

LA 1^{ère} PARTIE EST INDEPENDANTE DE LA 2^{ème} PARTIE

1^{ère} PARTIE (11 pts)

La réfraction axiale principale d'un œil est : $\mathfrak{R} = - 2,00 \delta$.

Son accommodation maximale est : $A_{\max} = 9,00\delta$.

1-1 Quelle est l'amétropie de cet œil ? (2 pts)

1-2 Quels sont les problèmes visuels de cet œil non compensé ? (2 pts)

1-3 Quelle est la puissance théorique du verre, qui, placé à 14 mm de H, compense parfaitement cet œil ? (2 pts)

1-4 Sur un schéma coté sans échelle, faire les parcours d'accommodation de cet œil non compensé et compensé. (5pts)

2^{ème} PARTIE (14 pts)

Les puissances d'un œil au repos sont les suivantes : $D_{0^\circ} = 57,82 \delta$ $D_{90^\circ} = 60,45 \delta$.

L'indice de cet œil est 1,336.

La longueur total de cet œil est : $\overline{SR'} = 24,1$ mm.

Les plans principaux [H] et [H'] sont confondus : $\overline{SH} = \overline{SH'} = 2$ mm donc $\overline{H'R'} = 22,1$ mm.

On supposera que les plans principaux [H] et [H'] de l'œil sont les mêmes dans les deux méridiens. H'R' ne change pas.

2-1 Définir l'amétropie de cet œil. (0,5 pt)

2-2 Calculer la réfraction axiale de cet œil et la position du remotum à 0° et à 90°. (4 pts)

2-3 a) Calculer les distances focales images F'_{0° et F'_{90° . (1,5 pt)

b) Donner la nature de l'astigmatisme. (1 pt)

c) Justifier la réponse. (1 pt)

d) Sur un schéma coté sans échelle, positionner les focales images F'_{0° et F'_{90° par rapport à la rétine R'. (1 pt)

2-4 a) Calculer l'astigmatisme de cet œil. (1 pt)

b) Donner la formule sphéro-cylindrique de cette amétropie. (1 pt)

2-5 Déterminer la formule de commande du verre qui compense cet œil en vision de loin, sachant que la distance verre œil est de 14 mm. $LS = 14$ mm donc $LH = 16$ mm (3 pts)

Groupement Académique « Est »			Session 2002		SUJET
BEP OPTIQUE - LUNETTERIE					Secteur A : industriel
EP3 – OPTIQUE APPLIQUÉE	Durée de l'épreuve	BEP : 5H	Coefficient épreuve	BEP : 5	Page 1/1
Partie EP3 b4) Optique physiologique	Temps conseillé	1h	Coefficient partie	BEP : 1,25	