. Pas de carton.
- B. Avertissement au défenseur, comme prévu.
- C. Avertissement au défenseur et au capitaine.
- D. Exclusion du défenseur pour calmer les esprits

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	13/14

## NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

### B - Le hors jeu

B.1 L'ailier droit tire au but. Le gardien plonge et renvoie le ballon sur l'attaquant situé à gauche, qui reprend et marque. Décisions ?



- A. But accordé.
- B. But refusé. Coup franc indirect pour la défense.

B.2 Un gardien repousse le ballon des poings vers un adversaire en position de hors-jeu au moment du tir. Décisions ?

- A. Le ballon vient du gardien. Pas d'infraction au hors-jeu. Laisser jouer.
- B. Le rebond du ballon ne remet pas l'attaquant n° 7 en jeu. Hors-jeu. Coup franc pour la défense.

B.3 Sur une action de jeu, l'arbitre assistant lève son drapeau pour signaler un joueur en position de hors-jeu. Les défenseurs s'arrêtent de jouer et un autre attaquant, qui lui n'est pas en position de hors-jeu, s'empare du ballon et marque. Décisions ?

- A. But refusé. Coup franc indirect sanctionnant le hors-jeu.
- B. But valable.

CAP MÉTIERS DU FOOTBALL			
SUJET	Épreuve : TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE	Code : 50 335 01	
SESSION 2017		Durée : 1 heure	Page :
		Coef. : 3	14/14