

# CORRIGE

**Ces éléments de correction n'ont qu'une valeur indicative. Ils ne peuvent en aucun cas engager la responsabilité des autorités académiques, chaque jury est souverain.**

## ELEMENTS DE CORRECTION

### COMPETENCES DE LECTURE (10 points)

#### TEXTE

##### Question 1 :

- a) Thierry Boisdeffre est un adolescent.  
Il joue à un jeu sur son ordinateur. (1 point)
- b) Le Général Boisdeffre est le héros du jeu vidéo auquel joue Thierry.  
Le Général se trouve sur un champ de bataille entre VERDUN et MONTMEDY au Printemps de l'année 1917. Il a environ 60 ans. (1 point)
- c) C'était le printemps, le printemps dévasté d'un mois de mai 1917, et Thierry était passé de l'autre côté de l'écran, dans l'expérience ultime. (1 point)

##### Question 2 :

Les mots et expressions qui montrent que Thierry est dans le doute sont :  
« Je suis en train de rêver, se dit-il » (L.30) ; « Il savait qu'il lui suffisait d'un minime effort pour se réveiller » (L.31) ; « la situation était si étrange, si irréaliste » (L.31-32) ; « un terrible pressentiment, l'intuition que quelque chose d'indicible, quelque chose d'effroyable, était en jeu » (L.41-42) ; « il sut, sans pouvoir expliquer d'où lui venait cette certitude, qu'il ne s'agissait pas d'un rêve » (L.42-43) ; « Thierry était passé de l'autre côté de l'écran » (L.44). (1 point)

##### Question 3 :

- a) Thierry éprouve de la peur, il est effrayé : « pétrifié » (L.37), « terrible pressentiment », « indicible », « effroyable » (L.41-42). (1 point)
- b) Il a peur, car il est devenu le héros de son jeu (« Thierry était passé de l'autre côté de l'écran », (L.44) ; de plus, la situation est terrifiante (contexte de guerre). (1,5 points)

#### TEXTE ET IMAGE

##### Question 4 :

- a) Choix du titre : « Les jeux vidéo : une nouvelle drogue ? » (0,5 point)  
Analyse : le joueur est enchaîné à sa console (menottes), il est captivé par l'écran (yeux exorbités, sueur, expression du visage crispée...) (1,5 points)
- b) Les liens que l'on peut établir entre les deux documents : fascination/guerre (le thème du jeu/tenue du joueur) et le jeu contrôle le joueur. (1,5 point)

### COMPETENCES D'ECRITURE (10 points)

- Thèse défendue clairement énoncée : 1 point
- Implication de l'émetteur, indices de conviction, vocabulaire valorisant/dévalorisant : 2 points
- Présence d'au moins 3 arguments : 3 points
- Syntaxe, orthographe, grammaire, : 3 points
- Forme de la lettre et situation de communication : 1 point

EXAMEN : BEP	SESSION 2006	CORRIGE
SPECIALITE : Toutes spécialités		EPREUVE : FRANCAIS
Temps alloué : 2h00	Coefficient : 4	Folio : 1/1