

CAP ébéniste
Session 2003
EP1 : REALISATION-USINAGE-

Vous avez à réaliser la traverse (référence 104) du caisson à jeu d'échecs.

Conditions : On donne

- Deux pièces de bois brute de différentes essences (350x 40x27)
 - Pièce en hêtre référence 104
 - Essences diverses pièce d'essais
- Une dégauchisseuse
- Une raboteuse
- Une scie circulaire
- Une toupie munie de ses presseurs, dispositifs d'aménagement (poussoir divers, entraîneur...) et de sécurité
- Un jeu d'outils à rainurer de 5 mm d'épaisseur
- Les outils de mesure et de contrôle

Performances : On demande

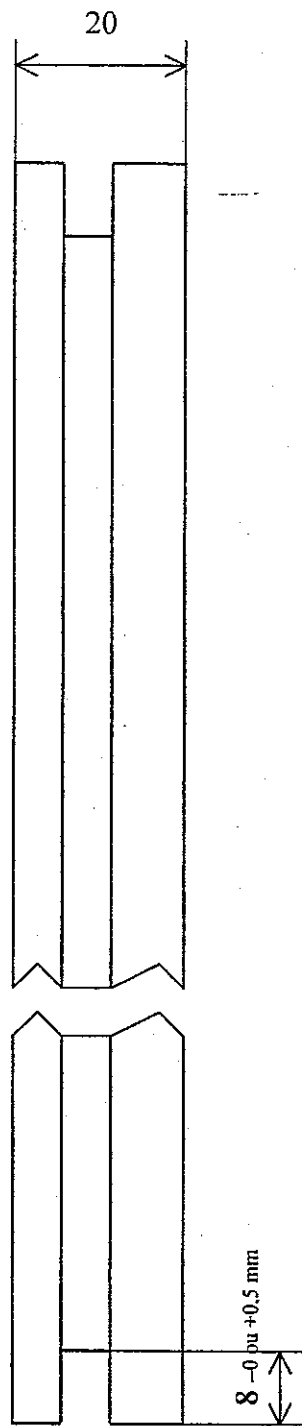
-De corroyer vos pièces et de les tronçonner à la scie circulaire selon les cotes indiquées sur le plan de fabrication.

-De profiler les rainures sur le pourtour de ces pièces selon les cotes indiquées sur le plan de fabrication.

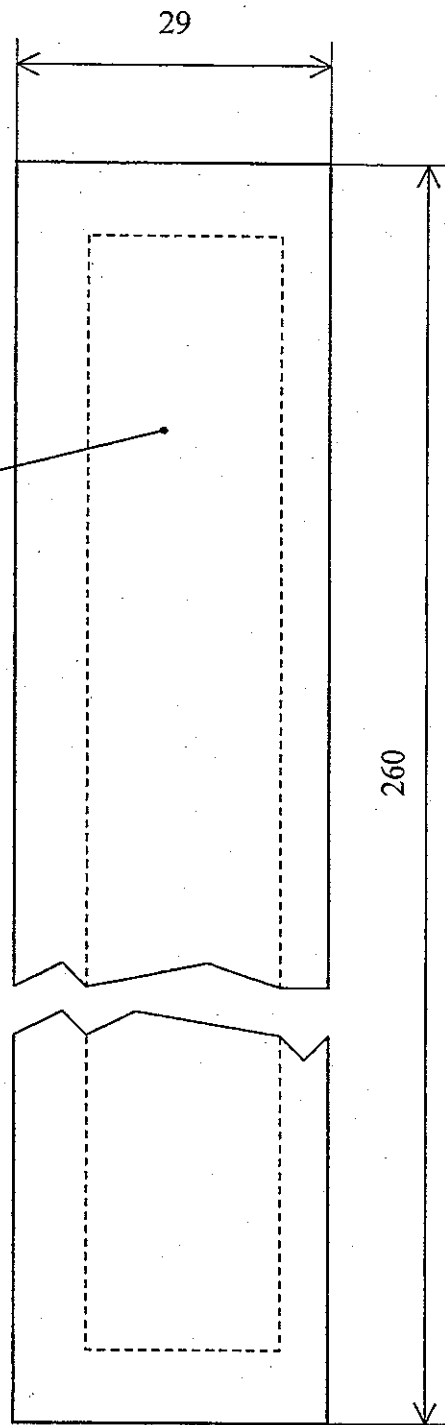
Vous vous munirez pour l'épreuve qui se déroulera pendant la durée de l'épreuve pratique :

- De votre convocation
- Des pièces à usiner fournies avec les pièces de l'épreuve pratique
- Des outils de mesure que vous jugerez nécessaire

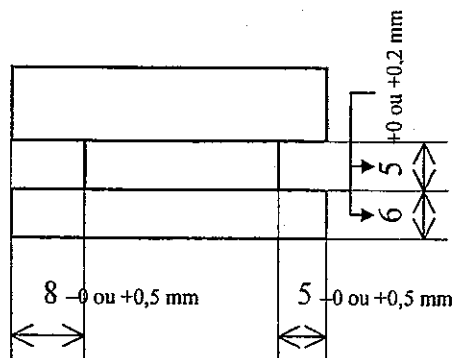
Groupement interacadémique est	SESSION 2003	SUJET
CERTIFICAT D'APTITUDE PROFESSIONNELLE EBENISTE		
Epreuve :EP1-REALISATION - Usinage	Durée : 1h00	Page :1/3



104



Tolérance générale
+ ou - 0,3 mm sauf indication



**CAP ébéniste
Session 2003
EP1 : REALISATION-USINAGE-**

BAREME ET CRITERES D'EVALUATION :

L'évaluation porte sur :

Le corroyage et tronçonnage :

- Utilisation rationnelle des guides (surface de référence) :
- Respect des règles de sécurité :
- Respect des cotes :

L'usinage à la toupie :

- Choix de l'outil et de la fréquence de rotation :
- Méthode de réglage (cote outil, hauteur, profondeur) :
- Conformité dimensionnelle de l'usinage (largeur de rainure, joue, profondeur) :
- Respect des règles de sécurité :
- Organisation du poste de travail :

Acquis	Partiellement acquis	Non acquis	POINTS
			/15
			/25

NUMERO D'INSCRIPTION DU CANDIDAT :

Total :	/40
----------------	------------

Le candidat ne peut usiner qu'après visa du correcteur.