

# BACCALAURÉAT PROFESSIONNEL

## Artisanat et métiers d'art

*Options : tapissier d'ameublement et ébéniste*

**ÉPREUVE E1 :**

**ÉPREUVE SCIENTIFIQUE ET TECHNIQUE**

***SOUS-ÉPREUVE B1 : MATHÉMATIQUES***

***Unité 12***

**Durée: 2 heures**

**Coefficient : 2,5**

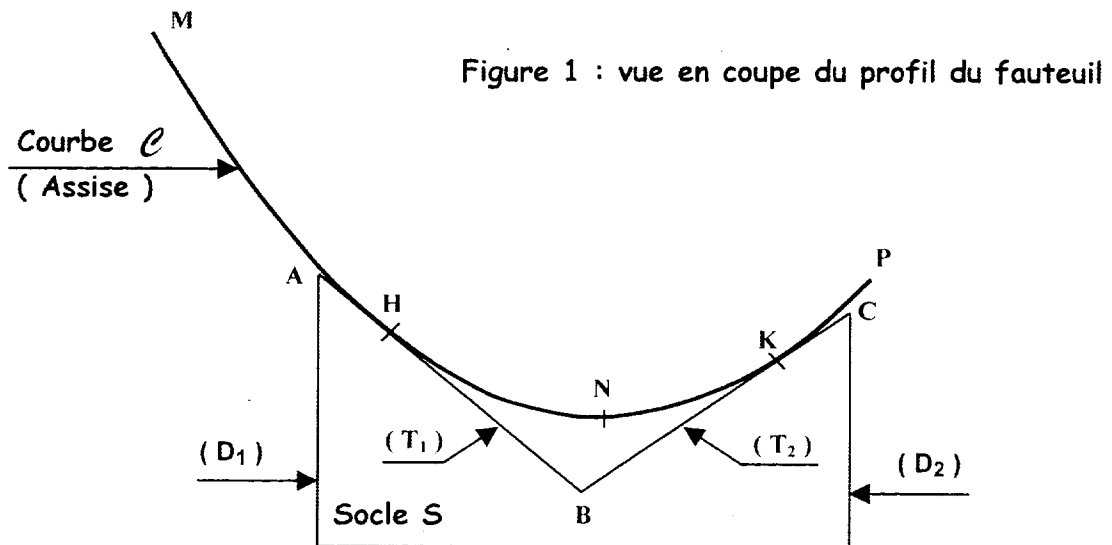
Le dossier est composé de 7 pages :

- ↻ le sujet numéroté de la page 1/7 à la page 5/7 ;
- ↻ une annexe *à joindre à la copie* donnée page 6/7 ;
- ↻ un formulaire de mathématiques donné page 7/7.

# EXERCICE 1 : étude d'un fauteuil

( 10 points )

Un artisan décide de créer une collection de meubles avec une forme épurée au maximum. Il souhaite rendre cette forme " harmonieuse " en utilisant des modèles mathématiques. Dans cet esprit, il crée un fauteuil - chaise longue dont l'assise de " forme parabolique " est posée sur un socle ( voir **figure 1** ci-dessous ).



Les objectifs de l'étude menée ci-après sont :

- déterminer l'équation de la courbe  $e$  représentant le profil de l'assise ;
- tracer  $e$  ;
- compléter le schéma du socle  $S$ .

**La partie 1 est indépendante des parties 2, 3 et 4.**

## Partie 1 : détermination des paramètres de la fonction

Le plan est rapporté au repère orthonormal, d'origine  $O$  et d'unité graphique 1 cm pour 10.

Dans ce repère, **annexe page 6/7**, sont placés les points  $M$ ,  $N$  et  $P$  de coordonnées respectives :

$$M(0 ; 64) , N(100 ; -36) \text{ et } P(160 ; 0).$$

Soit  $e$  la représentation graphique de la fonction  $f$  définie sur l'intervalle  $[0 ; 160]$  par :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \text{ avec } a, b \text{ et } c \text{ nombres réels.}$$

Cette courbe  $e$  passe par les points  $M$ ,  $N$  et  $P$ .

Pour la détermination des nombres réels  $a$ ,  $b$  et  $c$  :

1.1 - Vérifier que  $c = 64$  en utilisant le fait que la courbe passe par le point  $M$ .

1.2 - Déterminer  $a$  et  $b$  en utilisant le fait que la courbe passe par les points  $N$  et  $P$ .

## Partie 2 : étude de la fonction associée au profil de l'assise

Soit  $f$  la fonction de la variable réelle  $x$ , définie sur l'intervalle  $[0 ; 160]$  par :

$$f(x) = 0,01x^2 - 2x + 64.$$

La courbe  $\mathcal{C}$  est la représentation graphique de cette fonction  $f$ .

- 2.1 - Déterminer  $f'(x)$  où  $f'$  est la fonction dérivée de la fonction  $f$ .
- 2.2 - Résoudre l'équation, d'inconnue réelle  $x$  :  $0,02x - 2 = 0$ .
- 2.3 - Déterminer le signe de  $f'(x)$  pour  $x$  appartenant à l'intervalle  $[0 ; 160]$ .
- 2.4 - Compléter, sur l'annexe page 6/7, le tableau de variation de la fonction  $f$ .
- 2.5 - Compléter, sur l'annexe page 6/7, le tableau de valeurs.

## Partie 3 : tracé du socle

- 3.1 - Déterminer  $f'(50)$  et  $f'(140)$  en sachant que  $f'(x) = 0,02x - 2$ .
- 3.2 - Soit les points **H** et **K** de coordonnées respectives : **H** ( 50 ; - 11 ) et **K** ( 140 ; - 20 ).
  - a - Placer les points **H** et **K** dans le repère défini dans l'annexe page 6/7.
  - b - Tracer, dans le repère défini dans l'annexe page 6/7 :
    - la droite ( **T**<sub>1</sub> ), tangente à la courbe  $\mathcal{C}$  au point **H** d'abscisse 50 ;
    - la droite ( **T**<sub>2</sub> ), tangente à la courbe  $\mathcal{C}$  au point **K** d'abscisse 140.
- 3.3 - D'après la figure 1 page 2/7 :
  - **A** est le point d'intersection des droites ( **D**<sub>1</sub> ) et ( **T**<sub>1</sub> )
  - **B** est le point d'intersection des droites ( **T**<sub>1</sub> ) et ( **T**<sub>2</sub> )
  - **C** est le point d'intersection des droites ( **D**<sub>2</sub> ) et ( **T**<sub>2</sub> )

Dans le repère défini dans l'annexe page 6/7, une partie du contour du socle **S** est tracée.

- a - Placer les points **A**, **B** et **C**.
- b - Compléter, en utilisant la même épaisseur de trait, le contour du socle.

## Partie 4 : tracé de la courbe $\mathcal{C}$

Tracer, sur l'annexe page 6/7, la courbe  $\mathcal{C}$ .

## EXERCICE 2 : commercialisation de fauteuils

( 5 points )

### Partie 1 : analyse statistique des ventes

Sur l'année **2001**, les ventes de fauteuils sur quatre régions ont été les suivantes :

- première région : **671** fauteuils à **150 €** le fauteuil ;
- deuxième région : **897** fauteuils à **140 €** le fauteuil ;
- troisième région : **762** fauteuils à **175 €** le fauteuil ;
- quatrième région : **558** fauteuils à **165 €** le fauteuil.

Remarque : € est le symbole de l'euro.

Calculer le prix moyen de vente, arrondi à l'unité, d'un fauteuil sur l'ensemble de ces régions.

### Partie 2 : analyse de production

Un grossiste propose à un artisan un contrat garantissant l'achat en **2002** de **5 000 unités** et s'engage à augmenter de **4% par an** ses achats jusqu'en **2007** compris.

L'étude suivante porte sur la quantité de fauteuils, à produire pour satisfaire ce contrat.

**2.1** - Déterminer la quantité de fauteuils achetée en **2003**. Rédiger la réponse.

**2.2** - Soit la suite géométrique de premier terme **5 000** et de raison **1,04**.

- a** - Exprimer le terme  $u_n$  de rang  $n$  en fonction de  $n$  en vous aidant du formulaire.
- b** - En déduire la valeur arrondie à **0,01** de  $u_6$ .

**2.3** - On admet que la valeur  $u_n$ , arrondie à l'unité, représente le nombre d'articles fabriqués en l'année **2001 + n**.

Ainsi  $u_1$  représente la quantité produite en **2002**,  $u_2$  celle en **2003**, et  $u_6$  celle en **2007**.

La somme des **6 premiers termes** de cette suite est notée  $S_6$ .

- a**) Calculer  $S_6$ .
- b**) Que représente  $S_6$  ? Rédiger la réponse.

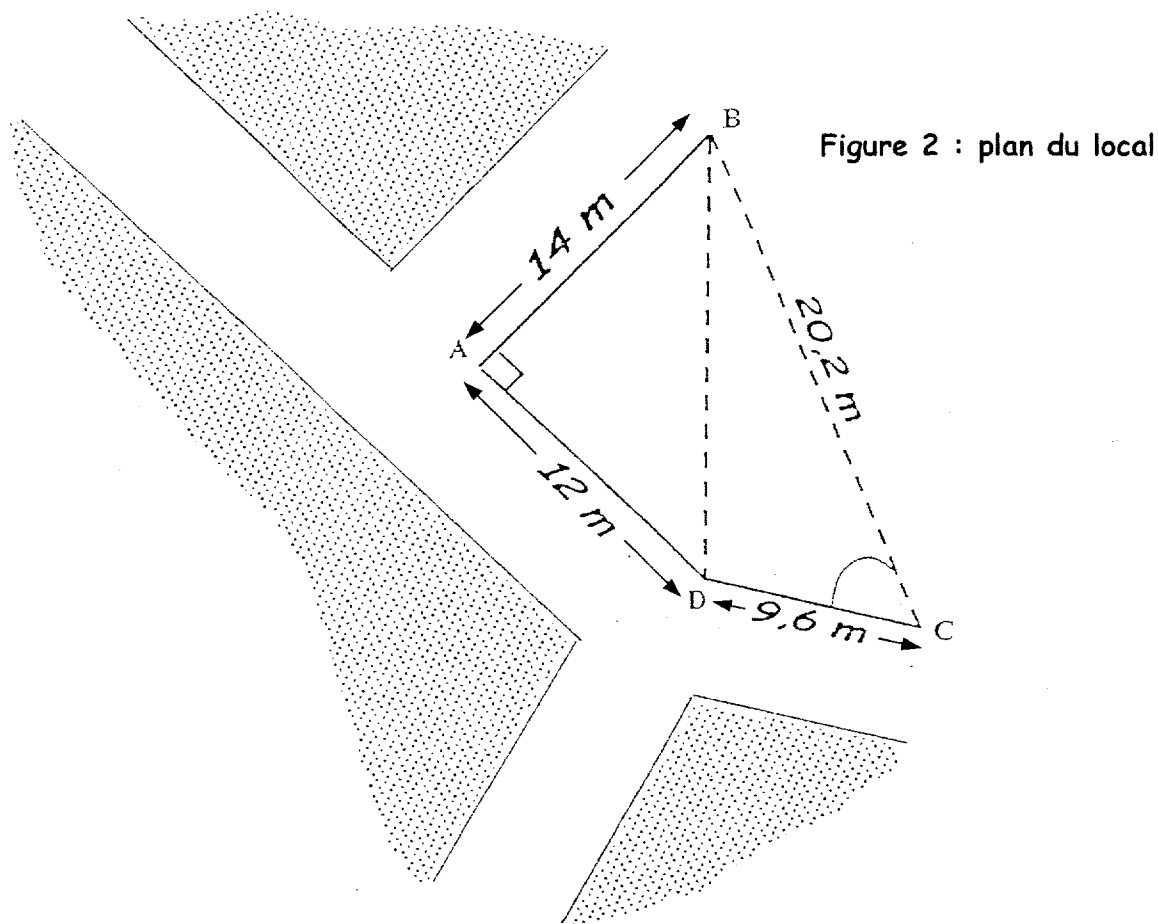
### EXERCICE 3 : choix d'un local d'exposition

( 5 points )

L'artisan souhaite trouver un local d'exposition.

Un vendeur lui propose un local très séduisant par son emplacement, en pointe d'un immeuble dans une rue passante, vitré sur trois côtés ( voir **figure 2** ci-dessous ).

L'aire minimale dont il faut disposer pour exposer les meubles est de  $160 \text{ m}^2$ .



- 1 - a - Vérifier en détaillant les calculs que la valeur, **arrondie à 0,01m**, de la longueur **BD** est **18,44 m**.  
b - Calculer l'aire  $\mathcal{A}_1$ , **en  $\text{m}^2$** , du triangle **ABD**.
- 2 - Calculer en utilisant le formulaire :
  - a - la mesure, **arrondie au degré**, de l'angle  $\widehat{\text{DCB}}$ .
  - b - la valeur, **arrondie au  $\text{m}^2$** , de l'aire  $\mathcal{A}_2$  du triangle **BDC**.
- 3 - a - Calculer la valeur, **arrondie au  $\text{m}^2$** , de l'aire  $\mathcal{A}$  du local.  
b - D'après la contrainte d'installation ce local convient-il ?  
Justifier et rédiger la réponse.

# ANNEXE à joindre à la copie

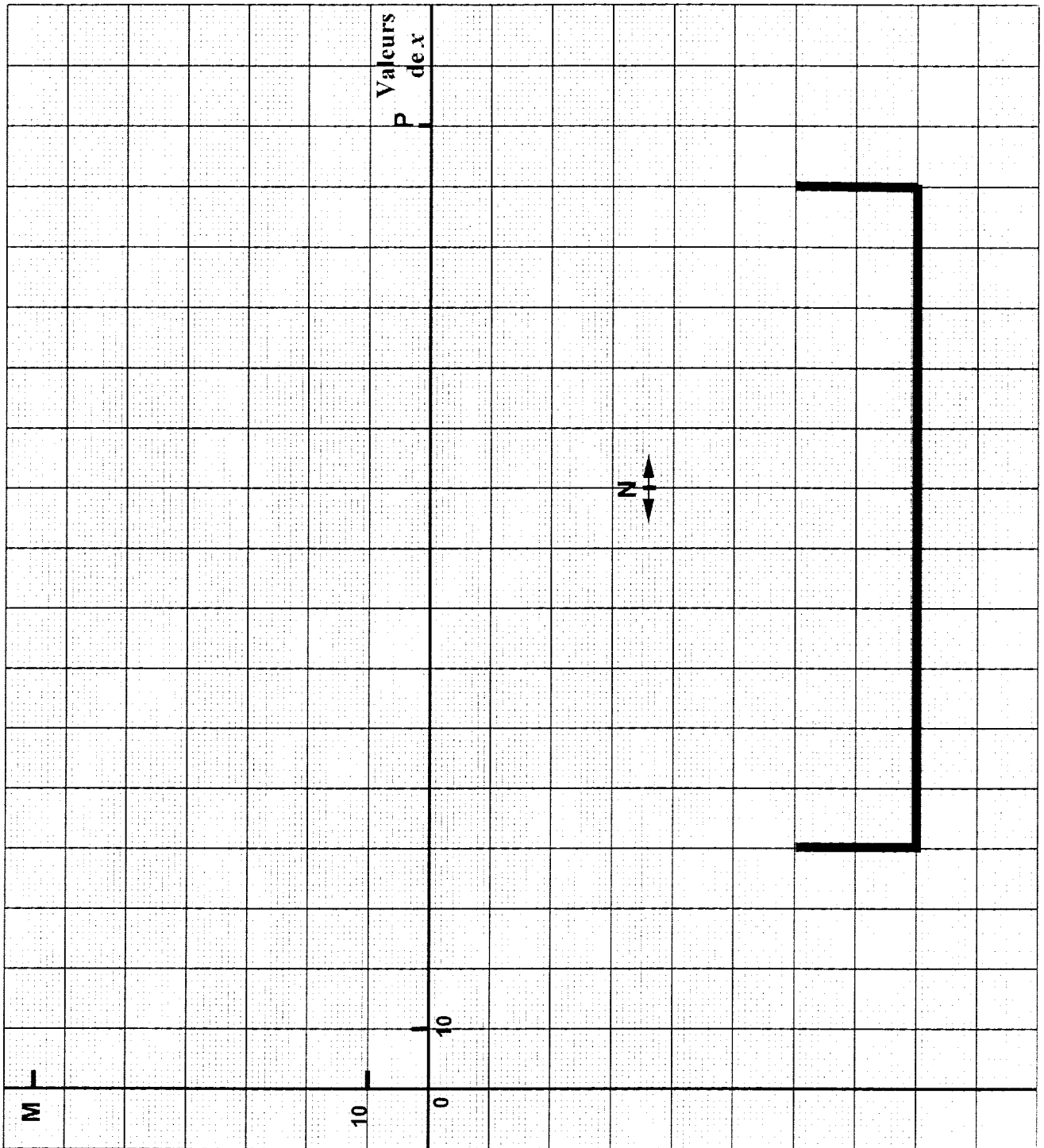


Tableau de valeurs

Valeurs de $x$	0	50	80	100	110	140	160
Valeurs de $f(x)$		- 11				- 20	

Tableau de variation

Valeurs de $x$	
Signe de $f'(x)$	
Variation de $f$	

**Fonction f**

**Dérivée f'**

$f(x)$	$f'(x)$
$ax + b$	$a$
$x^2$	$2x$
$x^3$	$3x^2$
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$
$u(x) + v(x)$	$u'(x) + v'(x)$
$au(x)$	$au'(x)$

**Logarithme népérien : ln**

$\ln(ab) = \ln a + \ln b$        $\ln(a^n) = n \ln a$

$\ln\left(\frac{a}{b}\right) = \ln a - \ln b$

**Equation du second degré :  $ax^2 + bx + c = 0$**

$\Delta = b^2 - 4ac$

• Si  $\Delta > 0$ , deux solutions réelles:

$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$

• Si  $\Delta = 0$ , une solution réelle double :

$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$

• Si  $\Delta < 0$ , aucune solution réelle

• Si  $\Delta \geq 0$ ,  $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$

**Suite arithmétiques**

Terme de rang 1 :  $u_1$  et raison  $r$

Terme de rang  $n$  :  $u_n = u_1 + (n - 1)r$

Somme des  $k$  premiers termes :

$u_1 + u_2 + \dots + u_k = \frac{k(u_1 + u_k)}{2}$

**Suite géométriques**

Terme de rang 1 :  $u_1$  et raison  $q$

Terme de rang  $n$  :  $u_n = u_1 q^{n-1}$

Somme des  $k$  premiers termes :

$u_1 + u_2 + \dots + u_k = u_1 \frac{1 - q^k}{1 - q}$

**Trigonométrie**

$\sin(a + b) = \sin a \cos b + \sin b \cos a$

$\cos(a + b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$

$\cos 2a = 2 \cos^2 a - 1$

$= 1 - 2 \sin^2 a$

$\sin 2a = 2 \sin a \cos a$

**Statistiques**

Effectif total  $N = \sum_{i=1}^p n_i$

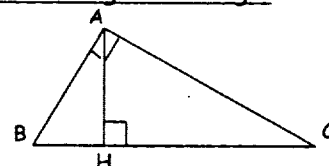
Moyenne  $\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i}{N}$

Variance  $V = \frac{\sum_{i=1}^p n_i (x_i - \bar{x})^2}{N} = \frac{\sum_{i=1}^p n_i x_i^2}{N} - \bar{x}^2$

Ecart type  $\sigma = \sqrt{V}$

**Relations métriques dans le triangle rectangle**

$AB^2 + AC^2 = BC^2$



$\sin \hat{B} = \frac{AC}{BC}$ ;  $\cos \hat{B} = \frac{AB}{BC}$ ;  $\tan \hat{B} = \frac{AC}{AB}$

**Résolution de triangle**

$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = 2R$

R : rayon du cercle circonscrit

$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$

**Aires dans le plan**

Triangle :  $\frac{1}{2} bc \sin \hat{A}$

Trapeze :  $\frac{1}{2} (B + b) h$

Disque :  $\pi R^2$

**Aires et volumes dans l'espace**

• Cylindre de révolution ou prisme droit d'aire de base  $B$  et de hauteur  $h$  : Volume  $Bh$

• Sphère de rayon  $R$  :

Aire  $= 4 \pi R^2$       Volume  $= \frac{4}{3} \pi R^3$

• Cône de révolution ou pyramide de base  $B$  et de hauteur  $h$  : Volume  $= \frac{1}{3} Bh$

**Calcul vectoriel dans le plan - dans l'espace**

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy'$

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = xx' + yy' + zz'$

$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

$\|\vec{v}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

si  $\vec{v} \neq \vec{0}$  et  $\vec{v}' \neq \vec{0}$        $\vec{v} \cdot \vec{v}' = \|\vec{v}\| \|\vec{v}'\| \cos(\angle(\vec{v}, \vec{v}'))$

$\vec{v} \cdot \vec{v}' = 0$  si et seulement si  $\vec{v} \perp \vec{v}'$