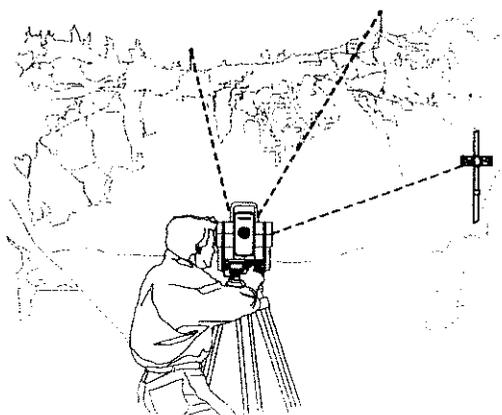


**BREVET D'ETUDES PROFESSIONNELLES
TECHNIQUES DU GEOMETRE ET DE LA TOPOGRAPHIE**

EPREUVE : EP1

2ème ACTIVITE : TRAITEMENT DES DONNEES

Partie D.A.O.



SESSION 2004

Repères	Documents
DE 2	Dossier Etude : Partie DAO
DT 4	Dossier Technique : croquis de terrain

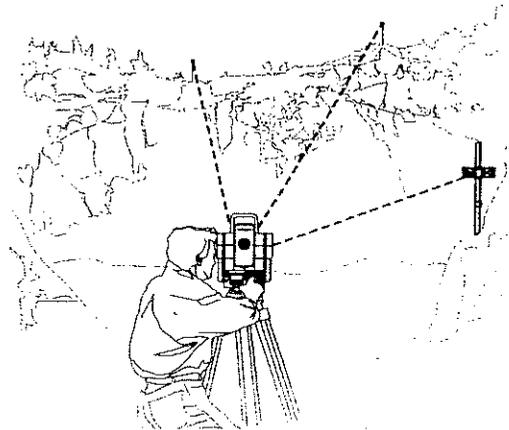
BREVET D'ETUDES PROFESSIONNELLES
TECHNIQUES DU GEOMETRE ET DE LA TOPOGRAPHIE

EPREUVE : EP1

2ème ACTIVITE : TRAITEMENT DES DONNEES

Partie D.A.O.

DOSSIER D'ETUDE



SESSION 2004

Repères	Documents	Barème	Durée conseillée
DE 2	Dossier Etude : partie DAO	/15	1 h

2ème ACTIVITE : TRAITEMENT DES DONNEES

PARTIE D.A.O. (sur 15)

On donne :

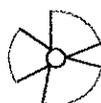
- le croquis de terrain (DT 4)
- le tableau des coordonnées des points à reporter (sur DT 4)
- une disquette

On demande (sous DAO) :

- de créer un bloc " arbre " d'après la définition ci-dessous
- d'enregistrer le bloc sur la disquette sous le nom " arbre "
- de reporter les points par coordonnées (échelle 1/500)
- d'insérer le bloc " arbre " au point correspondant
- de faire figurer toutes les indications du croquis
- de hachurer les constructions sous forme d'un liseré de hachures
- de respecter les " calques " et couleurs suivants :
 - o les bâtiments : calque " BATI " et couleur rouge
 - o les hachures : calque " HACHURES " et couleur bleue
 - o les écritures : calque " ECRITURES " et couleur verte
 - o le reste du dessin : calque " 0 " et couleur " du calque "
- d'enregistrer le dessin sous le nom indiqué sur la disquette

Définition du bloc " arbre " :

- tronc *en marron* de diamètre 1 m (R=0,5 m)
- contour de l'arbre *en vert* de diamètre 5 m (R=2,5 m)
- les 3 branches symbolisées : à l'initiative du candidat



BREVET D'ETUDES PROFESSIONNELLES Techniques du Géomètre et de la Topographie	EPREUVE : EP1 Traitement des données	DE 2
DUREE CONSEILLEE : 1 h	COEFFICIENT : 7	