

BACCALAUREAT PROFESSIONNEL**ARTISANAT ET METIERS D'ART**

Option : Vêtement et accessoire de mode

Epreuve E 2 – Epreuve de technologie et histoire de l'art et du costume

Sous - épreuve pratique A2 : Préparation d'une fabrication
2ère partie Mise au point d'un produit**U 21**

Durée : 3 heures

Coefficient 1,5

BAREME DE CORRECTION**Premier dossier**

Classer les produits par famille

6pts

Deuxième dossier

Croquis

2pts

Schémas : faisabilité des solutions technologiques, soins

5pts

Descriptif

3pts

Nomenclature

5pts

Troisième dossier,

Etude des matériaux

10pts

Quatrième dossier

Choix de la poche, appellation

2pts

Ordre de montage

6pts

Cinquième dossierEmplacement des découpes, transformation encolure,
emmanchure, déplacement de la pince

7pts

Transformation rabat et devant

Translation des éléments

2pts

Indications utiles à la coupe

2pts

Total sur 50pts

NOTE A REPORTER SUR 20pts

Document à rendre

Champs d'application : -Vêtement
-Vêtement de peau
-Fourrure
-Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

PREMIER DOSSIER

SUJET

Les différents modèles de la collection « **DETROIT** » seront présentés prochainement au public, lors d'un défilé organisé par les artisans de la ville de Calais. Afin de faciliter leur passage, le maquettiste du défilé demande de regrouper les produits par famille.

TRAVAIL DEMANDE

Champs d'application: vêtement, vêtement de peau, fourrure.

1- Regrouper les produits par famille: veste, manteau. Indiquer le nom de chaque produit : Veste de fourrure, peau, avec plumes, d'écuyère, blouson, boléro, saharienne, blazer, imperméable, redingote, pélerine, pardessus, cape, trench-coats, duffel-coat, plaid, poncho. Voir catalogue 03/18 et 04/18. **Document à rendre 02/18**

Champ d'application: maroquinerie

1- Regrouper les produits par famille: sac à dos, besace. Voir catalogue 05/18 et 06/18. **Document à rendre 02/18**

FAMILLE	MODELE	NOM du PRODUIT
VESTE ou BESACE	<ul style="list-style-type: none"> - Claire - Lise - Kate - Salomé - Lilas - Charlotte - Eve - France 	<ul style="list-style-type: none"> - Veste de fourrure - Blouson - Boléro - Veste de peau - Blazer - Veste avec plumes - Saharienne - Veste d'écuyère
MANTEAU ou SAC A DOS	<ul style="list-style-type: none"> - Muguet - Corrine - Juliette - Louise - Pauline - Paul - Zoé - Julie - Ines - Sabine 	<ul style="list-style-type: none"> - Redingote - Plaid - Cape - Trench-coats - Pélerine - Pardessus - Trench-coats - Impermeable - Trench-coats - Cape - Poncho - Duffel-coat

Document à rendre

- Champs d'application :**
- Vêtement
 - Vêtement de peau
 - Fourrure
 - Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

PREMIER DOSSIER

SUJET

Les différents modèles de la collection « **DETROIT** » seront présentés prochainement au public, lors d'un défilé organisé par les artisans de la ville de Calais. Afin de faciliter leur passage, le maquettiste du défilé demande de regrouper les produits par famille.

TRAVAIL DEMANDE

Champs d'application: vêtement, vêtement de peau, fourrure.

1- Regrouper les produits par famille: veste, manteau. Indiquer le nom de chaque produit : Veste de fourrure, peau, avec plumes, d'éauyère, blouson, boléro, saharienne, blazer, imperméable, redingote, pèlerine, pardessus, cape, trench-coats, duffel-coat, plaid, poncho. Voir catalogue 03/18 et 04/18. **Document à rendre 02 /18**

Champ d'application: maroquinerie

1- Regrouper les produits par famille: sac à dos, besace. Voir catalogue 05/18 et 06/18. **Document à rendre 02 /18**

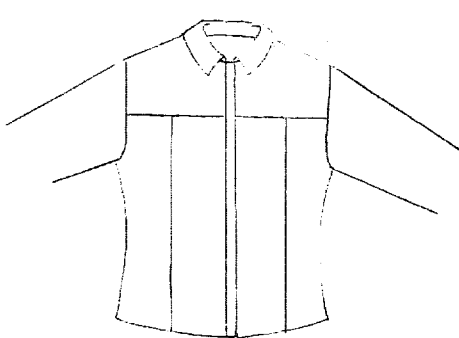
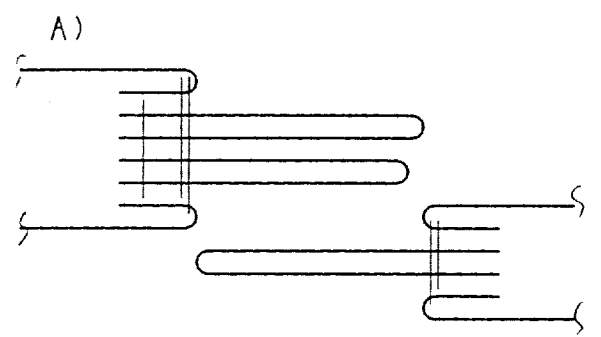
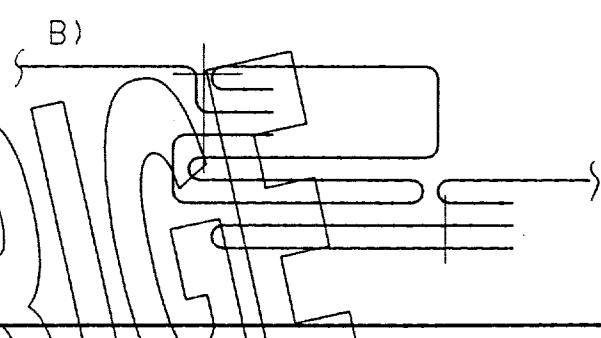
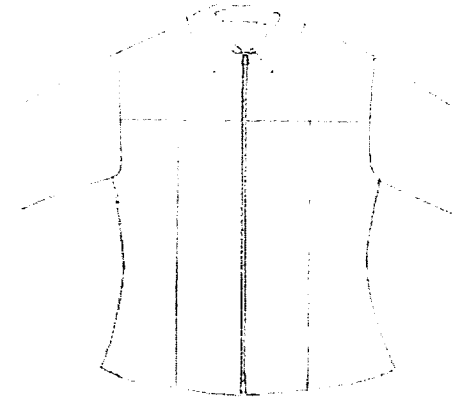
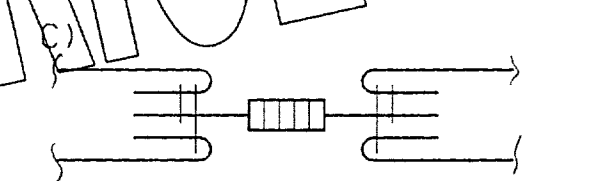
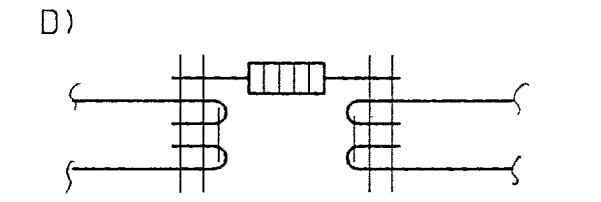
FAMILLE	MODELE	NOM du PRODUIT
VESTE ou BESACE	<ul style="list-style-type: none"> - Louise - Anna - Juliette - Félicie - Jane - Julie 	
MANTEAU ou SAC A DOS	<ul style="list-style-type: none"> - Paule - Claude - Lise - Kate - Sabine - Zoé - Corrine 	

Document à rendre

Champs d'application :

- Vêtement
- Vêtement de peau
- Fourrure
- Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

CROQUIS	SECTIONS
<p style="text-align: center;">Solution N°1</p> 	<p>A)</p>  <p>B)</p> 
<p style="text-align: center;">Solution N°2</p> 	<p>C)</p>  <p>D)</p> 

Corrigé à titre d'exemple

Il sera tenu compte de la logique des solutions de fabrication

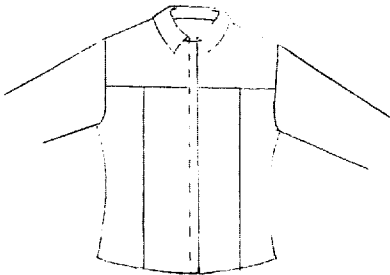
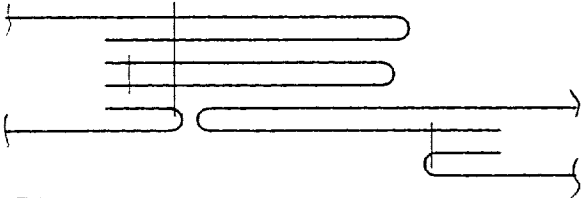
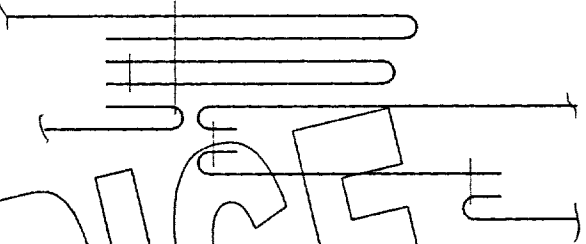
La doublure et le thermocollant peuvent-être utilisés

Document à rendre

Champs d'application :

- Vêtement
- Vêtement de peau
- Fourrure
- Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

CROQUIS	SECTIONS
<p data-bbox="413 546 581 577">Solution N°1</p> 	<p data-bbox="827 555 863 586">E)</p>  <p data-bbox="827 801 863 833">F)</p> 
<p data-bbox="413 1211 581 1243">Solution N°2</p>	

CORRIGE

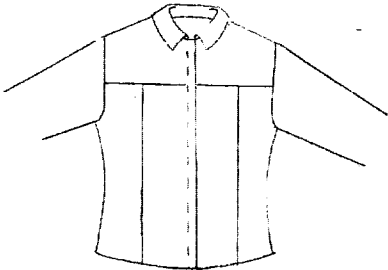
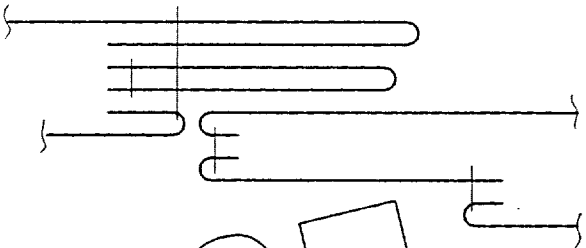
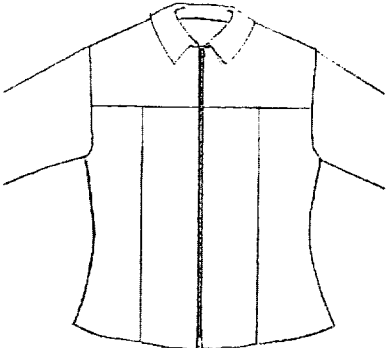
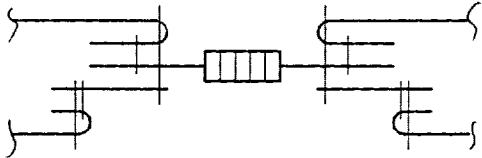
Corrigé à titre d'exemple.

Il sera tenu compte de la logique des solutions de fabrication.

Document à rendre

- Champs d'application :
- Vêtement
 - Vêtement de peau
 - Fourrure
 - Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

CROQUIS	SECTIONS
<p data-bbox="420 546 588 577">Solution N°1</p> 	
<p data-bbox="420 1211 588 1243">Solution N°2</p> 	

CORRIGE

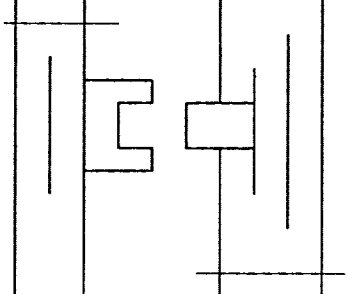
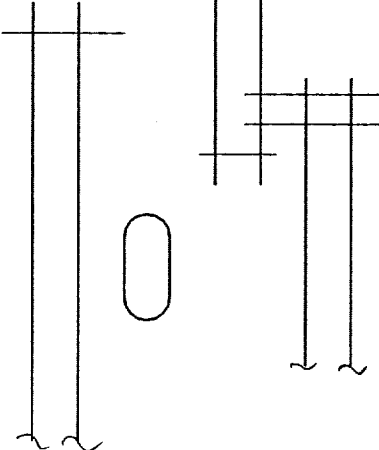
Corrigé à titre d'exemple.

Il sera tenu compte de la logique des solutions de fabrication.

Document à rendre

- Champs d'application :
- Vêtement
 - Vêtement de peau
 - Fourrure
 - Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

CROQUIS	SECTIONS
<p>Solution N°1</p> <p>Fermeture par top magnétique</p>	
<p>Solution N°2</p> <p>Fermeture avec patte et passant</p>	

Corrigé à titre d'exemple

Il sera tenu compte de la logique des solutions de fabrication

Document à rendre

Champs d'application : -Vêtement
-Vêtement de peau
-Fourrure
-Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

SOLUTION CHOISIE : A

DESCRIPTIF : Veste sportive avec boutonnage sous patte, découpes et empiècements manches longues avec poignets, col chemisier.

NOMENCLATURE :

Rp	Nb	Désignation	Matière	Observations
15	2	Doublure devant	Polyamide	
14	2	Doublure de manche		
13	1	Doublure dos		
12	1	Dessous de col	Gore-tex ®	
11	1	Dessus de col		
10	2	Poignet		
9	2	Manche		
8	1	Empiècement dos		
7	2	Dos côté		
6	2	Dos milieu		
5	2	Empiècement devant		
4	1	Sous patte		
3	2	Patte		
2	2	Devant côté		
1	2	Devant milieu		

Document à rendre

Champs d'application :

- Vêtement
- Vêtement de peau
- Fourrure
- Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

SOLUTION CHOISIE : C

DESCRIPTIF : Veste sportive avec fermeture à glissière sur le milieu devant, découpes et empiècements manches longues, col chemisier.

NOMENCLATURE :

CORRIGÉ			
15	1	Fermeture à glissière	
14	2	Doublure de manche	Polyamide
13	1	Doublure dos	
12	2	Doublure devant	Gore-tex®
11	1	Dessous de col	
10	1	Dessus de col	
9	2	Poignet	
8	2	Manche	
7	1	Empiècement dos	
6	2	Dos côté	
5	2	Dos milieu	
4	2	Parementure	
3	2	Empiècement devant	
2	2	Devant côté	
1	2	Devant milieu	
Rp	Nb	Désignation	Matière
			Observations

Document à rendre

Champs d'application : -Vêtement
-Vêtement de peau
-Fourrure
-Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

SOLUTION CHOISIE : 2

DESCRIPTIF : Fermeture du devant par fermeture à glissière.

NOMENCLATURE :

CORRIGE				
5	1	Fermeture à glissière séparable		
4	2	Thermocollant parementure devant		
3	2	Doublure devant		
2	2	Parementure devant		
1	2	Devant		
Rp	Nb	Désignation	Matière	Observations

Document à rendre

- Champs d'application :**
- Vêtement
 - Vêtement de peau
 - Fourrure
 - Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

SOLUTION CHOISIE : 1

DESCRIPTIF : Fermeture du rabat par top magnétique.

NOMENCLATURE :

CORRIGE				
7	1	Top magnétique femelle		
6	1	Top magnétique mâle		
5	1	Cache top		
4	1	Doublure corps devant		
3	1	Corps devant		
2	1	Dessous rabat		
1	1	Dessus rabat		
Rp	Nb	Désignation	Matière	Observations

Champ d'application : **-Vêtement**Entourer le champ d'application
qui vous concerne**1- Donner la définition d'une matière imper-respirante ?**

Matière qui protège contre les intempéries (vent, pluie), tout en laissant s'évaporer la transpiration.

Ces matières offrent une protection inégalée en terme d'imperméabilité, de respirabilité, de coupe-vent et garantissent un excellent confort.

2- Par quel procédé obtient-on le gore-tex ® ?

- Par enduction micro poreuse ou par membrane
- Ces deux procédés ont les mêmes propriétés

3- Quelle est la différence entre enduction et membrane ?

- Enduction micro poreuse : ce sont des pâtes ou résines qui sont déposées (souvent raclées) sur une des deux faces du tissu.

- Membrane : ce sont des films très fins micro poreux. La membrane n'est jamais utilisée seule, mais placée en sandwich, collée entre le tissu extérieur et la doublure intérieure.

4- Indiquer le (les) contraintes à respecter de la fabrication d'un vêtement avec membrane ?

- Garantir l'étanchéité totale du vêtement.
- Faire attention aux coutures (trous laissés par les aiguilles au moment de la confection du vêtement). Un galon imperméable est thermosoudé sera placée à chaque couture pour rendre le vêtement réellement étanche.

Champs d'application :

-Fourrure**-Vêtement de peau****-Maroquinerie**Entourer le champ d'application
qui vous concerne**1- Expliquer le travail d'allonge d'une fourrure en vison.**

- L'allonge permet de transformer la forme primitive d'une peau pour en obtenir une bande aux formes et aux dimensions désirées.

2- A quel travail est destinée la queue de vison ?

- Les queues de vison servent à la confection de garnitures pour manteaux, vestes.

3- Comment obtient-on une bonne jonction dans le vison ?

- On obtient une bonne jonction en plaçant la croupe de la première peau sous la croix de la deuxième. La partie nique de la deuxième peau peut être reportée sur la première tête. Il y a la croix et la tête de la première peau de perdues.

1- Quelles sont les particularités de la vachette grainée ?

Consiste à donner un relief spécifique à la fleur de peau.

Une peau grainée permet d'atténuer ou de faire disparaître certains défauts naturels.

Certaines peaux ayant beaucoup de défauts sont préalablement poncées puis repigmentées, puis grainées.

2- Comment obtient-on un cuir grainé ?

Au moyen d'une plaque chauffante sous pression.

Remarques : les plaques peuvent imiter certaines peaux d'animaux.(exemple : reptile ou la peau de l'animal d'origine).

Document à rendre

- Champs d'application :**
- Vêtement
 - Vêtement de peau
 - Fourrure
 - Maroquinerie

Entourer le champ d'application qui vous concerne

QUATRIEME DOSSIER

SUJET

Le bureau d'études veut ajouter une poche au modèle « **FACOM** » document 08/18 .
Choisir une poche qui semble la mieux adaptée au modèle, parmi les poches proposées. Voir catalogue 16/18.

TRAVAIL DEMANDE

- 1- Indiquer le numéro et le nom de la poche choisie. **Document à rendre 14/18**
- 2- Etablir l'ordre de montage du modèle « **FACOM** » avec la poche choisie. **Document à rendre 14 et 15/18**

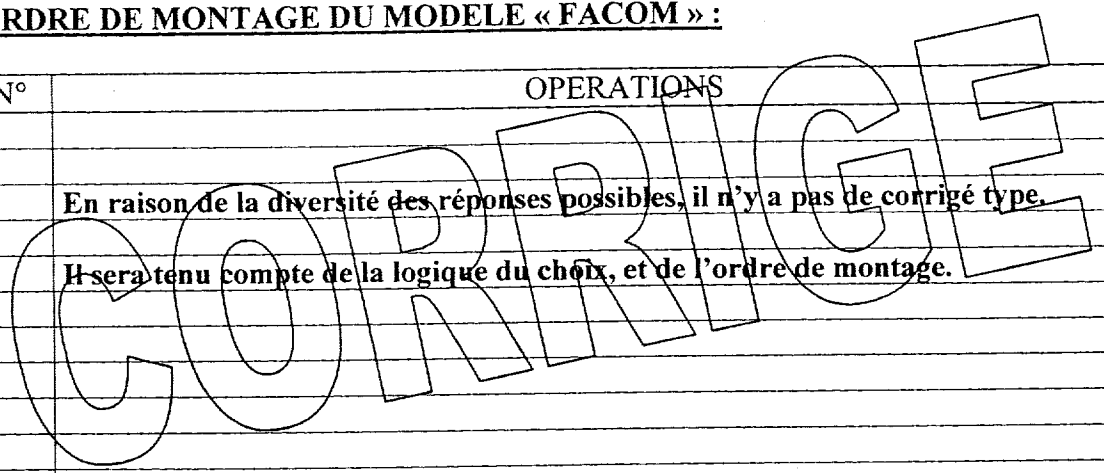
***Remarque :** **Champ d'application : Maroquinerie**
Cette poche peut se situer à l'intérieur du sac « **FACOM** ».

NUMERO DE LA POCHE CHOISIE : _____

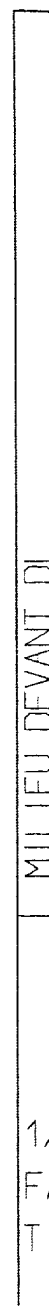
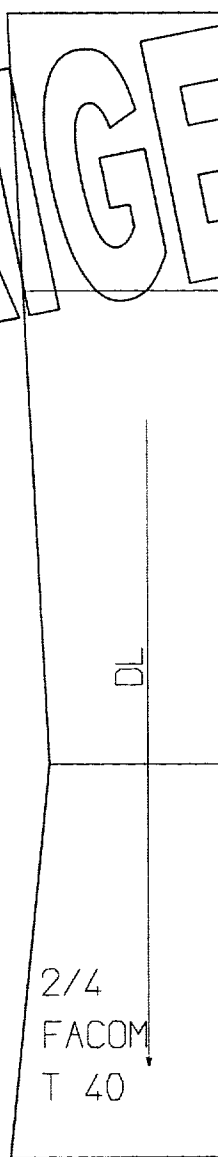
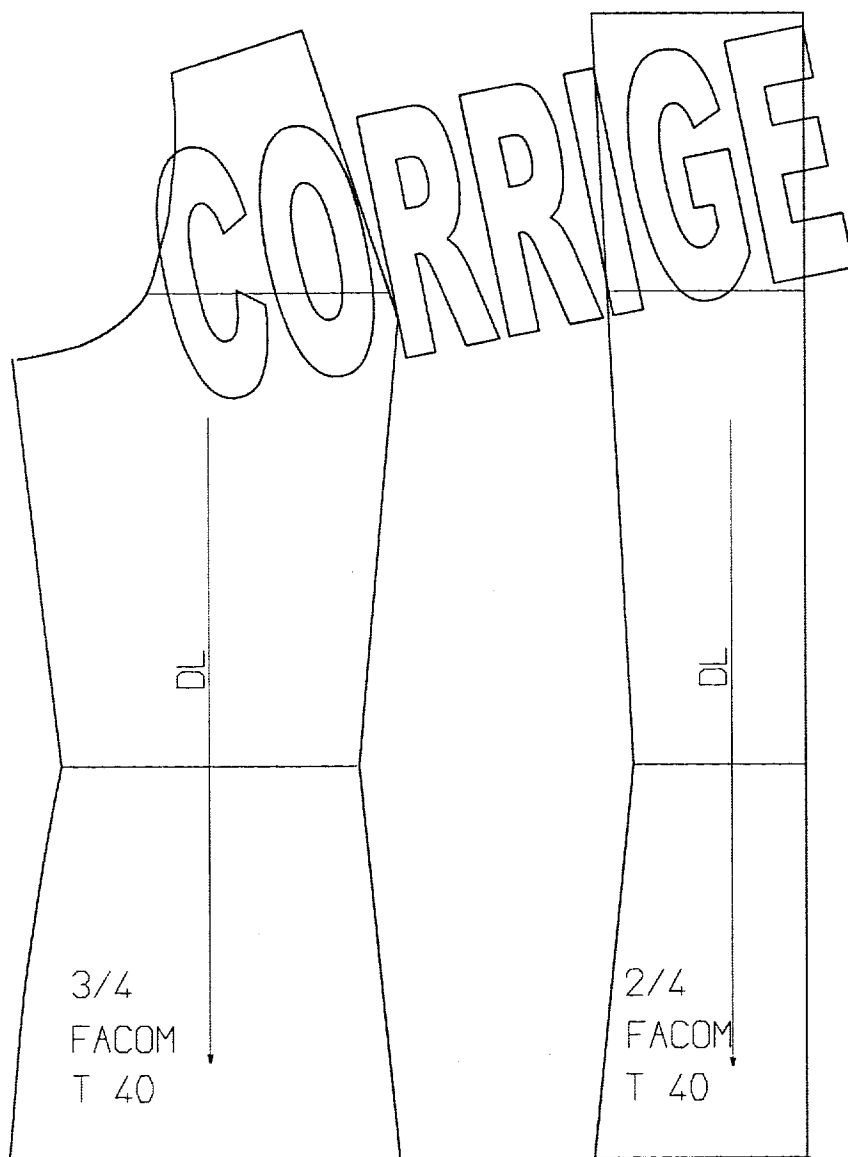
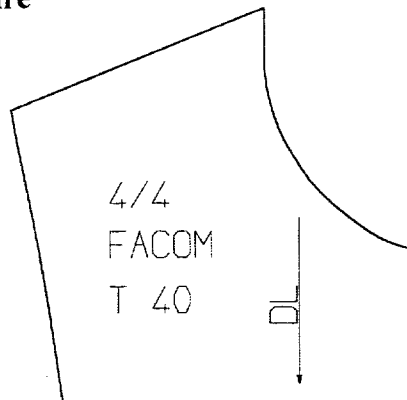
APPELLATION DE LA POCHE : _____

ORDRE DE MONTAGE DU MODELE « FACOM » :

N°	OPERATIONS
<p>En raison de la diversité des réponses possibles, il n'y a pas de corrigé type.</p> <p>Il sera tenu compte de la logique du choix, et de l'ordre de montage.</p>	



Champs d'application : -Vêtement
-Vêtement de peau
-Fourrure



Champ d'application : -MAROQUINERIE

